**13.Взаимодействия на обекти.Понятие за абстракция и модулност.**

**Абстракция** - Способност на програма да игнорира някои аспекти на информацията,

която манипулира, т.е. възможността да се концентрира над основните проблеми.

Всеки обект в системата служи като модел за абстрактен "актьор", който може да

върши определена работа, да променя състоянието си, да дава информация за себе си и

да "комуникира" с други обекти в системата, без да разкрива как точно са

имплементирани свойствата му. Процеси, функции и методи също могат да бъдат

абстрактни, и когато са такива, редица техники са нужни за да се разшири

абстракцията.

**Модулността** позволява на части от програмата да съответстват на отделни аспекти на

проблема.

Така може да включиме цели модули със различни функционалности, и да ги

използваме без да се интересуваме как се изпълнява тази функционалност, ами само от

крайният резултат.