**3. Класове и обекти. Преход от структура към клас.**

**Класът** представлява описание на тип, включващ едновременно данни и функции, които ги обработват. Данните се наричат **член-променливи**, а функциите – **член-функции**.

Обекти са заделени в паметта единици от даден тип клас.

Класът синтактически прилича на структурата. Класовете и структурите имат

идентични потенциални възможности. В С++ деф на една структура е разширена така,

че да включва член функции включително конструктури и деструктури по същия начин както и класовете. Единствената разлика м/у структура и клас е, че по подразбиране членовете на един клас са Private, а тези на структурата – Public.

Разширен синтаксис на една структура:

struct <име-на-тип> {

//public функции и променливи

private :

//private функции и променливи

} <списък-от-обекти>;