**8. Предаване на данни като параметри. Accessor методи. Mutator метод.**

Във класовете, добър стил на програмиране, е полетата да бъдат private за да не са достъпни отвън, с цел защита от неправомерно променяне на данните в класа. За тази цел се правят допълнителни public методи, чрез които достъпът до полетата става възможност и така класът се капсулира. Тези методи се наричат Accessor/Mutator(get/set).

**Accessor** (get) методите често нямат параметри и служат за прочитане на дадено поле или набор от данни в класа – read only. Обикновенно връщат директно стойността на полето. За тази цел типът на стойността която връща функцията трябва да съответства на типът полето. Така макар че полето е private, може да се вземе неговата стойност отвън класа, а при липсата на такъв метод, може да бъде скрита.

**float** getPrice() **{**

**return** price;

**}**;

**Mutator** (set) методи често имат 1 или повече аргументи и служат за променяне на стойността на 1 или повече полета – write. Обикновенно тези методи не връщат стойност (са void тип). Типът на аргументите трябва да съответства с типовете на полетата с които ще работиме. По този начин макар че полето е private, може да променим неговата стойност при нужда. Използването на Mutator методи ни позволява да сложим проверки за валидност на подаваните данните при променяне на полетата.

**void** setPrice(**float** pr) **{**

**if** (pr>0.0) price=pr;

**}**;