

Съдържание на проекта

Проучване на съществуващи решения

Дефиниране на изискванията към системата – графични модели

1. Функционални изисквания – услугите, които системата трябва да доставя; как трябва да реагира на специфичен вход и как да се държи в специфични ситуации.
2. Нефункционални изисквания – ограничения на услугите или функциите на системата, като надеждност, времеви ограничения върху процеса на разработка, време на реакция, изисквания към външна памет, изисквания за процеса на разработка, програмен език или метод, съвместимост с други системи, юридически изисквания, стандарти и т.н.
3. Потребителски изисквания – твърдения от високо ниво за това, какво трябва да прави системата. Потребителските изисквания би трябвало да се пишат използвайки естествен език, таблици и диаграми.
4. Системни изисквания – дават по-подробни спецификации на системните функции и услуги от потребителските. Те са основа за проектирането на системата. Предназначени са да опишат функциите, които системата трябва да осигури.
5. Спецификация на интерфейса – повечето системи трябва да работят с други системи и интерфейсите им трябва да се специфицират като част от изискванията. Могат да се дефинират три типа интерфейси: Процедурни интерфейси; Структурите на данните, които трябва да се разменят; Представянето на данните.
6. Документ за софтуерните изисквания (техническо задание) и избор на среда и средства за реализация. Техническото задание е заявление за това, какво се изисква от разработчиците на системата. Трябва да установи какво трябва да прави системата, а не как да го прави. Включва както дефинициите на потребителските изисквания, така и спецификацията на системните изисквания.

Проектиране на системата – графични модели

1. Архитектура на програмния продукт – показва системата, основните подсистеми (компоненти), които съставят системата и рамката на управление и комуникация и отношенията на системата с други системи.
2. Интерфейс – проектиране на потребителския интерфейс, интерфейс при работа с други системи.
3. Компоненти – подсистеми, чиято работа не зависи от услугите, доставяни от други подсистеми. Модулът е системна компонента, която доставя услуги за други компоненти, но не може нормално да се разглежда като отделна система.
4. Структура данни – определяне структурата, съхранението, управлението и поддържането на данните – разпределени, с общо хранилище и т.н.

Стойностна оценка на проекта : приблизително (порядък)

Управление на риска

Управление на екипа

Времеви график на екипа и задачите

Управление на качеството

Надеждност и сигурност

Проект на тестове за тестване на софтуера

Спецификации

Начин на предаване на клиента (Deployment)

Диаграми (според нуждите на заданието):

Use case – Задължителна при дефиниция на функционални изисквания

Sequence

Collaboration

Data flow

Class

Object

Statechart

Component and Deployment

Activity