

Създайте конзолно приложение със събитие, което се вдига, когато автомобил се движи със скорост по-висока от максимално допустимата безопасна скорост.

- I. Създайте клас с информация за събитието, който съдържа поле за максимално допустимата безопасна скорост.
 1. Напишете свойство **ExcessSpeed (ПревишенаСкорост)** за запис/четене, което съдържа превишената скорост на автомобил над максимално допустимата му безопасна стойност.
- II. Създайте клас **Car (Автомобил)** като източник на събитието с две полета: текуща скорост и максимално допустима безопасна скорост.
 1. Напишете конструктор с един параметър, който инициализира максимално допустимата безопасна скорост на автомобил. Той установява в нула текущата скорост.
 2. Напишете свойство **Speed (Скорост)** само за четене, което връща текущата скорост на автомобил.
 3. Дефинирайте делегат с два аргумента.
 4. Дефинирайте събитието **OnSpeed** въз основа на делегата.
 5. Създайте метод **Accelerate (Ускоряване)** с ускорение като аргумент, който вдига събитието, използвайки следния алгоритъм:

```
скорост ← скорост + ускорение
ако скорост < максимално допустимата безопасна скорост
    не вдигай събитието
създай нова инстанция на класа с информация за събитието
установи превишената скорост
ако има приемници на събитието
    вдигни събитието OnSpeed
```

- III. Създайте клас **Traffic (Трафик)**, представящ приемник на събитието с поле източник на събитието.
 1. Напишете конструктор с един параметър, който инициализира източника на събитието и добавя нов делегат към списъка с приемници на събитието.
 2. Реализирайте манипулатора на събитието. Той ще извлече текущата скорост от обекта-източник на събитието и превишената скорост от обекта на събитието, и ще изведе предупредително съобщение.
- IV. Създайте драйверен клас, който тества събитието **OnSpeed**, отпечатвайки скоростта на автомобила.