

Контрол PictureBox

Представя изображение от тип Image.

Свойства

Image изображение;

SizeMode преоразмеряване и позициониране на изображението: Normal, StretchImage, AutoSize и CenterImage.

Събития

Click <L> в контрола; подразбиращо се събитие при <L²> в изглед Designer.

Метод Image.FromFile създава Image обект от файла S1 filename.

```
public static Image FromFile( string filename );
```

Slide 1

S1

ag

SB; 19.5.2004 г.

Пример: Изобразяване на албум със снимки

imagePictureBox

promptLabel



```
using System;
using System.Drawing;
using System.Collections;
using System.ComponentModel;
using System.Windows.Forms;
using System.Data;
using System.IO;

namespace PictureBox
{
    public class Form1 : System.Windows.Forms.Form
    {
        private System.Windows.Forms.PictureBox
            imagePictureBox;
        private System.Windows.Forms.Label promptLabel;
        private int imageNum=-1;
        private System.ComponentModel.Container components =
            null;
    }
}
```

```
public Form1()  
{  
    InitializeComponent();  
}  
  
protected override void Dispose( bool disposing )  
{  
    if( disposing )  
    {  
        if (components != null)  
        {  
            components.Dispose();  
        }  
    }  
    base.Dispose( disposing );  
}
```

#region Windows Form Designer generated code

private void InitializeComponent()

```
{  
    this.imagePictureBox =  
        new System.Windows.Forms.PictureBox();  
    this.promptLabel = new System.Windows.Forms.Label();  
    this.SuspendLayout();  
    // imagePictureBox  
    this.imagePictureBox.Location =  
        new System.Drawing.Point(24, 56);  
    this.imagePictureBox.Name = "imagePictureBox";  
    this.imagePictureBox.Size =  
        new System.Drawing.Size(736,368);  
    this.imagePictureBox.SizeMode =  
        System.Windows.Forms.PictureBoxSizeMode.StretchImage;  
    this.imagePictureBox.TabIndex = 0;  
    this.imagePictureBox.TabStop = false;  
    this.imagePictureBox.Click +=  
        new System.EventHandler(this.imagePictureBox_Click);  
}
```

```
// promptLabel
```

```
this.promptLabel.Font = new System.Drawing.Font  
    ("Microsoft Sans Serif", 12F, System.Drawing.FontStyle.Bold,  
    System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((System.Byte)(204)));  
this.promptLabel.ForeColor = System.Drawing.Color.Red;  
this.promptLabel.Location = new System.Drawing.Point(24, 8);  
this.promptLabel.Name = "promptLabel";  
this.promptLabel.Size = new System.Drawing.Size(736, 24);  
this.promptLabel.TabIndex = 1;  
this.promptLabel.Text = "Натиснете бутона на мишката, " +  
    "за да видите снимките от албума";  
this.promptLabel.TextAlign =  
    System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter;
```

```
// Form1
this.AutoScaleBaseSize = new System.Drawing.Size(5, 13);
this.ClientSize = new System.Drawing.Size(776, 454);
this.Controls.Add(this.promptLabel);
this.Controls.Add(this.imagePictureBox);
this.Name = "Form1";
this.Text = "35 години ФКСУ";
this.ResumeLayout(false);
}
#endregion
```

```
[STAThread]
static void Main()
{
    Application.Run(new Form1());
}
```



```
private void imagePictureBox_Click(object sender,  
                                   System.EventArgs e)  
{  
    imageNum = (imageNum + 1) % 3;  
    imagePictureBox.Image=  
        Image.FromFile(Directory.GetCurrentDirectory() +  
                        "\\fksu" + imageNum+".tif");  
}  
}
```

Работа с менюта

Меню – групира

а) меню-елементи (команди):

- с клавиш за достъп (**Alt+клавиш**);
- с маркер за отметка;

б) подменюта.

Видове менюта

а) с меню-елементи;

б) контекстно меню (<R>).

Контрол **MainMenu**

Изобразява меню с меню-елементи. Менюто се свързва с формата, като неговото име се присвоява на свойството **Menu** на формата. Методът **Menu.CloneMenu** създава копие на структурата на менюто – използва се за модифициране на структурата на менюто.

Свойства

MenuItem списък от меню-елементите, които съдържа.

Контрол **ContextMenu**

Изобразява меню с често използвани елементи при натискане десния бутон на мишката.

Свързва се с друг контрол, като неговото име се присвоява на свойството **ContextMenu** на другия контрол.

Свойства

SourceControl дава контрола, който изобразява контекстното меню.

Клас MenuItem

Изобразява елемент от MainMenu или ContextMenu.

Свойства

- (Name) име на елемент от меню;
- Checked True – изобразява маркер за проверка, False – скрива маркера.
- DefaultItem True – подразбиращ се елемент, изобразява се с удебелен шрифт; <L²> меню-родител се изпълнява командата, съответстваща на подразбиращия се елемент;
- Enabled определя достъпност (True) /недостъпност (False) – елементът се изобразява в светло сиво;

Index	позиция на елемента в менюто-родител;
MenuItem	списък на елементите на подменюто за даден меню-елемент;
RadioCheck	изобразява радио бутон, когато е True и Checked е True;
Shortcut	определя клавишна комбинация за избор на меню-команда;
Text	изобразява текст за меню-елемента; чрез символа & определя клавиш за достъп;
Visible	определя дали елементът ще бъде изобразен в менюто; по-общо е да се използва свойството Enabled.

Събития

Click

<L> меню-елемент или клавишна комбинация; подразбиращо се събитие при **<L²>** в изглед **Designer**.

Popup

изобразява меню при динамично установяване свойствата на меню-елемент, зависещи от текущия контекст и условия;

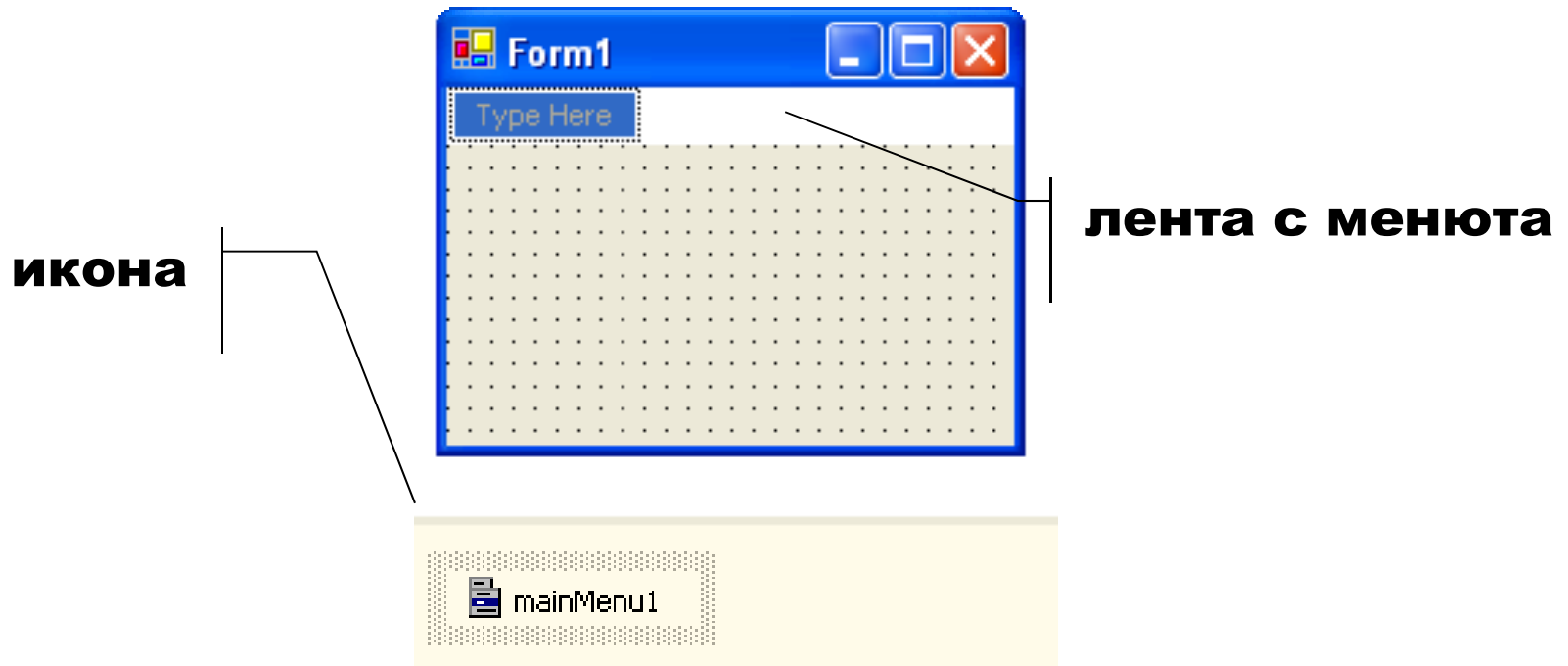
PopupSelect

изобразява меню-елемент, който все още не е натиснат (напр. при преминаване над него с клавишите стрелки).

Създаване на меню чрез **Designer**:

1. Създаване на главно меню

Toolbox ⇒ <L²> **MainMenu**

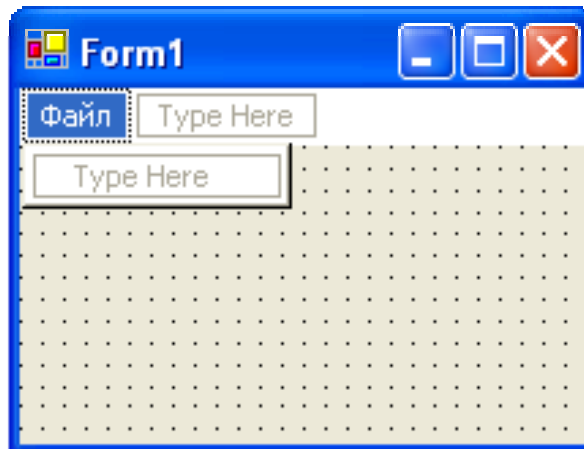


2. Установяване свойства на **mainMenu1**

(Name) име_на_клас_главно_меню (**тип MainMenu**)

3. Добавяне на менюта към главното меню

<L> **Type Here** ⇒ текст за име_на_меню



4. Свойства на меню

(Name)име_на_клас_меню (тип MenuItem)

Text име_на_меню

(след името се поставят ... за поява на диалогов прозорец)

5. Добавяне на подменюта към меню

<L> име_на_меню

<L> **Type Here** ⇒ текст за име_на_подменю

6. Свойства подменю

(Name) име_на_клас_подменю (тип MenuItem)

Text име_на_подменю

7. Клавиш за достъп

& пред подчертания символ

&Файл файл (Alt+Ф)

Свойство **Shortcut** определя клавиша (Alt по подразбиране).

8. Добавяне на разделител

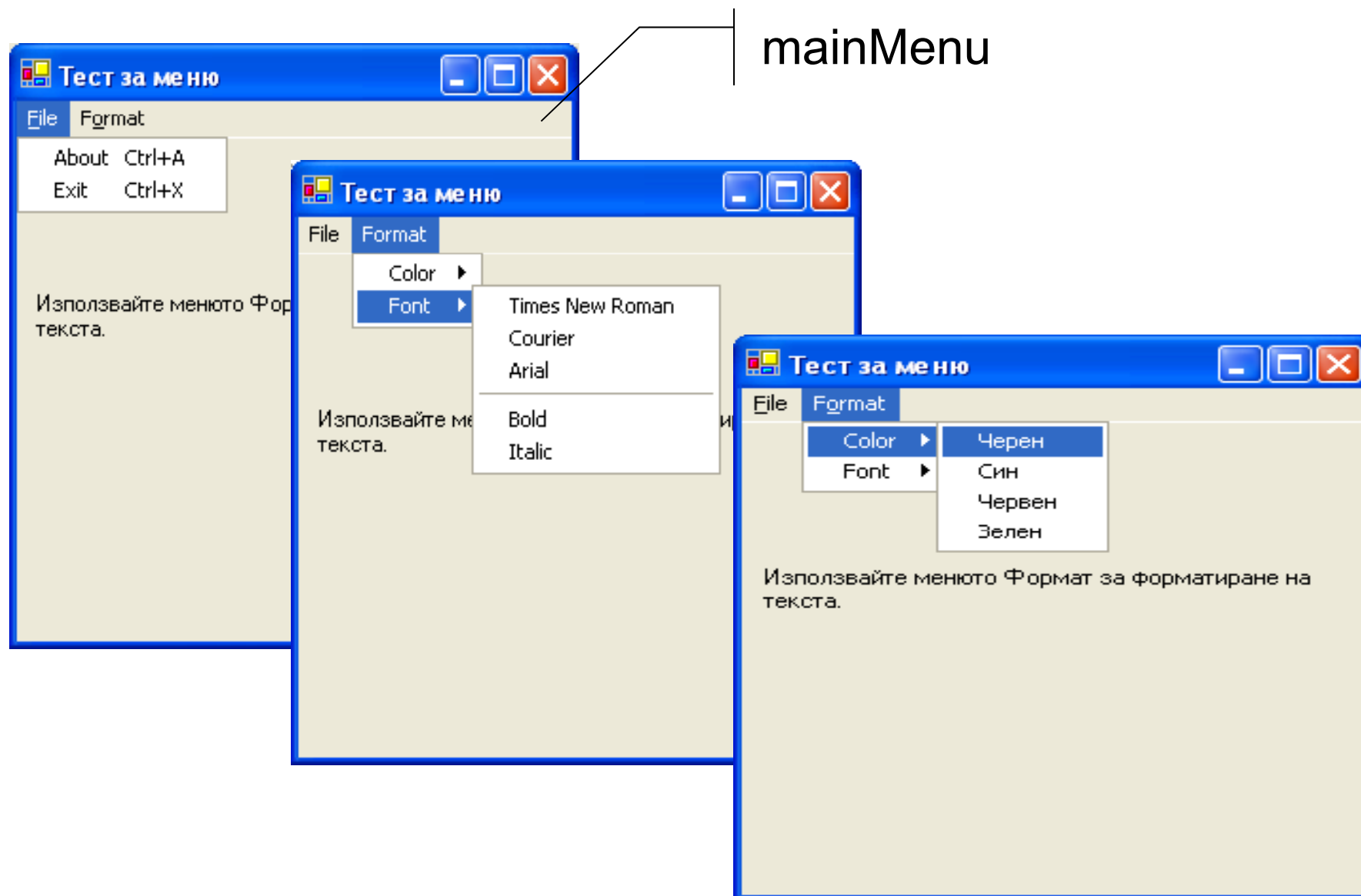
<R> меню-елемент ⇒ **Insert Separator**

или – за текст на меню-елемента

9. Премахване на меню-елемент

<L> меню-елемент ⇒ **<Delete>**

Пример: Меню-лента с две менюта: File и Format.



```
using System;  
using System.Drawing;  
using System.Collections;  
using System.ComponentModel;  
using System.Windows.Forms;  
using System.Data;
```

```
namespace Menus
```

```
{
```

```
    public class MenuTest : System.Windows.Forms.Form
```

```
    {
```

```
        private System.Windows.Forms.MainMenu mainMenu;
```

```
        private System.Windows.Forms.MenuItem fileMenuItem;
```

```
        private System.Windows.Forms.MenuItem aboutMenuItem;
```

```
        private System.Windows.Forms.MenuItem exitMenuItem;
```

```
private System.Windows.Forms.MenuItem formatMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem colorMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem blackMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem blueMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem redMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem greenMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem fontMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem timesMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem courierMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem arialMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem  
    separatorMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem boldMenuItem;  
private System.Windows.Forms.MenuItem italicMenuItem;  
private System.Windows.Forms.Label displayLabel;  
private System.ComponentModel.Container components =  
    null;
```

```
public MenuTest()
{
    InitializeComponent();
}

protected override void Dispose( bool disposing )
{
    if( disposing )
    {
        if (components != null)
        {
            components.Dispose();
        }
    }
    base.Dispose( disposing );
}
```

#region Windows Form Designer generated code

private void InitializeComponent()

{

 this.mainMenu =

 new System.Windows.Forms.MainMenu();

 this.fileMenuItem =

 new System.Windows.Forms.MenuItem();

 this.aboutMenuItem =

 new System.Windows.Forms.MenuItem();

 this.exitMenuItem =

 new System.Windows.Forms.MenuItem();

 this.formatMenuItem =

 new System.Windows.Forms.MenuItem();

 this.colorMenuItem =

 new System.Windows.Forms.MenuItem();

 this.blackMenuItem =

 new System.Windows.Forms.MenuItem();

```
this.blueMenuItem =  
    new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.redMenuItem =  
    new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.greenMenuItem =  
    new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.fontMenuItem =  
    new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.timesMenuItem =  
    new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.courierMenuItem =  
    new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.arialMenuItem =  
    new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.separatorMenuItem =  
    new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.boldMenuItem =  
    new System.Windows.Forms.MenuItem();
```



```
this.italicMenuItem =
    new System.Windows.Forms.MenuItem();
this.displayLabel = new System.Windows.Forms.Label();
this.SuspendLayout();

// mainMenu
this.mainMenu.MenuItems.AddRange
    (new System.Windows.Forms.MenuItem[] {
        this.fileMenuItem, this.formatMenuItem});

// fileMenuItem
this.fileMenuItem.Index = 0;
this.fileMenuItem.MenuItems.AddRange
    (new System.Windows.Forms.MenuItem[] {
        this.aboutMenuItem, this.exitMenuItem});
this.fileMenuItem.Text = "&File";
```

```
// aboutMenuItem
```

```
this.aboutMenuItem.Index = 0;
```

```
this.aboutMenuItem.Shortcut =
```

```
    System.Windows.Forms.Shortcut.CtrlA;
```

```
this.aboutMenuItem.Text = "&About";
```

```
this.aboutMenuItem.Click +=
```

```
    new System.EventHandler(this.aboutMenuItem_Click);
```

```
// exitMenuItem
```

```
this.exitMenuItem.Index = 1;
```

```
this.exitMenuItem.Shortcut =
```

```
    System.Windows.Forms.Shortcut.CtrlX;
```

```
this.exitMenuItem.Text = "E&xit";
```

```
this.exitMenuItem.Click +=
```

```
    new System.EventHandler(this.exitMenuItem_Click);
```

```
// formatMenuItem
this.formatMenuItem.Index = 1;
this.formatMenuItem.MenuItems.AddRange
    (new System.Windows.Forms.MenuItem[] {
        this.colorMenuItem, this.fontMenuItem});
this.formatMenuItem.Text = "F&ormat";
// colorMenuItem
this.colorMenuItem.Index = 0;
this.colorMenuItem.MenuItems.AddRange(
    new System.Windows.Forms.MenuItem[] {
        this.blackMenuItem, this.blueMenuItem,
        this.redMenuItem, this.greenMenuItem});
this.colorMenuItem.Text = "Color";
// blackMenuItem
this.blackMenuItem.Index = 0;
this.blackMenuItem.RadioCheck = true;
this.blackMenuItem.Text = "Black";
this.blackMenuItem.Click +=
    new System.EventHandler(this.blackMenuItem_Click);
```

```
// blueMenuItem
this.blueMenuItem.Index = 1;
this.blueMenuItem.RadioCheck = true;
this.blueMenuItem.Text = "Blue";
this.blueMenuItem.Click +=
    new System.EventHandler(this.blueMenuItem_Click);
// redMenuItem
this.redMenuItem.Index = 2;
this.redMenuItem.RadioCheck = true;
this.redMenuItem.Text = "Red";
this.redMenuItem.Click +=
    new System.EventHandler(this.redMenuItem_Click);
// greenMenuItem
this.greenMenuItem.Index = 3;
this.greenMenuItem.RadioCheck = true;
this.greenMenuItem.Text = "Green";
this.greenMenuItem.Click +=
    new System.EventHandler(this.greenMenuItem_Click);
```

```
// fontMenuItem
```

```
this.fontMenuItem.Index = 1;
```

```
this.fontMenuItem.MenuItems.AddRange(  
    new System.Windows.Forms.MenuItem[] {  
        this.timesMenuItem, this.courierMenuItem,  
        this.arialMenuItem, this.separatorMenuItem,  
        this.boldMenuItem, this.italicMenuItem});
```

```
this.fontMenuItem.Text = "Font";
```

```
// timesMenuItem
```

```
this.timesMenuItem.Index = 0;
```

```
this.timesMenuItem.Text = "Times New Roman";
```

```
this.timesMenuItem.Click +=
```

```
    new System.EventHandler(this.timesMenuItem_Click);
```

```
// courierMenuItem
```

```
this.courierMenuItem.Index = 1;
```

```
this.courierMenuItem.Text = "Courier";
```

```
this.courierMenuItem.Click +=
```

```
    new System.EventHandler(this.courierMenuItem_Click);
```

```
// arialMenuItem
```

```
this.arialMenuItem.Index = 2;
```

```
this.arialMenuItem.Text = "Arial";
```

```
this.arialMenuItem.Click +=
```

```
    new System.EventHandler(this.arialMenuItem_Click);
```

```
// separatorMenuItem
```

```
this.separatorMenuItem.Index = 3;
```

```
this.separatorMenuItem.Text = "-";
```

```
// boldMenuItem
```

```
this.boldMenuItem.Index = 4;
```

```
this.boldMenuItem.Text = "Bold";
```

```
this.boldMenuItem.Click +=
```

```
    new System.EventHandler(this.boldMenuItem_Click);
```

```
// italicMenuItem
```

```
this.italicMenuItem.Index = 5;
```

```
this.italicMenuItem.Text = "Italic";
```

```
this.italicMenuItem.Click +=
```

```
    new System.EventHandler(this.italicMenuItem_Click);
```

```
// displayLabel
this.displayLabel.Location =
    new System.Drawing.Point(8, 80);
this.displayLabel.Name = "displayLabel";
this.displayLabel.Size = new System.Drawing.Size(272,64);
this.displayLabel.TabIndex = 0;
this.displayLabel.Text = "Используйте менюто Формат " +
    " за форматиране на текста.";

// MenuTest
this.AutoScaleBaseSize = new System.Drawing.Size(5,13);
this.ClientSize = new System.Drawing.Size(292, 265);
this.Controls.Add(this.displayLabel);
this.Menu = this.mainMenu;
this.Name = "MenuTest";
this.Text = "Тест за меню";
this.ResumeLayout(false);
}
#endregion
```

```
[STAThread]
static void Main()
{
    Application.Run(new MenuTest());
}

private void aboutMenuItem_Click(object sender,
                                System.EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Пример за използване на меню",
                    "Относно", MessageBoxButtons.OK,
                    MessageBoxIcon.Information);
}

private void exitMenuItem_Click(object sender,
                                System.EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}
```



```
private void ClearColor()
{
    blackMenuItem.Checked=false;
    blueMenuItem.Checked=false;
    redMenuItem.Checked=false;
    greenMenuItem.Checked=false;
}
```

```
private void blackMenuItem_Click(object sender,
                                System.EventArgs e)
{
    ClearColor();
    displayLabel.ForeColor=Color.Black;
    blackMenuItem.Checked=true;
}
```

```
private void blueMenuItem_Click(object sender,  
                                System.EventArgs e)  
{  
    ClearColor();  
    displayLabel.ForeColor=Color.Blue;  
    blueMenuItem.Checked=true;  
}
```

```
private void redMenuItem_Click(object sender,  
                                System.EventArgs e)  
{  
    ClearColor();  
    displayLabel.ForeColor=Color.Red;  
    redMenuItem.Checked=true;  
}
```

```
private void greenMenuItem_Click(object sender,  
                                System.EventArgs e)  
{  
    ClearColor();  
    displayLabel.ForeColor=Color.Green;  
    greenMenuItem.Checked=true;  
}
```

```
private void ClearFont()  
{  
    timesMenuItem.Checked=false;  
    courierMenuItem.Checked=false;  
    arialMenuItem.Checked=false;  
}
```

```
private void timesMenuItem_Click(object sender,  
                                System.EventArgs e)  
{  
    ClearFont();  
    displayLabel.Font=new Font("Times New Roman", 14,  
                               displayLabel.Font.Style);  
    timesMenuItem.Checked=true;  
}
```

```
private void courierMenuItem_Click(object sender,  
                                   System.EventArgs e)  
{  
    ClearFont();  
    displayLabel.Font=new Font("Courier", 14,  
                               displayLabel.Font.Style);  
    courierMenuItem.Checked=true;  
}
```

```
private void arialMenuItem_Click(object sender,  
                                System.EventArgs e)  
{  
    ClearFont();  
    displayLabel.Font=new Font("Arial", 14,  
                               displayLabel.Font.Style);  
    arialMenuItem.Checked=true;  
}
```

```
private void boldMenuItem_Click(object sender,  
                                System.EventArgs e)  
{  
    ClearFont();  
    displayLabel.Font =  
        new Font(displayLabel.Font.FontFamily, 14,  
                displayLabel.Font.Style^FontStyle.Bold);  
    boldMenuItem.Checked=true;  
}
```

```
private void italicMenuItem_Click(object sender,  
                                   System.EventArgs e)
```

```
{
```

```
    ClearFont();
```

```
    displayLabel.Font =
```

```
        new Font(displayLabel.Font.FontFamily, 14,  
                displayLabel.Font.Style^FontStyle.Italic);
```

```
    italicMenuItem.Checked=true;
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

Пример: Допълваме формата за записване на студенти в избираеми дисциплини с меню Файл и контекстни менюта за текстовите контроли (Изчистване на текста) и за формата (Запазване на студент).

Файл	
Нов	Ctrl+N
Отваряне	Ctrl+O
Запазване на студент	Ctrl+S
<hr/>	
Печат	Ctrl+P
<hr/>	
Изход	Alt+F4

Изчистване на текста

Запазване на студент Ctrl+S
Изчисти

// Добавяне на менюта във формата-родител

```
private System.Windows.Forms.MainMenu mainMenu;
```

```
private System.Windows.Forms.MenuItem fileItem;
```

```
private System.Windows.Forms.MenuItem newItem;
```

```
private System.Windows.Forms.MenuItem openItem;
```

```
private System.Windows.Forms.MenuItem saveItem;
```

```
private System.Windows.Forms.MenuItem menuItem5;
```

```
private System.Windows.Forms.MenuItem printItem;
```

```
private System.Windows.Forms.MenuItem menuItem7;
```

```
private System.Windows.Forms.MenuItem exitItem;
```


// Инициализиране на менютата

```
this.mainMenu = new System.Windows.Forms.MainMenu();  
this.fileItem = new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.newItem = new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.openItem = new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.saveItem = new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.menuItem5 = new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.printItem = new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.menuItem7 = new System.Windows.Forms.MenuItem();  
this.exitItem = new System.Windows.Forms.MenuItem();
```

// Свойства и добавяне на манипулатори

// mainMenu

```
this.mainMenu.MenuItems.AddRange  
    (new System.Windows.Forms.MenuItem[] {this.fileItem});
```

```
// fileItem
```

```
this.fileItem.Index = 0;
```

```
this.fileItem.MenuItems.AddRange
```

```
(new System.Windows.Forms.MenuItem[] {  
    this.newItem, this.openItem, this.saveItem,  
    this.menuItem5, this.printItem, this.menuItem7,  
    this.exitItem});
```

```
this.fileItem.Text = "&Файл";
```

```
// newItem
```

```
this.newItem.Index = 0;
```

```
this.newItem.Shortcut = System.Windows.Forms.Shortcut.CtrlN;
```

```
this.newItem.Text = "&Нов";
```

```
// openItem
```

```
this.openItem.Index = 1;
```

```
this.openItem.Shortcut = System.Windows.Forms.Shortcut.CtrlO;
```

```
this.openItem.Text = "&Отваряне";
```

```
// saveItem
```

```
this.saveItem.Index = 2;
```

```
this.saveItem.Shortcut = System.Windows.Forms.Shortcut.CtrlS;
```

```
this.saveItem.Text = "&Запазване на студент";
```

```
// menuItem5
```

```
this.menuItem5.Index = 3;
```

```
this.menuItem5.Text = "-";
```

```
// printItem
```

```
this.printItem.Enabled = false;
```

```
this.printItem.Index = 4;
```

```
this.printItem.Shortcut = System.Windows.Forms.Shortcut.CtrlP;
```

```
this.printItem.Text = "&Печат";
```

```
// menuItem7
```

```
this.menuItem7.Index = 5;
```

```
this.menuItem7.Text = "-";
```

```
// exitItem
```

```
this.exitItem.Index = 6;
```

```
this.exitItem.Shortcut = System.Windows.Forms.Shortcut.AltF4;
```

```
this.exitItem.Text = "&Исход";
```

```
// StudentForm
```

```
this.Menu = this.mainMenu;
```

```
// Създаване на манипулатор на събитието Click за меню
// Нов
this.newItem.Click += new System.EventHandler(this.newClick);
// Създаване на манипулатор на събитието Click за меню
// Изход
this.exitItem.Click += new System.EventHandler(this.exitClick);
```

// Реализиране на манипулатор при избор на меню Нов

```
private void newClick(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    Reset(); // Изчистване на контролите
```

```
    printItem.Enabled=true; // Менюто Печат е достъпно
```

```
}
```

// Реализиране на манипулатор при избор на меню Изход

```
private void exitClick(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    Close();
```

```
}
```

```
// Добавяне на контекстно меню за изчистване на текста за  
// текстовите контроли (въвеждане на собствено и фамилно  
// име)
```

```
private System.Windows.Forms.ContextMenu textBoxMenu;  
private System.Windows.Forms.MenuItem textBoxClearItem;
```

```
// Инициализиране на контекстното меню
```

```
this.textBoxMenu = new System.Windows.Forms.ContextMenu();  
this.textBoxClearItem = new System.Windows.Forms.MenuItem();
```

```
// Свойства на контекстното меню
// textBoxMenu
this.textBoxMenu.MenuItems.AddRange
    (new System.Windows.Forms.MenuItem[] {
        this.textBoxClearItem});

// textBoxClearItem
this.textBoxClearItem.Index = 0;
this.textBoxClearItem.Text = "Изчистване на текста";

// Свързване на контекстното меню с текстови контроли
this.firstName.ContextMenu = this.textBoxMenu;
this.lastName.ContextMenu = this.textBoxMenu;

// Създаване на манипулатор на събитието Click за
// контекстното меню
this.textBoxClearItem.Click +=
    new System.EventHandler(this.textBoxClearClick);
```



```
// Реализиране на манипулатор при избор на контекстното  
// меню
```

```
private void textBoxClearClick(object sender,  
                               System.EventArgs e)  
{  
    if(textBoxMenu.SourceControl.Equals(firstName))  
        firstName.Clear();  
    else  
        lastName.Clear();  
}
```

```
// Създаване и свързване на контекстно меню за формата с
// най-често използваните команди Запазване на студент и
// Изчисти
public StudentForm()
{
    InitializeComponent();
    Reset();

    // Създаване на елементите на контекстно меню
    MenuItem[] formMenuItemList=new MenuItem[2];

    // Копиране на първия елемент от главното меню чрез
    // метода CloneMenu
    formMenuItemList[0]=saveItem.CloneMenu();

    // Създаване на втори елемент чрез готовия манипулатор
    // за бутона Изчисти
    MenuItem clearItem=new MenuItem("&Изчисти",
        new System.EventHandler(clearClicked));
    formMenuItemList[1]=clearItem;
```

```
// Създаване и свързване на контекстното меню към  
// формата чрез свойството ContextMenu
```

```
ContextMenu formMenu =
```

```
    new ContextMenu(formMenuItemList);
```

```
this.ContextMenu=formMenu;
```

```
}
```