

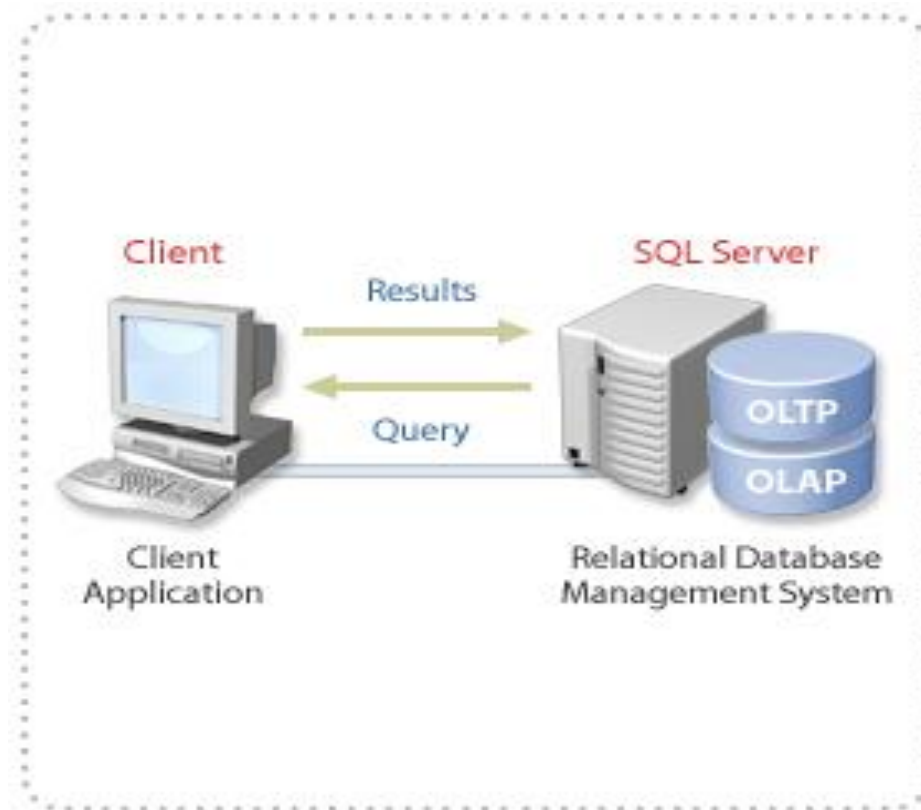
# MS SQL Server

*no Microsoft*

# MS SQL SERVER

Семейство от продукти и технологии

Средство за OLTP и OLAP



RDBMS за:

⊕ управлява съхраняването на данни за транзакции и анализ

⊕ отговаря на заявки от клиента

⊕ използва Transact-SQL, Extensible Markup Language (XML), multidimensional expressions (MDX), или SQL Distributed Management Objects (SQL-DMO) за изпращане на заявки между клиента и SQL Server

## Data Storage Models

SQL Server управлява OLTP и OLAP бази от данни

**OLTP Databases** - релационни бази данни и транзакции за много потребители

**OLAP Databases** - големи организации от данни, с бърз достъп за анализ в реално време

## Client Applications

Приложни програми на клиента, посредством които се достига до данните.

Тези програми осъществяват достъп до SQL Server чрез:

⊕ **Transact-SQL**

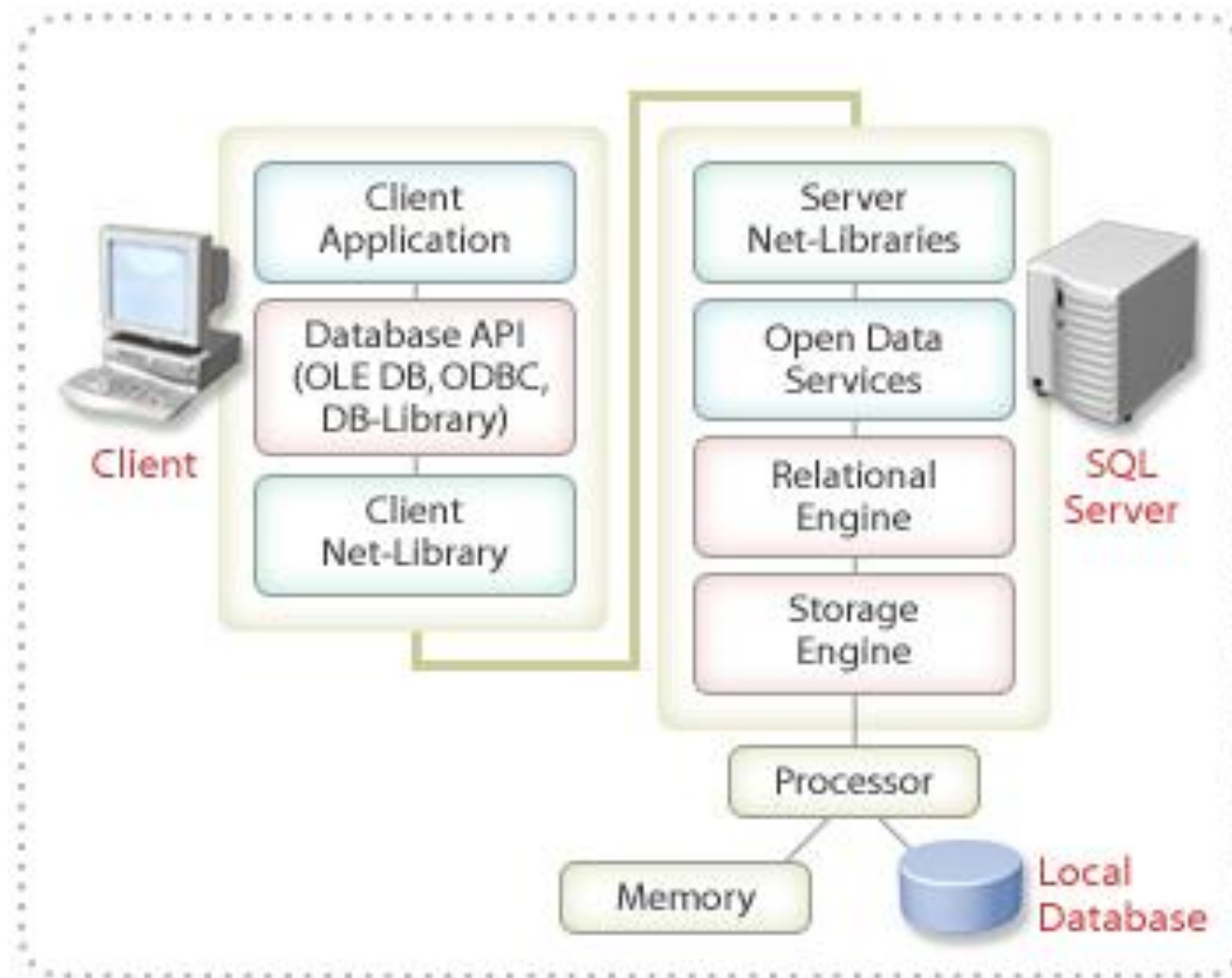
⊕ **XML**

⊕ **MDX** - за многодимензионни данни в OLAP

⊕ **OLE DB и ODBC APIs**

⊕ **ActiveX Data Objects and ActiveX Data Objects (Multidimensional)** - за използване на OLE DB с Microsoft Visual Basic®, Visual Basic for Applications, Active Server Pages и Microsoft Internet Explorer Visual Basic Scripting.

## Client-Server Architecture



- ⊕ Клиентите са отговорни за
  - ⊕ бизнес логиката
  - ⊕ за представяне на информацията на потребителите
- ⊕ Сърверът управлява
  - ⊕ базите данни
  - ⊕ ресурсите на компютъра и мрежата
  - ⊕ обслужването на заявките

Клиентът и сърверът комуникират през мрежа:

Клиентът изпраща заявка, като се ползва от API, през драйвер или DLL, които капсулират заявката в един или повече пакети Tabular Data Stream (TDS). Пакетите се предават в Net-Library.

В Net-Library TDS се трансформират в мрежови и се предават в Net-Library на сървера и към модула Open Data Services.

Open Data Services извлича заявките от TDS и ги изпраща на модула Relational Engine, който ги компилира, оптимизира и изпълнява, като използва OLE DB interface.

Модулът Storage Engine извлича и предава данните *rowsets* от базата към буфери и тобратно към Relational Engine, който ги комбинира и изпраща в *result set* към Open Data Services.

Open Data Services пакетира и връща резултата, който може да се преобразува в XML формат.

# SQL Server Services

## ⊕ MSSQLServer - database engine

- ⊕ обработка Transact-SQL
- ⊕ разпределя ресурсите между клиентите
- ⊕ управлява опашките
- ⊕ осигурява интегритет на данните

## ⊕ SQLServerAgent

- ⊕ доставя информация за статуса на процесите
- ⊕ създава график и автоматизира управлението на задачите
- ⊕ при необходимост изпраща e-mail или други съобщения за алармиране

## ⊕ Microsoft Distributed Transaction Coordinator (MS DTC)

- ⊕ позволява включването на различни източници на данни в една заявка
- ⊕ координира изпълнението на разпределени транзакции

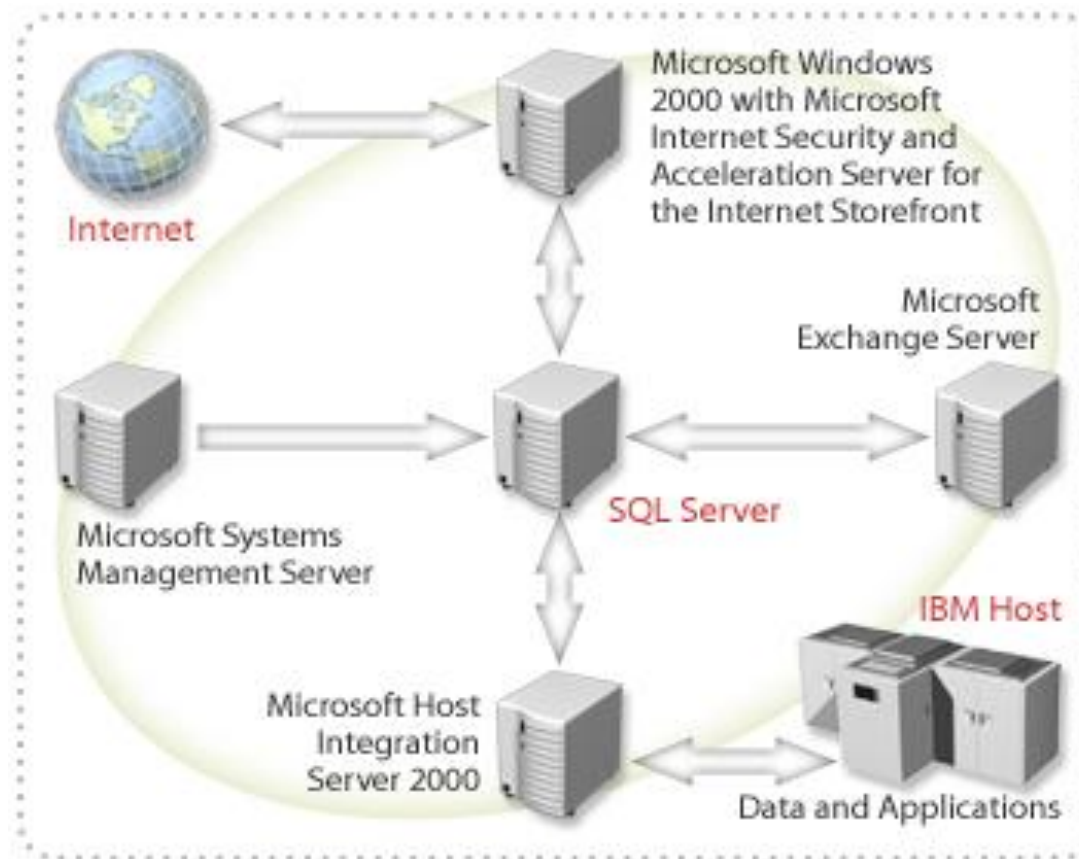
## ⊕ Microsoft Search

## Екземпляри на SQL Server

- ⊕ Работят на един и същ компютър със собствени бази данни, като да са на различни машини.
- ⊕ Един се подразбира, останалите се задават с име:

*computer\_name\instance\_name*

## Интегриране с други MS приложения



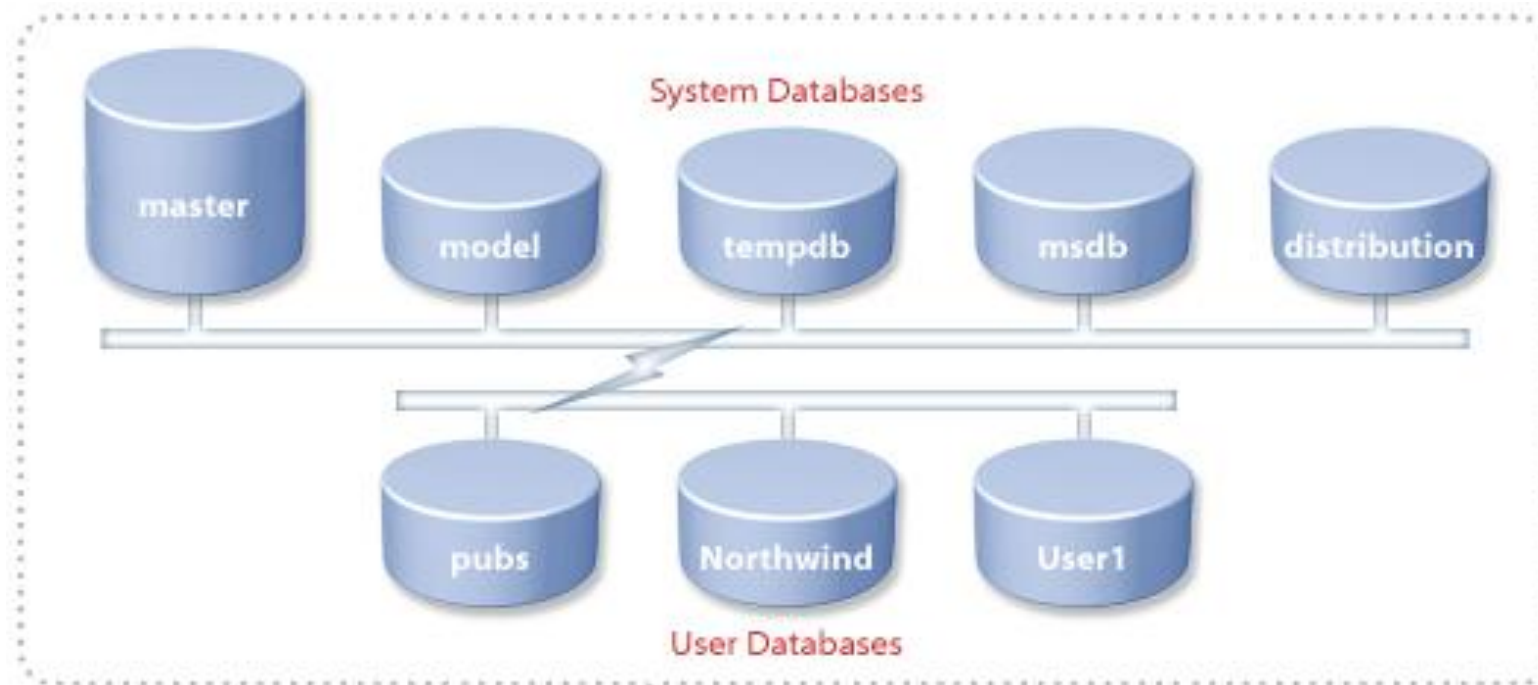


## Типове бази от данни

Два типа:

⊕ **system databases** - съхраняват данни за SQL Server като система

⊕ **user databases** - създадени от потребители



## Системни бази

**master** - Метабаза - пази данни за user accounts, configurable environment variables, system error messages

**model** - Прототип за нови бази

**tempdb** - Буферна памет за временни обекти

**msdb** - Буферна памет за история - графици и задачи

**distribution** - Пази историята и данните в транзакциите, кои се репликират

**pubs** - Учебно средство

**Northwind** - Учебно средство

**Adventure Works** - Учебно средство

## Обекти в база от данни

**Table** - Множество от редове с асоциирани колони

**Data type** - Множество на допустимите стойности и операции - системни и дефинирани от програмиста

**Constraint** - Правила за позволените стойности и механизми за поддържане на интегритета

**Default** - Стойност, попълваща колоната, ако не е зададена друга стойност

**Rule** - Дефинира валидни стойности, типове и отношения

**Index** - механизъм за бързо намиране на данни и поддържане на интегритета

**View** - Начин на визуализация на данни от една или повече таблици

**User-defined function** - Капсулира често употребявани логически операции. Връща точно един резултат - скалар или таблица. Използва се чрез повикване.

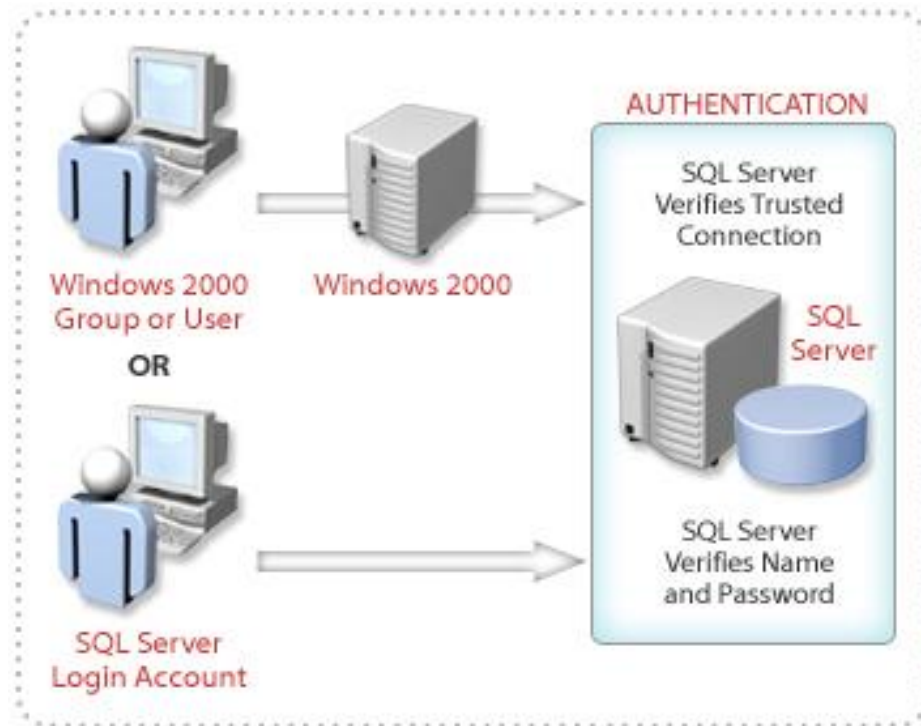
**Stored procedure** - Наименована колекция от Transact-SQL команди, които се изпълняват заедно.

**Trigger** - Вид процедура, която се изпълнява автоматично, когато потребителят промени данни в таблица или изглед.

Обръщението към обектите се осъществява посредством уникални имена - **Fully Qualified Names**

*server.database.owner.object*

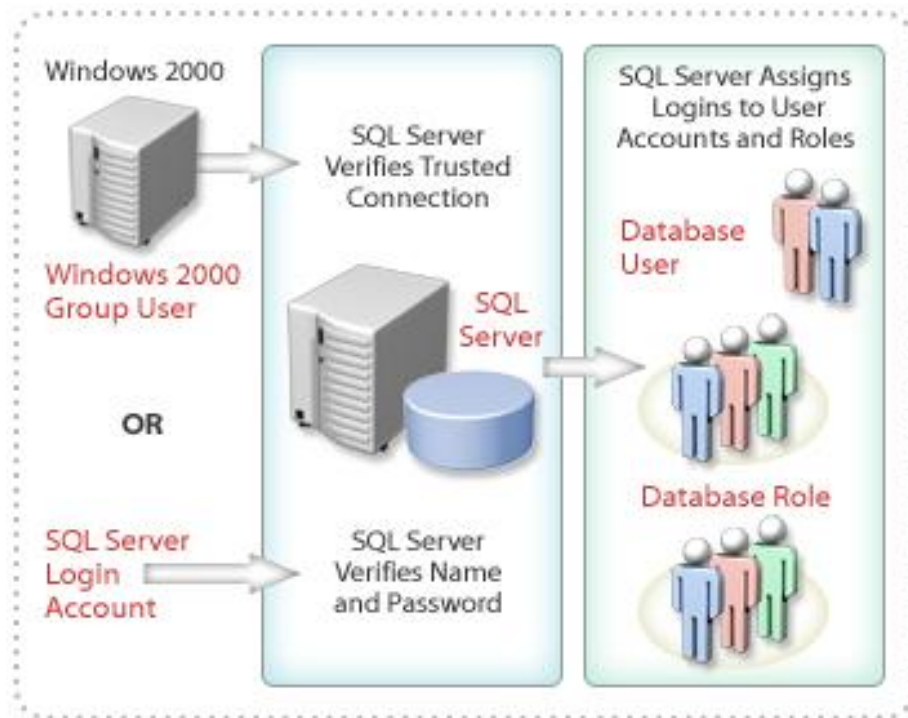
# LOGIN



Два вида:

- ⊕ Windows Authentication
- ⊕ SQL Server Authentication

# Потребителски достъп



Всеки потребител има специфични за определена база от данни права за достъп и роля - **Database User Account**.

Ролята определя групи от потребители с еднакъв достъп.

SQL Server предоставя пре-дефинирани роли:

- ⊕ fixed server roles
- ⊕ fixed database roles
- ⊕ user-defined database roles

Един потребител може да има много роли.

## Fixed Database Roles

**public** - Maintain all default permissions for users in a database

**db\_owner** - Perform any database role activity

**db\_accessadmin** - Add or remove database users, groups, and roles

**db\_ddladmin** - Add, modify, or drop database objects

**db\_securityadmin** - Assign statement and object permissions

**db\_backupoperator** - Back up databases

**db\_datareader** - Read data from any table

**db\_datawriter** - Add, change, or delete data from all tables

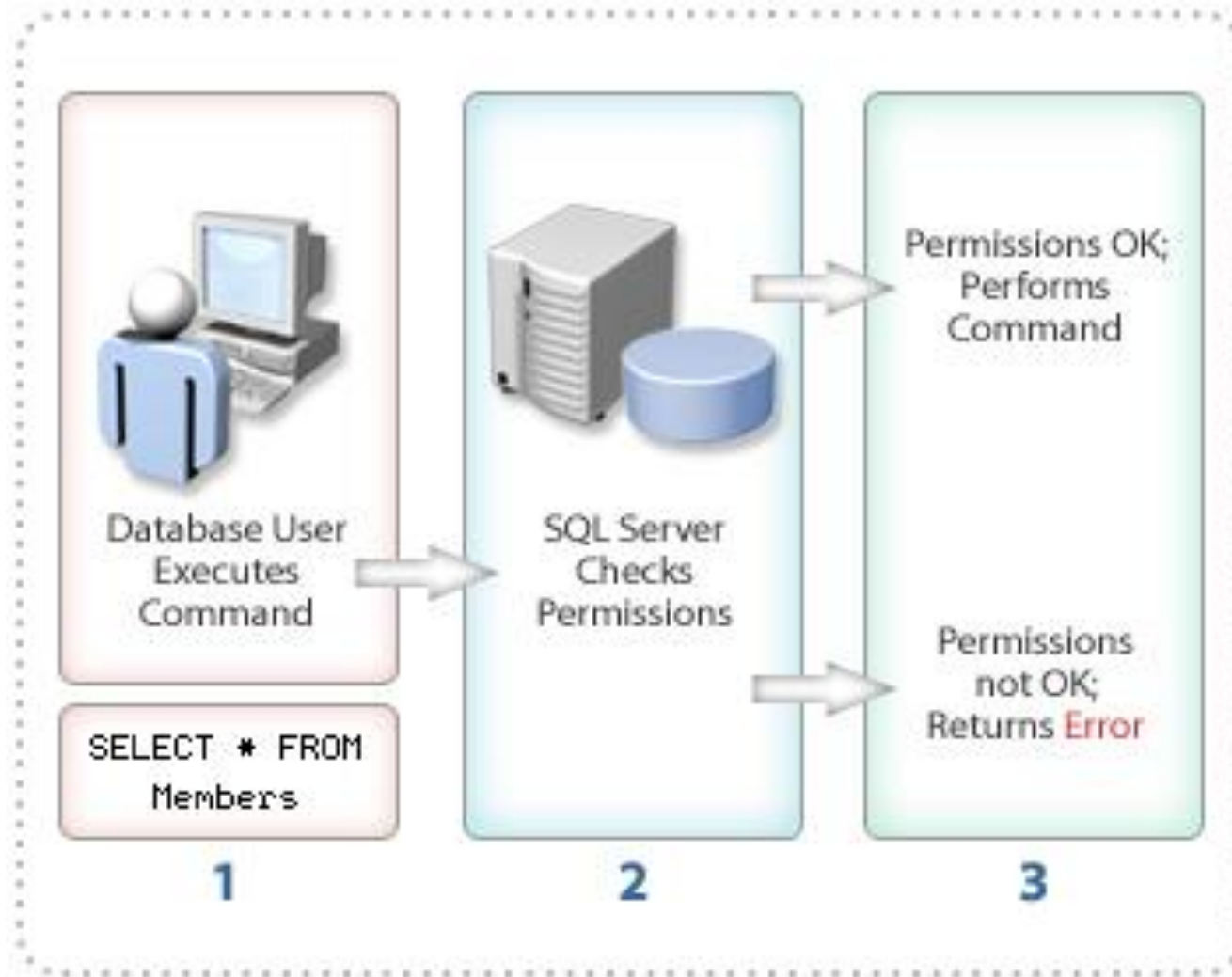
**db\_denydatareader** - Cannot read data from any table

**db\_denydatawriter** - Cannot change data in any table

## User-defined Database Roles

Задават се и се променят по програмен път.

## Валидиране на достъпа



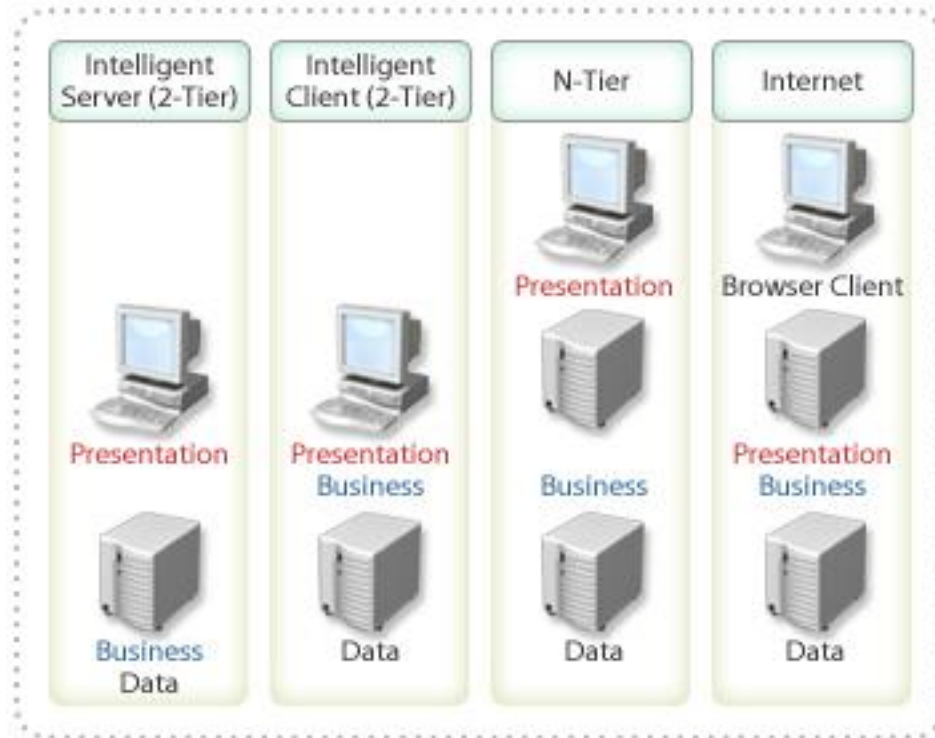
# Администриране

## Задачи на администрирането

- ⊕ Инсталиране, конфигуриране и защита на сървера
- ⊕ Изграждане на база - резервиране на пространство, дефиниране на задачи по поддържането
- ⊕ Управление на дейности по инициализация на данните



# Архитектури на приложения със SQL Server



## Представяне

Логиката на представяне на данните и програмите на потребителите

Модулът се намира на клиентския компютър

## Бизнес логика

Бизнес правила

Модулът може да бъде и на сървера

## Данни

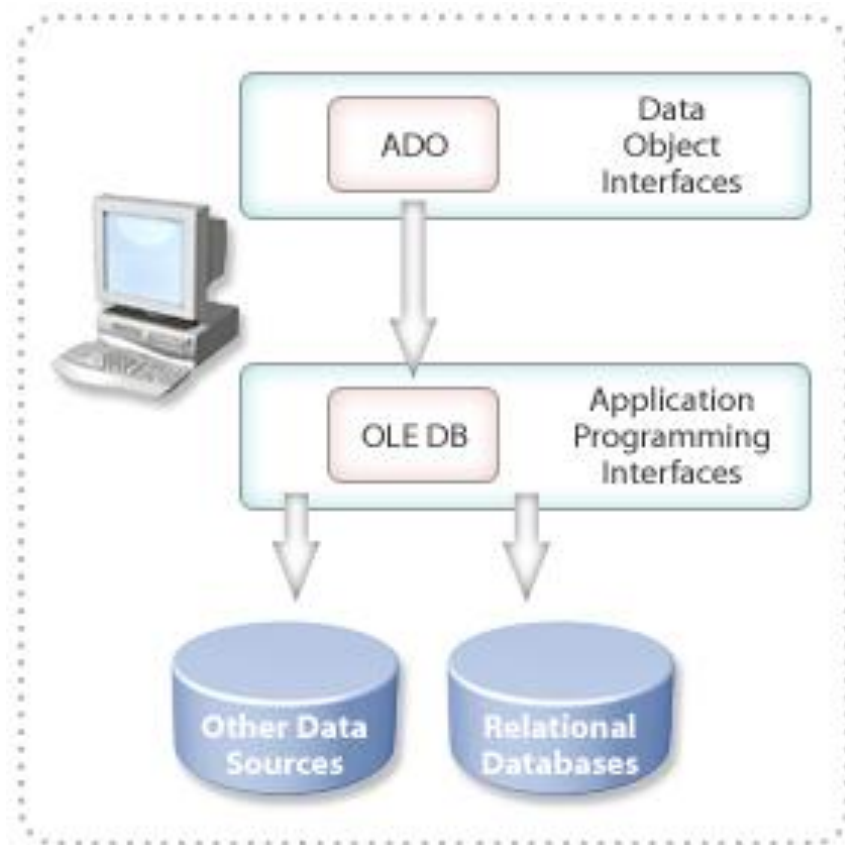
Дефиниция на базата

Правила за интегритет

Операциите с данните от съхранените процедури, тригерите и т.н.

Модул на сървера

## Приложения



Две части на database API:

- ⊕ Transact-SQL language statements
- ⊕ Функции за изпращане на Transact-SQL към базата

**OLE DB** - Component Object Model (COM)-based API – библиотека от COM интерфейси за достъп до разнородни ресурси от данни

**ADO** – интерфейс на приложно ниво - OLE DB. Този API дефинира как приложението се свързва с базата чрез OLE DB и как се изпращат Transact-SQL команди към нея.

# Програмиране

## SQL Query Analyzer

- За писане, промяна и съхранение на Transact-SQL код.
- Показва едновременно командите и резултатите.
- Показва план на изпълнението на командите от SQL Server.

## Data Control Language (DCL)

- За определяне на права за достъп

GRANT – задава права на потребител за достъп до данни или за изпълнение на операции

DENY – отказва права, забранява

REVOKE – анулира дадени или отказани права

Само членове на **sysadmin**, **dbcreator**, **db\_owner** или **db\_securityadmin** могат да изпълняват DCL.

### Пример

```
USE Northwind
```

```
GRANT SELECT ON Products TO public
```

# Имена на обекти

## Standard Identifiers

- one to 128 characters, including letters, symbols (`_`, `@`, or `#`), and numbers.
- no embedded spaces are allowed in standard identifiers
- правила
  - ⊕ първият символ: a-z или A-Z.
  - ⊕ следващите: letters, numerals, или `@`, `$`, `#`, `_`
  - ⊕ специални идентификатори
    - ⊕ `(@)` – локална променлива или параметър;
    - ⊕ `(#)` временна таблица или процедура;
    - ⊕ `(##)` глобален временен обект

## Delimited Identifiers

- ⊕ Ако съдържа интервали
- ⊕ Когато се получават думи със значение на имена
  - ⊕ Bracketed identifiers are delimited by square brackets (`[ ]`):  
`SELECT * FROM [Blanks In Table Name]`
  - ⊕ Quoted identifiers are delimited by quotation marks (`""`)  
`SELECT * FROM "Blanks in Table Name"`

## Локални променливи

```
DECLARE {@local_variable data_type} [,...n]
```

```
SET @local_variable_name = expression
```

### Пример:

```
DECLARE
```

```
    @vLastName char(20),
```

```
    @vFirstName varchar(11)
```

```
SET @vLastName = 'Dodsworth'
```

```
SELECT @vFirstName = FirstName
```

```
    FROM Northwind..Employees
```

```
    WHERE LastName = @vLastName
```

```
PRINT @vFirstName + ' ' + @vLastName
```

```
GO
```

## Оператори

{*constant* | *column\_name* | *function* | (*subquery*)}

[{*arithmetic\_operator* | *string\_operator* |

AND | OR | NOT}

{*constant* | *column\_name* | *function* | (*subquery*)}...]

## Типове

- **аритметични**

- **оператори** - (+),(-),(\*),(/), (%)

- **функции** - 3 вида:

- ⊕ aggregate - от група стойности се връща една

```
SELECT AVG(UnitPrice) FROM Products
```

- ⊕ scalar - от една стойност получава друга

```
SELECT DB_NAME() AS 'database'
```

- ⊕ rowset - връща група данни

- **логически**

- **стрингови**

## Управление на операциите

**BEGIN...END Blocks**

**IF...ELSE Blocks**

**WHILE Constructs**

### Пример:

```
USE Northwind
```

```
IF EXISTS (SELECT OrderID FROM Orders WHERE CustomerID = 'Frank')
```

```
    PRINT '*** Customer cannot be deleted ***'
```

```
ELSE
```

```
    BEGIN
```

```
        DELETE Customers WHERE CustomerID = 'Frank'
```

```
        PRINT '*** Customer deleted ***'
```

```
    END
```

**Пример:**

```
SELECT ProductID, 'Product Inventory Status' =  
CASE  
WHEN (UnitsInStock < UnitsOnOrder AND Discontinued = 0)  
THEN 'Negative Inventory - Order Now!'  
WHEN ((UnitsInStock-UnitsOnOrder) < ReorderLevel AND  
Discontinued = 0)  
THEN 'Reorder level reached- Place Order'  
WHEN (Discontinued = 1) THEN '***Discontinued***'  
ELSE 'In Stock'  
END  
FROM Northwind..Products
```



## Изпълнение на команди

- ⊕ Динамично изпълнени команди
- ⊕ Динамично съставени команди
- ⊕ Пакети от команди
- ⊕ Скриптове
- ⊕ Транзакции
- ⊕ XML

## Динамични операции

```
EXECUTE ( {@str_var / 'tsql_string'} + [ {@str_var / 'tsql_string'}... ] )
```

- ⊕ Изпълнява пакети от команди на Transact-SQL
- ⊕ Използва литерали и локални променливи

## Динамично съставени команди

```
DECLARE @dbname varchar(30), @tablename varchar(30)  
SET @dbname = 'Northwind'  
SET @tablename = 'Products'  
EXECUTE ('USE ' + @dbname + ' SELECT ProductName FROM ' + @tablename)
```

**Пакети** - една или повече команди, представени едновременно, изпълняват се с GO

⊕ за разлика от транзакциите, GO не е свързан с възстановяване

⊕ потребителските променливи имат локално значение за пакета и не са валидни след GO

### Примери:

```
CREATE DATABASE ...  
CREATE TABLE ...  
GO
```

```
CREATE DATABASE ...  
CREATE TABLE ...  
GO
```

```
CREATE VIEW1 ...  
GO  
CREATE VIEW2 ...  
GO
```

```
CREATE TRIGGER ...  
GO  
  
CREATE TRIGGER ...  
GO
```

## Скрипт

Transact-SQL statements, записани във файл с разширение на името **.sql**.

Изпълняват се в друга среда.

## Транзакции

BEGIN TRANSACTION  
COMMIT TRANSACTION или  
ROLLBACK TRANSACTION

### Пример:

BEGIN TRANSACTION

UPDATE savings

SET balance = (amount - 100) WHERE custid = 78910

IF @@ERROR <> 0

BEGIN

RAISERROR ('Transaction not completed due to savings account problem.', 16, -1)

ROLLBACK TRANSACTION

END

UPDATE checking

SET balance = (amount + 100) WHERE custid = 78910

IF @@ERROR <> 0

BEGIN

RAISERROR ('Transaction not completed due to checking account problem.', 16, -1)

ROLLBACK TRANSACTION

END

COMMIT TRANSACTION

## XML

Език за програмиране, чрез който се представят на Web страници данни от SQL Server database.

При използване на FOR XML в SELECTt, SQL Server:

- ⊕ Връща резултата като низ
- ⊕ Връща атрибутите на данните като tags

Всяка таблица от FROM clause в SELECT clause е представена като XML element: данни и атрибути.

### Пример:

три колони от две таблици в един низ

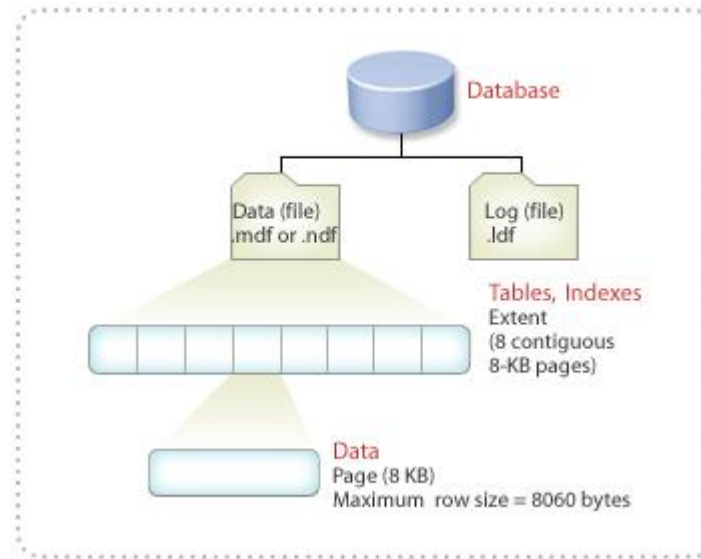
```
SELECT Orders.OrderID, Shippers.CompanyName, Orders.CustomerID  
FROM Orders JOIN Shippers  
ON Orders.shipvia = Shippers.ShipperID  
WHERE OrderID < 10250  
FOR XML AUTO
```

## Result

XML\_F52E2B61-18A1-11d1-B105-00805F49916B

```
-----  
<Orders OrderID="10248" CustomerID="VINET">  
  <Shippers CompanyName="Federal Shipping"/>  
</Orders>  
<Orders OrderID="10249" CustomerID="TOMSP">  
  <Shippers CompanyName="Speedy Express"/>  
</Orders>
```

## Представяне на данните на физическо ниво



- ⊕ Всички бази се записват в един основен файл **.mdf** и един или повече транзакционни **.ldf**.
- ⊕ Всички бази съдържат копие на **model**.
- ⊕ SQL Server записва, чете, съхранява данни в блокове по 8-KB наречени *pages*. (128 pages per megabyte).
- ⊕ Мах количество данни в един ред - 8060 bytes.
- ⊕ Всички страници са записани в токове по 8 - *extents* от 64 KB. (16 extents per megabyte).
- ⊕ Цялата информация, необходима за възстановяване на базата се намира в **.ldf**. By default, размерът му е 25 % от размера на данните.

## Правила за избор на тип данни

- ⊕ Ако ширината на колоната варира (напр. за списък от имена) - **varchar** вместо **char (fixed)**.
- ⊕ Внимавайте с **tinyint** при разширяващ се бизнес.
- ⊕ За числа с променлива точност - **decimal**.
- ⊕ За обекти, по-големи от 8000 B - **text** или **image**; за по-малки - **binary** или **char**; когато е възможно - use **varchar** .
- ⊕ Използвайте **money** за валути.
- ⊕ Не използвайте **float** и **real** за първични ключове, защото стойностите им не са точни и не могат да се използват за сравнение.

## Потребителски тип данни

- Създаване на чрез системната процедура **sp\_addtype**.

```
sp_addtype {type}, [system_data_type] [, ['NULL' | 'NOT NULL']] [, 'owner_name']
```

### Примери:

```
EXEC sp_addtype city, 'nvarchar(15)', NULL
```

```
EXEC sp_addtype region, 'nvarchar(15)', NULL
```

```
EXEC sp_addtype country, 'nvarchar(15)', NULL
```

- Изтриване

Чрез **sp\_droptype** се изтриват от **systypes** system table, ако не се използват от други обекти.

```
sp_droptype {'type'}
```

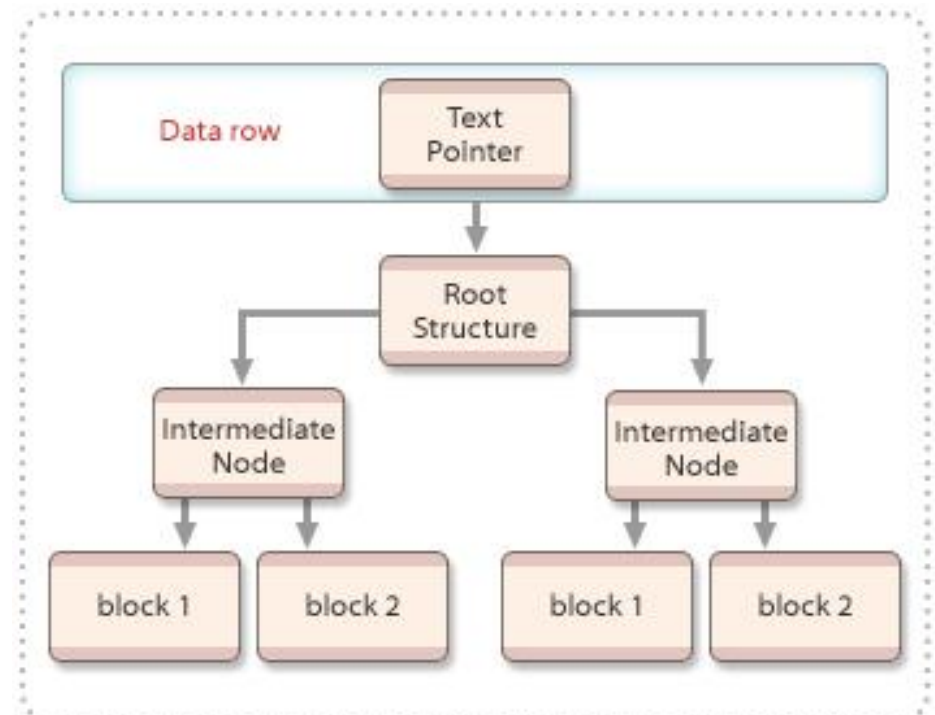
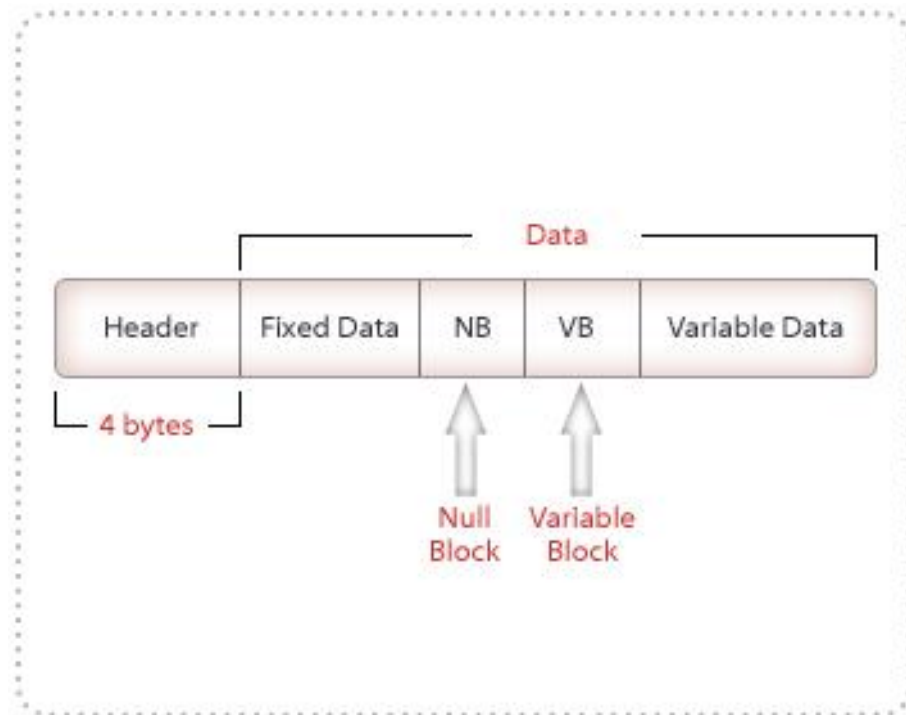
### Примери:

```
EXEC sp_droptype city
```



## Вътрешна организация на данните

Един запис се състои от row header и data portion.



## Row Header

4-byte row header – съдържа информация за колоните в реда данни (напр. указател за край на fixed-data portion of the row, и дали variable-length columns съществуват в реда.

Типовете с променлива дължина (напр. изображения) се съхраняват като колекция от страници.

- ⊕ **text** data type, which can hold 2,147,483,647 characters. The non-Unicode **text** data type cannot be used for variables or parameters in stored procedures.

- ⊕ **ntext** data type, which can hold a maximum of  $2^{30} - 1$  (1,073,741,823) characters or  $2^{31} - 1$  bytes, which is 2,147,483,647 bytes of variable-length Unicode data. The SQL-92 synonym for **ntext** is national text.

Когато **text**, **ntext**, и **image** data types са големи, SQL Server ги запомня извън редовете. 16-byte указател сочи към структурата, в която се помнят.

### Пример:

```
EXEC sp_tableoption N'Employees', 'text in row', '1000'
```

## Creating a Table

- Ограничения:
  - ⊕ Two billion tables per database.
  - ⊕ 1,024 columns per table.
  - ⊕ 8060 bytes per row (this approximate maximum length does not apply to **image**, **text**, and **ntext** data types).
- Изтриване на таблица - ако не е свързана с други обекти (което може да се провери чрез **sp\_depends**).

```
DROP TABLE table_name [,...n]
```

- Изменения в колните на таблица – триене или добавяне

```
ALTER TABLE table
```

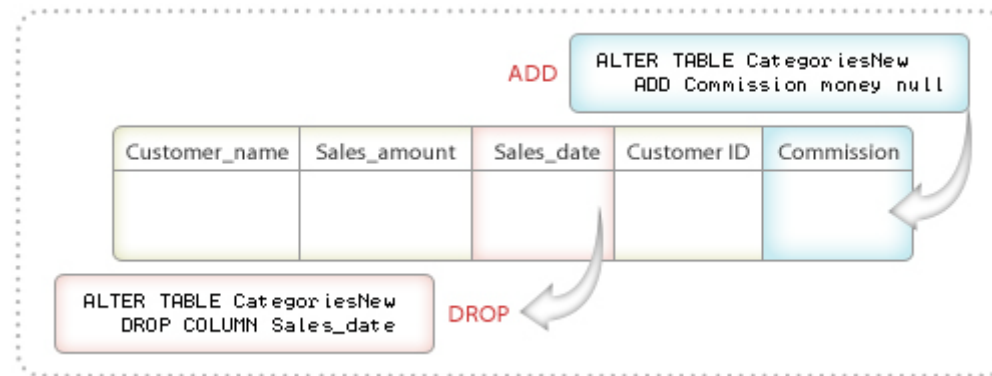
```
{ | [ALTER COLUMN column_name ]
```

```
 | { ADD
```

```
 { <column_definition> ::= column_name data_type
```

```
 { [NULL | NOT NULL]
```

```
 | DROP column column_name } [,...n]
```



- Създаване на колона **Identity**

```
CREATE TABLE table
(column_name data_type [ IDENTITY [(seed, increment)] ] NOT NULL )
```

ограничения:

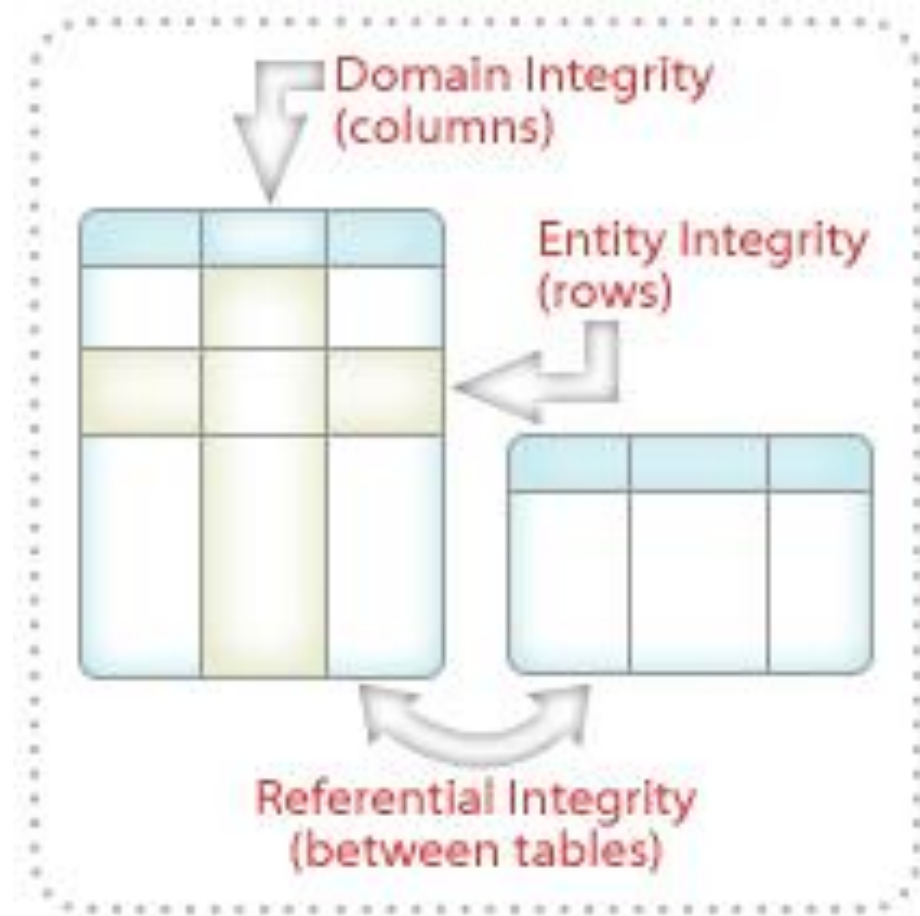
- ⊕ само една колона за таблица;
- ⊕ само с **integer (int, bigint, smallint, или tinyint), numeric, или decimal;**
- ⊕ не може да се актуализира;
- ⊕ може да се използва под името `IDENTITYCOL` ;
- ⊕ не позволява нулеви стойности.

**Пример:**

```
CREATE TABLE Class
(StudentID int IDENTITY(100, 5) NOT NULL, Name varchar(16))
```

# Интегритет

Адекватност и точност на данните в базата.



## Domain Integrity

*Domain* (or column) integrity – дефинира валидните, за колона, стойности. Осигурява се чрез контрол за валидност по отношение на тип, формат, множество на допустимите стойности.

## Entity Integrity

*Entity* (or table) integrity – изисква уникалност на редовете - *primary key value*.

## Referential Integrity

*Referential* integrity – осигурява съответствие между свързаните таблици посредством отношението на *primary keys* (in the referenced table) и *foreign keys* (in the referencing tables).

## Поддържане на интегритета

- **Declarative Data Integrity**

- ⊕ декларира се като част от дефиницията на базата директно върху таблиците или колоните

- ⊕ чрез constraints, defaults, и rules

- **Procedural Data Integrity**

- ⊕ прилага се върху клиента или сървера

- ⊕ чрез програмен код - triggers и stored procedures.

Ограничения върху една или повече колони се задават чрез CREATE TABLE или ALTER TABLE

- ⊕ constraint върху отделна колона - **column-level** constraint;

- ⊕ върху повече колони - **table-level** constraint, дори да не е върху всички колони

```
CREATE TABLE table_name  
  ( { < column_definition >  
    | < table_constraint > } [ ,...n ] )
```

```
< column_definition > ::= { column_name data_type }  
  [ [ DEFAULT constant_expression ]  
    [ < column_constraint > ] [ ,...n ]
```

```
< column_constraint > ::=  
  [ CONSTRAINT constraint_name ]  
  | [ { PRIMARY KEY | UNIQUE }  
     [ CLUSTERED | NONCLUSTERED ] ]
```

```
| [ [ FOREIGN KEY ]  
    REFERENCES ref_table [ ( ref_column ) ]  
    [ ON DELETE { CASCADE | NO ACTION } ]  
    [ ON UPDATE { CASCADE | NO ACTION } ] ]  
  | CHECK ( logical_expression ) }
```

```
< table_constraint > ::=  
  [ CONSTRAINT constraint_name ]  
  { [ { PRIMARY KEY | UNIQUE }  
    [ CLUSTERED | NONCLUSTERED ]  
    { ( column [ ASC | DESC ] [ ,...n ] ) } ] }  
  | FOREIGN KEY  
    [ ( column [ ,...n ] ) ]  
    REFERENCES ref_table [ ( ref_column [ ,...n ] ) ]  
    [ ON DELETE { CASCADE | NO ACTION } ]  
    [ ON UPDATE { CASCADE | NO ACTION } ]  
  | CHECK ( search_conditions ) }
```



## Пример:

```
USE Northwind
CREATE TABLE dbo.Products
(
    ProductID int IDENTITY (1,1) NOT NULL,
    ProductName nvarchar (40) NOT NULL,
    SupplierID int NULL,
    CategoryID int NULL,
    QuantityPerUnit nvarchar (20) NULL,
    UnitPrice money NULL CONSTRAINT DF_Products_UnitPrice DEFAULT(0),
    UnitsInStock smallint NULL CONSTRAINT DF_Products_UnitsInStock DEFAULT(0),
    UnitsOnOrder smallint NULL CONSTRAINT DF_Products_UnitsOnOrder DEFAULT(0),
    ReorderLevel smallint NULL CONSTRAINT DF_Products_ReorderLevel DEFAULT(0),
    Discontinued bit NOT NULL CONSTRAINT DF_Products_Discontinued DEFAULT(0),

    CONSTRAINT PK_Products PRIMARY KEY CLUSTERED (ProductID),

    CONSTRAINT FK_Products_Categories FOREIGN KEY (CategoryID)
        REFERENCES dbo.Categories (CategoryID) ON UPDATE CASCADE,
    CONSTRAINT FK_Products_Suppliers FOREIGN KEY (SupplierID)
        REFERENCES dbo.Suppliers (SupplierID) ON DELETE CASCADE,

    CONSTRAINT CK_Products_UnitPrice CHECK (UnitPrice >= 0),
    CONSTRAINT CK_ReorderLevel CHECK (ReorderLevel >= 0),
    CONSTRAINT CK_UnitsInStock CHECK (UnitsInStock >= 0),
    CONSTRAINT CK_UnitsOnOrder CHECK (UnitsOnOrder >= 0)
)
GO
```

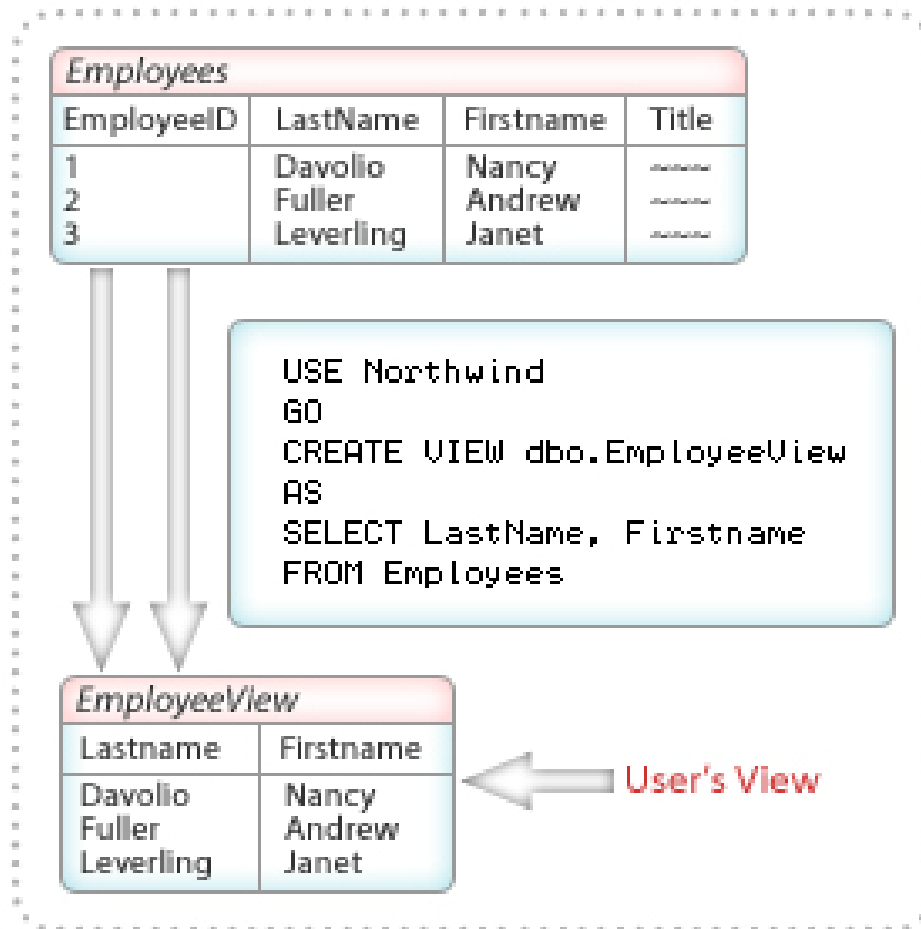
## **Видове ограничения**

- ⊕ DEFAULT constraints
- ⊕ CHECK constraintss
- ⊕ PRIMARY KEY constraints
- ⊕ UNIQUE constraints
- ⊕ FOREIGN KEY constraints
- ⊕ Cascading referential integrity

## Изгледи View

Съхраняване на предварително дефинирани обекти за бъдещо ползване. Почти всеки SELECT statement може да бъде запомнен като изглед.

### Примери:



- ⊕ A subset of rows or columns of a base table.
- ⊕ A union of two or more base tables.
- ⊕ A join of two or more base tables.
- ⊕ A statistical summary of a base table.
- ⊕ A subset of another view, or some combination of views and base tables.

```
USE Northwind
GO
CREATE VIEW dbo.EmployeeView
AS
SELECT LastName, Firstname
FROM Employees

SELECT * from EmployeeView
```

## Предимства в използването на изгледи

- **Focus the Data for Users** - Контролирана среда до специфични данни
- **Mask Database Complexity** – Опростяване на модела на данните за потребителите
- **Simplify Management of User Permissions** – Контрол и ограничаване на достъпа на клиенти до изгледите, вместо до таблиците
- **Improve Performance** – Многократно използвани заявки за информация
- **Organize Data for Export to Other Applications** – улесняване на обмена на данни между приложения

### Пример:

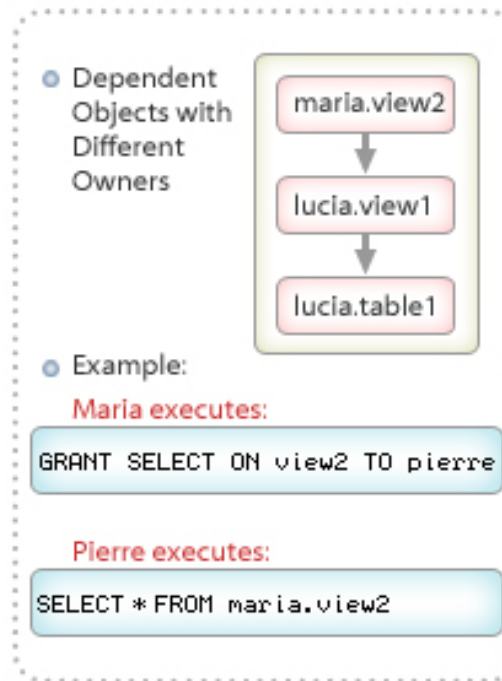
```
USE Northwind
GO
CREATE VIEW dbo.ShipStatusView
AS
SELECT OrderID, ShippedDate, ContactName
FROM Customers c INNER JOIN Orders o ON c.CustomerID = O.CustomerID
WHERE RequiredDate < ShippedDate

SELECT * FROM ShipStatusView
```

## Пример:

Maria creates **view2**. With the following statement, she grants permission to Pierre to query it.

```
GRANT select ON view2 TO pierre
```



**maria.view2** зависи от (**view1**), притежавано от друг (Lucia). Проверяват се правата за достъп до всеки обект. Pierre се обръща към изгледа чрез:

```
SELECT * FROM maria.view2
```

Тъй като **maria.view2** зависи от **lucia.view1**, SQL Server проверява правата на **maria.view2** и **lucia.view1**. Ако Lucia е дала предварително права на Pierre за **view1**, Pierre има достъп. Ако не, достъпът е отказан, Lucia запазва контрола върху оторизираните потребители.