

Задача 2

Проектирайте аплет или приложение с графичен потребителски интерфейс, което дава възможност на потребителя да въвежда рационални числа и да тества операциите с тях.

1. Декларирайте полета, които съдържат информация за ляв и десен операнд от тип рационално число, операция, масив от рационални числа и подходящи графични компоненти за:
 - въвеждане на числител и знаменател на рационално число;
 - избор на операция;
 - извеждане на резултата.
2. Установете размер на аплета/прозореца на приложението.
3. Създайте графичните компоненти.
4. Добавете графичните компоненти към аплета/прозореца.
5. Добавете подходящи слушатели към графичните компоненти.
6. Предефинирайте подходящите методи, за да реализирате функционалността на конзолното приложение от Задача 1.