

Обработка на полиноми

$$p(x) = p_{n-1}x^{n-1} + \dots + p_1x + p_0$$

Събиране на полиноми

$$r(x) = p(x) + q(x)$$

1. Представяне чрез масив от коефициентите –

- **предимство** – директен достъп до всеки коефициент;
- **недостатък** – голямо количество памет (особено при много нулеви коефициенти).

```
// Представяне чрез масив от коефициенти
int p[4] = {1, 2, 0, -3}, q[4] = {2, -1, 0, 0}, r[4];
int n = 4;
for (int i = n-1; i >= 0; i--)
    r[i] = p[i] + q[i];
```

2. Представяне чрез свързан списък от коефициентите – възлите се пазят в намаляващ ред на степента на полинома.

```
struct node // възел  $cx^i$ 
{
    int c; // коефициент
    int i; // степен
    struct node *next;
};
typedef struct node NODE;
typedef NODE *LINK;
struct list // списък
{
    LINK head;
};
typedef struct list LIST;
```

Операции

1. Създаване на празен свързан списък
2. Включване на възел в подреден свързан списък
3. Събиране на полиноми
4. Печат на полином

```
#define FAILURE 0 // неуспешна операция
#define SUCCESS 1 // успешна операция
```

1. Създаване на празен свързан списък

Алгоритъм
начало ← ПРАЗНО

head 

```
void create (LIST *l)
{
    l->head = NULL; // празен списък
}
```

2. Включване на възел в подреден свързан списък

Алгоритъм
отдели памет за нов възел
ако отделянето на памет не е успешно
неуспешна операция
в противен случай
запази данните за коефициента и степента във възела
ако списъкът е празен
маркирай новия възел като край на списъка
насочи **началото** на списъка към новия възел
в противен случай
ако степен(**начало**) < степен(новия възел) – **новият възел се включва преди началото**
насочи следващата компонента на дадения възел към **начало**
насочи **начало** към новия възел
в противен случай

насочи временна връзка към **начало**
 докато следващата компонента(временната връзка) ≠ ПРАЗНО и степен(временната връзка) > степен(новия възел) повтаряй
 придвижи временната връзка към следващия възел
 насочи следващата компонента(новия възел) към следващата компонента(временната връзка)
 насочи следващата компонента(временната връзка) към новия възел
върни начало

```
LIST insert (LIST l, int c, int i)
{
    LINK p, save;
    p = (LINK) malloc (sizeof(NODE));           // нов възел
    if (p == NULL)
        printf ("Няма достатъчно памет!\n");
    else
    {
        p->c = c;                               // запазване на данните
        p->i = i;                               // в новия възел
        if (l.head == NULL)                   // ако списъкът е празен
        {
            p->next = NULL;                    // новият възел става
            l.head = p;                        // първи в списъка
        }
        else
    }
```

```
{
    if (l.head->i < p->i) // ако мястото на новия възел
    { p->next = l.head; // е преди началото на списъка
      l.head = p;
    }
    else
    { // инициализация на временна връзка
      save = l.head;
      // търсене на мястото на включване
      while (save->next != NULL && (save->next->i > p->i))
          save = save->next;
      // връзка между новия възел и предшественика му
      p->next = save->next;
      save->next = p;
    }
}
return l;
}
```

3. Събиране на полиноми

Алгоритъм

създай празен полином **r**
 насочи **p** към **p1**
 насочи **q** към **p2**
 докато **p1** ≠ ПРАЗНО и **p2** ≠ ПРАЗНО повтаряй
 ако степен(**p**) = степен(**q**)
 ако коефициент(**p**) + коефициент(**q**) ≠ 0
 включи в **r** възел(коефициент(**p**)+коефициент(**q**), степен(**p**))
 придвижи **p** към следващия възел
 придвижи **q** към следващия възел
в противен случай
 придвижи **p** към следващия възел
 придвижи **q** към следващия възел
в противен случай
 ако степен(**p**) > степен(**q**)
 включи в **r** възел(коефициент(**p**), степен(**p**))
 придвижи **p** към следващия възел

в противен случай
 включи в **r** възел(коефициент(**q**), степен(**q**))
 придвижи **q** към следващия възел
 докато **p** ≠ ПРАЗНО повтаряй
 включи в **r** възел(коефициент(**p**), степен(**p**))
 придвижи **p** към следващия възел
 докато **q** ≠ ПРАЗНО повтаряй
 включи в **r** възел(коефициент(**q**), степен(**q**))
 придвижи **q** към следващия възел
върни r

```
LIST add (LIST p1, LIST p2)
{
    LIST r;
    LINK p, q;
    r.head = NULL;
    p = p1.head;
    q = p2.head;
    while (p != NULL && q != NULL)
    {
        if (p->i == q->i)
        {
            if ((p->c + q->c) != 0)
            {
                r = insert (r, p->c+q->c, p->i);
                p = p->next;
                q = q->next;
            }
        }
    }
```

```

else
{
    p = p->next;
    q = q->next;
}
}
else
if (p->i > q->i)
{
    r = insert (r, p->c, p->i);
    p = p->next;
}
else if (q->i > p->i)
{
    r = insert (r, q->c, q->i);
    q = q->next;
}
}
}

```

```

while (p != NULL)
{
    r = insert (r, p->c, p->i);
    p = p->next;
}
while (q != NULL)
{
    r = insert (r, q->c, q->i);
    q = q->next;
}
return r;
}

```

4. Печат на полином

Алгоритъм

насочи p към начало
 ако $p = \text{ПРАЗНО}$
 отпечатай: Празен полином
 в противен случай
 отпечатай: коефициент(p)**степен(p)
 придвижи p към следващия възел
 докато $p \neq \text{ПРАЗНО}$ повтаряй
 отпечатай: $\pm|\text{коефициент}(p)|^{**} \text{степен}(p)$
 придвижи p към следващия възел
 премини на нов ред

```

void print (LIST l)
{
    LINK p;
    p = l.head;
    if (p == NULL)
        printf ("Празен полином.\n");
    else
    {
        printf ("%dx**%d", p->c, p->i);
        p = p->next;
        while (p != NULL)
        {
            printf ("%c%dx**%d", (p->c>0)?'+':'-', abs(p->c), p->i);
            p = p->next;
        }
        printf ("\n");
    }
}

```