**24. Повторно генериране на изключението. Изключения във вложени конструкции.**

Повторно генериране на изключе- ние

• Използва се, когато прихванатото изключение не може да бъде обработено;

• Синтаксис:

catch ( E x c e p t i o n T y p e p a r a m e t e r ) {

/ / . . .

throw;

}

• Повторно генериране на изключение може да се из- пълни само в рамките на catch-блок;

• Повторно генерираното изключение се обработва от следващият catch-блок;

Пример: Повторно генериране на из- ключение

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | #i n c l u d e | < i o s t r e a m > |
| 2 | #i n c l u d e | < e x c e p t i o n > |

3 using namespace s t d ;

4

5 void f u n ( void ) {

6 t r y {

7 c o u t < < " E x c e p t i o n t h r o w n i n f u n ( ) " < < e n d l ;

8 throw e x c e p t i o n ( ) ;

9 c o u t < < " T h i s s h o u l d n o t b e p r i n t e d " < < e n d l ;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 10 | } |  |
| 11 | catch ( e x c e p t i o n & | e x ) { |

12 c o u t < < " E x c e p t i o n h a n d l e d i n f u n ( ) " < < e n d l ;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 13 |  | throw; |
| 14 |  | } |
| 15 |  | c o u t < < " T h i s s h o u l d n o t b e p r i n t e d " < < e n d l ; |
| 16 | } |  |

17 i n t m a i n ( i n t a r g c , char \* a r g v [ ] ) {

18

19 t r y {

20 f u n ( ) ;

21 c o u t < < " T h i s s h o u l d n o t b e p r i n t e d " < < e n d l ;

22 }

23 catch ( const e x c e p t i o n & e x ) {

24 c o u t < < " E x c e p t i o n h a n d l e d i n m a i n ( ) " < < e n d l ;

25 }

26

27 c o u t < < " P r o g r a m c a n c o n t i n u e " < < e n d l ;

28

29 re turn 0 ;

30 }