

Задача

1. Определете минимаксните стратегии на участниците в антагонистична игра, приведена в матричен вид. Играта е зададена с матрица $\|A_{ij}\|$, където A_{ij} е печалбата на страна **A**, ако тя е избрала стратегия i , а страна **B** е избрала стратегия j ; **A** желае да максимизира своята печалба, а **B** - да я минимизира. Има ли играта седлова точка?

$A_i \backslash B_j$	B_1	B_2	B_3	B_4	B_5	B_6	α_i
A_1	2	-1	4	2	3	4	-1
A_2	1	2	-4	-3	2	1	-4
A_3	5	3	-1	-7	6	4	-7
A_4	4	5	3	4	8	5	3
A_5	3	1	-2	4	3	2	-2
A_6	5	6	7	2	8	1	1
A_7	3	-2	-3	-4	5	1	-4
β_j	5	6	7	4	8	5	

$\alpha = 3$ - максимин или долна цена на играта

$\beta = 4$ - минимакс или горна цена на играта

A_4 и B_4 - минимаксни стратегии

Играта няма седлова точка, защото $\alpha \neq \beta$.