

АНАЛИЗ И ОПТИМИЗАЦИЯ НА МРЕЖИ

Много технически, изследователски и управленчески задачи могат да бъдат формулирани и решени като задачи за анализ и оптимизация на мрежи. Към тях се отнасят например проектирането на автомобилни магистрали, на нефто- и газопроводи по такъв начин, че разходите за строителството на обекта да са минимални, създаването на електрически съоръжения и инсталации с минимална дължина на кабелните връзки, или определянето на най-къс път между две селища при зададена пътна мрежа. Намерили широко приложение най-напред в електротехниката и строителството, мрежовите методи и модели играят важна роля при планирането на производствени, технологични и транспортни процеси и при управлението на изследователски проекти. Те са удобно средство за анализ и синтез на структури - технически, производствени, информационни, социални, езикови и други.

Разнообразните конкретни задачи, които могат да бъдат решени с използване на мрежови модели, се описват най-често в рамките на пет типа задачи за оптимизация на мрежи:

- 1) минимизация на мрежа (определяне на минимално дърво);
- 2) определяне на най-къс (най-дълъг) път в мрежа;
- 3) определяне на максимален поток в мрежа;
- 4) минимизация на разходите за поток в мрежа с ограничени пропускателни способности на дъгите;
- 5) определяне на критичен път в мрежа.

Тези оптимизационни задачи биха могли да бъдат решавани като задачи на ЛП. Това обаче не е рационално поради големия брой на ограниченията и променливите в тях. По-нататък ще бъдат разглеждани прости и ефективни специализирани методи за решение, които се основават на специфичната структура на задачите и на теорията на ЛП.

Представянето на метода за решаването на задачи от 4-тия тип, известен като метод на елиминиране на дефекта, надхвърля целите на тази книга. Описание на този метод е дадено например в [4].

Мрежите се представят най-често във формата на граф или в матричен (табличен) вид. При разглеждането на методите се използват две групи понятия - ребро, верига, цикъл и дъга, път, контур съответно в случаите, когато мрежата се описва с неориентиран или с ориентиран граф.

6.1, МИНИМИЗАЦИЯ НА МРЕЖИ

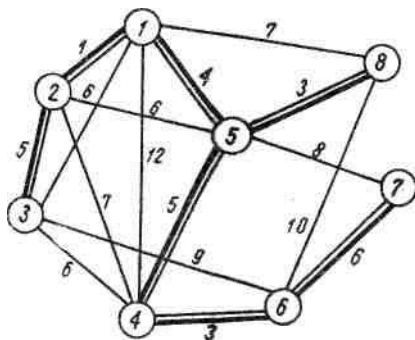
Зададени са възлите и дължините на възможните ребра на мрежа. Дължината на ребро може да представя разстоянието между два съседни възела или, по-обобщено - разходи, цена или време. Задачата за минимизация на мрежа се състои в определянето на ребрата, които свързват всички възли на мрежата и имат минимална сумарна дължина. Решението на задачата определя *минимална мрежа*. Тя се нарича още *минимално дърво*, защото между всеки два възела съществува верига и в нея няма цикли. На фиг.6.1. са показани възлите и дължините на ребрата в мрежа. Вижда се, че минималното дърво се определя от ребрата (1,3) и (2,3), при което сумарната дължина $7+5=12$.

Минималната мрежа може да бъде определена с използване на следната итерационна процедура. В началото всички възли на мрежата са несвързани. Сред тях се избира (произволно) начален възел, който се свързва с най-близкия възел. Сред несвързаните възли се определя възелът, който е разположен

на най-близо до някои от вече свързаните възли и тези два възела се свързват. Процесът се повтаря до изчерпване на възлите.

Ако на някоя итерация има няколко несвързани възли, които са на еднакво най-малко разстояние до някои от вече свързаните възли, оптималното решение може да не е единствено.

Пример 6.1. Планира се построяването на телефонна връзка между осем населени пункта, разположени според фиг.6.2. Числата върху възможните ребра означават разстоянията в километри между пунктовете. Липсата на някои ребра показва, че съответните връзки са нецелесъобразни или практически неосъществими. Необходимо е да се определи кои пунктове би трябвало да се свържат с кабел, така че общата дължина на кабелните връзки да е минимална.



Фиг. 6.2

Задачата се решава чрез определяне на минимална мрежа. За да се облекчи проследяването на възлите, се въвеждат множествата C и \bar{C} на свързаните и несвързаните възли. В началото C е празно множество, $C = \emptyset$, а $\bar{C} = \{1,2,3,4,5,6,7,8\}$. Започва се произволно с възела

— Итерация 1

Възелът 1 се свързва с възела 2, който е най-близо до възела 1 сред възлите от \bar{C} . Получава се $C = \{1,2\}$, $\bar{C} = \{3,4,5,6,7,8\}$.

— Итерация 2

Избира се възел от множеството \bar{C} , който е най-близо до възела 1 или до възела 2 в C . Това е възелът 5, който е най-близо до възела 1. Тези два възела се свързват с ребро и коригираните множества са $C = \{1,2,5\}$, $\bar{C} = \{3,4,6,7,8\}$.

— Итерация 3

Сред възлите от \bar{C} най-близо до който да е от възлите в C е възелът 8 който е най-близо до възела 5, т.е. $C = \{1,2,5,8\}$, $\bar{C} = \{3,4,6,7\}$.

— Итерация 4

Сред възлите от \bar{C} два възела - 3 и 4 са на еднакво най-малко разстояние съответно до възлите 2 и 5 от C . Избира се например възелът 3 (лесно се проверява, че оптималното дърво няма да се промени, ако се избере възелът 4), при което

$C = \{1,2,3,5,8\}$, $\bar{C} = \{4,6,7\}$.

По подобен начин последователно се получават

— Итерация 5

$C = \{1,2,3,4,5,8\}$, $\bar{C} = \{6,7\}$.

— Итерация 6

$C = \{1,2,3,4,5,6,8\}$, $\bar{C} = \{7\}$.

— Итерация 7

$C = \{1,2,3,4,5,6,7,8\}$, $\bar{C} = \emptyset$.

Всички населени пунктове са свързани. На фиг.6.2. ребрата на минималното дърво са показани с плътни линии. Минималната дължина на кабелната връзка е $l = 27$ km.

6.2. ОПРЕДЕЛЯНЕ НА НАЙ-КЪС ПЪТ В МРЕЖА

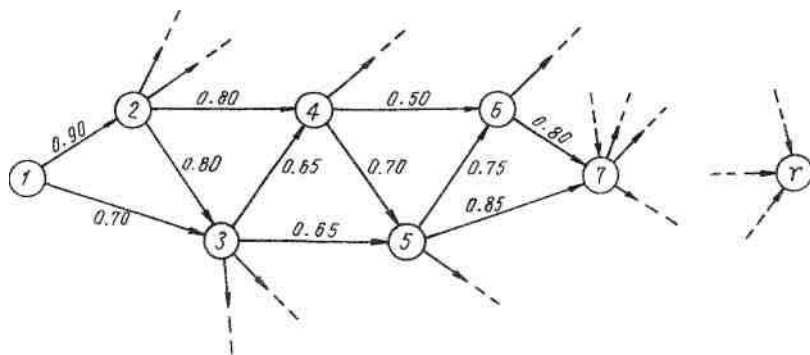
Задачата се състои в определянето на свързани помежду си пътища в мрежа, които съставят път с минимална дължина между два възела на мрежата. Задачи с най-различно съдържание могат да бъдат интерпретирани и решени чрез определяне на най-къс път в мрежа. Такава е например, задачата за намиране на път с минимална дължина между две селища при зададена пътна мрежа или задачата за проектиране на пътна магистрала с минимални разходи при строителството и,

която трябва да свърже два града и може да преминава през едни или други междинни населени пунктове. Като илюстрация се разглеждат два примера.

Пример 6.2. Определяне на най-надежден маршрут.

При създаването на автоматична система за предаване на цифрови данни между два пункта се предвижда използването на съществуващата телефонна мрежа. Пакетите с данни могат да преминават по различни маршрути, които се характеризират с различна надеждност. На фиг.6.3. са показани някои възможни маршрути между пунктовете 1 и 7. Дължините на дъгите са вероятностите, че съобщенията няма да бъдат непоправимо "изкривени" при преминаването им през съответните участъци, вследствие на случайни смущения и повреди на апаратурата. Ако се предположи, че появяването на смущения или повреди в даден участък не зависи от настъпването им в други участъци, пълната вероятност съобщението да не бъде непоправимо изкривено при преминаване по даден маршрут е равна на произведението на вероятностите, които съответствуват на дъгите на маршрута. Например за маршрута $1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 7$ тази вероятност е $P_{17} = 0,90 \times 0,80 \times 0,70 \times 0,85 = 0,428$. Необходимо е да се определи най-надеждният маршрут, т.е. маршрута, за който пълната вероятност, че съобщението няма да бъде непоправимо изкривено, е максимална. Тази задача се преобразува в задача за най-къс път по следния начин. Нека $P_{lr} = P_{li} \times P_{ij} \times \dots \times P_{mn} \times P_{nr}$ е пълната вероятност, че съобщението няма да бъде непоправимо изкривено по пътя $l \rightarrow i \rightarrow j \rightarrow \dots \rightarrow m \rightarrow n \rightarrow r$. Тъй като $\lg x$ е монотонна функция от x , максимизацията на P_l е еквивалентна алгебрически на максимизацията на $\lg P_{lr}$, (максимумите на P_{lr} и на $\lg P_{lr}$ настъпват при едни и същи възли $\{l, i, j, \dots, m, n, r\}$, които изграждат оптималния път). Но

$$\lg P_{lr} = \lg li + \lg P_{ij} + \dots + \lg P_{mn} + \lg P_{nr}$$



Фиг. 6.3

пътя. Тъй като $0 \leq P_{st} \leq 1$ и $\lg P_{st} \leq 0$, $st = li, ij, \dots mn, nr$, максимизацията на горната сума е еквивалентна на минимизацията на сумата от $(-\lg P_{st})$

И така, формулираната задача може да бъде решена като задача за най-къс път в преобразувана мрежа, в която дължините на дъгите l_{st} се определят от израза $l_{st} = -\lg P_{st}$. Например дъгата между възлите 1 и 2 на новата мрежа ще има дължина $l_{12} = -\lg 0,9 = 0,04576$.

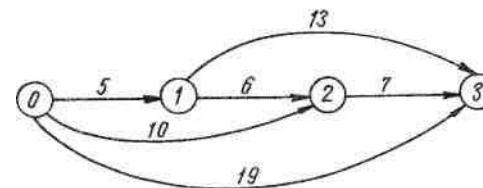
Пример 6.3. Замяна на съоръжения.

За пренасяне на произведената продукция в цех е закупен нов електрокар. След три години ще бъде въведена нова транспортна система и електрокарът повече няма да е необходим. Независимо от това, тъй като разходите за експлоатацията и поддържането му нарастват с времето (вследствие на износване), може да се окаже по-рационално той да бъде заменен с нов след една или две години. В табл.6.1. са дадени чистите разходи в хил.лева, свързани със закупуването на нов електрокар в края на i -та година и замяната му през j -та година. (Чистите разходи включват цената на нов електрокар, плюс разходите за експлоатация и поддържане, минус отстъпка от цената, тъй като старият електрокар се предава на продавача). На сегашния момент съответствува $i=0$. Задачата е да се определи кога (ако въобще е необходимо) електрокарът да се замени с нов, така че общите разходи за трите години да са минимални.

Таблица 6.1

	j		
i	1	2	3
0	5	10	19
1		6	13
2			7

За да се опише задачата чрез мрежа, на всяка година се поставя в съответствие възел (фиг.6.4). Дължината на дъгата (i, j) съответствува на разходите от табл.6.1. Необходимо е да се определи най-късият път между възлите 0 и 3. Като се приложи алгоритъмът от раздел 6.2.1.,



Фиг. 6.4

се намират оптималният път $0 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ и съответните минимални разходи - 17 хиляди лева. Това означава, че електрокарът би трябвало да бъде заменен след две години, а новият електрокар да бъде снет от отчет след още една година.

По-нататък се разглеждат алгоритми за определяне на най-къс път. Ще бъдат изложени два алгоритъма за мрежи без и със цикли.

6.2.1. АЛГОРИТЪМ ЗА МРЕЖИ БЕЗ ЦИКЛИ

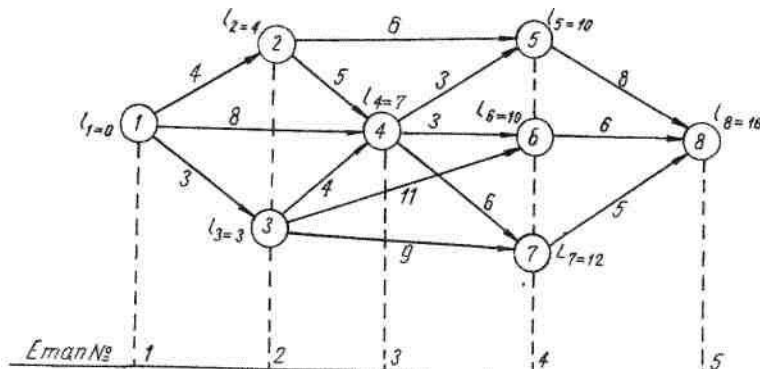
Алгоритъмът ще бъде разгледан с използване на мрежата от фиг.6.5. Възлите 1 и 8 са съответно начална и крайна точки. Мрежата не съдържа цикли, т.е. в нея няма верига, която да свързва възел със себе си.

Въвеждат се означенията d_{ij} - за разстоянието между съседни възли i и j , и l_i - за най-късото разстояние между възлите 1 и j . Очевидно $l_1=0$. Търси се най-късото разстояние между възлите 1 и 8

Изчисленията се извършват след групиране на възлите по етапи. Възелът K се разглежда на g -тия етап, ако до него може да се достигне по път, изграден от $g-1$ дъги. Например до възела 5 може да се стигне по пътя $1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5$, изграден от трите дъги (1,3), (3,4), (4,5) и този възел се разглежда на четвъртия етап.

Общата формула за определяне на l_j е твърде проста и има следния вид:

$$l_j = \min\{l_i + d_{ij}\},$$



Фиг. 6.5

където l_i е най-късото разстояние до предишния съседен възел i , свързан с възела j чрез дъгата d_{ij} . Очевидно разстоянието l_j може да бъде определено ако са известни най-късите разстояния l_i до всички преди-дущи възли, за които съществуват дъгите d_{ij} . За разглежданата схема се получава:

$$\text{етап 1: } l_1 = 0$$

$$\text{етап 2: } l_2 = l_1 + d_{12} = 0 + 4 = 4, \quad (\text{през в.1}), \quad l_3 =$$

$$l_1 + d_{13} = 0 + 3 = 3, \quad (\text{през в.1}),$$

$$l_4 = \min_{i=1,2,3} \{l_i + d_{i4}\} = \min\{0 + 8, 4 + 5, 3 + 4\} = 7, \quad (\text{през в.3}),$$

$$\text{етап 4: } l_5 = \min_{i=2,4} \{l_i + d_{i5}\} = \min\{4 + 6, 7 + 3\} = 10, \quad (\text{през в.2 или в.4}),$$

$$l_6 = \min_{i=3,4} \{l_i + d_{i6}\} = \min\{3 + 11, 7 + 3\} = 10, \quad (\text{през в.4}),$$

$$l_7 = \min_{i=3,4} \{l_i + d_{i7}\} = \min\{3 + 9, 7 + 6\} = 12, \quad (\text{през в.3}),$$

$$\text{етап 5: } l_8 = \min_{i=5,6,7} \{l_i + d_{i8}\} = \min\{10 + 8, 10 + 6, 12 + 5\} =$$

$$= 16, \quad (\text{през в.6}),$$

т.е. минималното разстояние между възлите 1 и 8 е $l_8 = 16$. Възстановяването на най-късия път, който съответствува на това разстояние, се извършва от крайната точка към началната: във възел 8 през 6, в 6 през 4, в 4 през 3 и в 3 през 1, т.е. оптималният път е $1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 6 \rightarrow 8$.

Разглежданата изчислителна схема е *рекурентна*. За определяне на най-късото разстояние до даден възел се използват получените на предишния етап най-къси разстояния до всички негови съседни възли. Тази информация е достатъчна за вземане на решение, без да са необходими сведения за конкретните пътища до тези непосредствено предшестващи възли. Интересно е да се отбележи, че освен търсеното разстояние l_8 , в процеса на решение на задачата се определят най-късите разстояния между възела 1 и всички възли на мрежата.

Такива рекурентни схеми са основа на метода на динамичното програмиране.

6.2.2. АЛГОРИТЪМ ЗА МРЕЖА С ЦИКЛИ

В мрежа, която съдържа n възли, е необходимо да се определи най-късият път между възлите 1 и $j, j = 2, n$. Мрежата е представена в таблична форма (табл.6.2), като g -тият ред и j -тият стълб съответ-

ствуват на възлите i и j , и за обобщените разстояния между съседните възли i и j в общия случай важи, че $d_{ij} \neq d_{ji}$.

Таблица 6.2

j						
i	1	2	...	n-1	n	l_i
1	d_{11}	d_{12}	...	$d_{1,n-1}$	$d_{1,n}$	l_1
2	d_{21}	d_{22}	...	$d_{2,n-1}$	$d_{2,n}$	l_2
...
n	d_{n1}	d_{n2}	...	$d_{n,n-1}$	$d_{n,n}$	l_n
k_j	k_1	k_2	...	k_{n-1}	k_n	

Нека k_i е сумата от дължините на дъгите, които образуват най-късия към момента път, водещ от възела 1 във възел j , а l_i е помощна променлива, която представя най-късото към момента разстояние до възела i , което след това се използва за определянето на разстоянията до съседните възли на този възел.

Алгоритъмът се състои от следните обобщени стъпки.

Стъпка $k_j, l_i, i, j = \overline{1, n}$ на начални стойности на променливите

Започва се с $i = 1$ и се полагат $k_1 = l_1 = 0$. За всяка една стойност на $j, j = 2, n$ се извършват:

а) определяне на величината k_j

$$k_j = \min_i \{l_i + d_{ij}\},$$

като се използват стойностите на l_i за възлите i , за които съществуват дъгите (i, j) и които в момента са достъпни (т.е. били са определени чрез началното полагане или полагането в т.б);

б) полагането $l_i = k_j$ за $i = j$.

Това полагане се извършва веднага след определянето на k_j и преди да е изчислена нова стойност на k_j .

Стъпка 2. Проверка на оптималността и определяне на оптимално решение

Полага се $i = 1$.

а) Определят се $k_j - l_i$ за всички j , за които съществуват дъгите

d_{ij} .

б) Ако $d_{ij} \geq k_j - l_i$ за всички j , между възлите 1 и j не съществува по-кратък път. Ако $i = n$, се преминава към т.г, в обратния случай се полага $i = i + 1$ и се преминава към т.а.

в) Ако $d_{ij} < k_j - l_i$, изчисляват се коригираните стойности k'_j на

$$k'_j = l_i + d_{ij}$$

Замят се k_j и l_i за $i = j$ с k'_j . Ако $i = n$, се преминава към т.г, в обратния случай се полага $i = i + 1$ и се преминава към т.а.

г) Ако стойността k_j се е изменила в т.в, стъпка 2 се повтаря, като се използва коригираната стойност. В обратния случай се преминава към стъпка 3.

Стъпка 3. Определят на участъците на оптималния път.

Получените $j, j = \overline{2, n}$ и k_j определят най-късите разстояния между възлите 1 и j . Следователно за възела i_1 , от който започва последната дъга $d_{i_1 j}$ на пътя $(1, j)$, се изпълнява условието

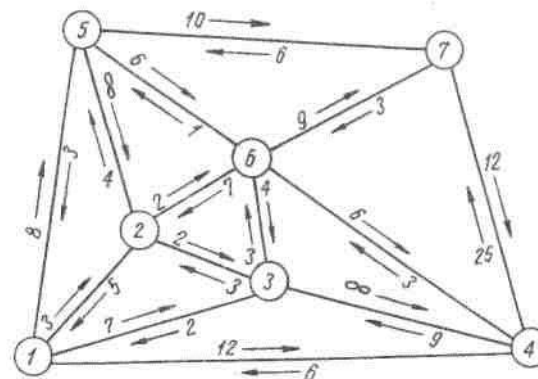
$$k_j = l_{i_1} + d_{i_1 j} \quad \text{или} \quad l_{i_1} = k_j - d_{i_1 j}$$

Подобно, възелът i_2 , от който започва последната дъга $d_{i_2 j}$ на пътя $(1, i_1)$ трябва да удовлетворява условието

$$k_{i_1} = l_{i_2} + d_{i_2 i_1} \quad \text{или} \quad l_{i_2} = k_{i_1} - d_{i_2 i_1}$$

и т.н., до достигането на възела 1.

Пример 6.4. В мрежата на фиг.6.6 възникват цикли поради възможността за двупосочно движение.



Фиг. 6.6

При еднопосочно движение от възел i към възел j разстоянието в недопустимата обратна посока d_{ji} се полага равно на ∞ . Разстоянието d_{ij} и началните стойности на величините k_i и l_i определени на стъпка 1, са показани в табл.6.3.

Началните стойности k_j, l_i се определят по следния начин. Полагат се $l_1 = k_1 = 0$. С използването на рекурентното съотношение от стъпка 1-а последователно се пресмятат:

$$k_2 = k_1 + d_{12} = 0 + 3 = 3, \quad l_2 = 3,$$

$$k_3 = \min_{i=1,2} \{l_i + d_{i3}\} = \min\{l_1 + d_{13}, l_2 + d_{23}\} =$$

Таблица 6.3

	j							
i	1	2	3	4	5	6	7	l_i
1		3	7	12	8			0
2	5		2		4	2		3
3	2	3		∞		3		5
4	6		9			3	25	12(11)
5	3	∞				6	10	7(6)
6	1	7	4	6	1		9	5
7				12	6	3		14
k_j	0	3	5	12	7	5	14	
				(11)	(6)			

$$= \min\{0 + 7, 3 + 2\} = 5, l_3 = 5,$$

$$k_4 = \min_{i=1,3} \{l_i + d_{i4}\} = \min\{l_1 + d_{14}, l_3 + d_{34}\} =$$

$$= \min\{0 + 12, 5 + \infty\} = 12, l_4 = 12,$$

$$k_5 = \min_{i=1,2} \{l_i + d_{i5}\} = \min\{0 + 8, 3 + 4\} = 7, l_5 = 7,$$

$$k_6 = \min_{i=2,3,4,5} \{l_i + d_{i6}\} = \min\{3 + 2, 5 + 3, 12 + 3, 7 + 6\} = 5, l_6 = 5,$$

$$k_7 = \min_{i=4,5,6} \{l_i + d_{i7}\} = \min\{12 + 25, 7 + 10, 5 + 9\} = 14, l_7 = 14.$$

На стъпка 2 се проверява оптималността на получените решения $k_j, j = \overline{2, n}$, след като вече са достъпни стойностите l_i за всички възли $i = \overline{1, n}$. Ако за някои i се получава $k_j > l_i + d_{ij}$, т.е. $k_j - l_i > d_{ij}$, това означава, че би могло да бъде получено по-късо разстояние $k'_i = l_i + d_{ij}$, $k'_i < k_i$ и че началната стойност k_j трябва да се коригира.

Резултатите от стъпка 2 са дадени в табл.6.4. В последния стълб с + или - е показано изпълнението на условието $k_j - l_i \leq d_{ij}$. Това условие не се проверява, когато разстоянията d_{ij} не са дефинирани. Тези случаи са означени с *.

Вижда се, че за $i = \overline{1, 5}$ условието $k_j - l_i \leq d_{ij}$ се изпълнява за всяко j и не е необходимо да се коригират стойностите на k_j . При $i = 6$ това условие е нарушено за $j = 4$ и $j = 5$ и са необходими корекции на k_4 и k_5 . Досегашната стойност k_4 е определена по l_1 и l_3 . Сега вече е достъпно и l_6 , което дава по-добър резултат. Коригираните стойности са:

$$k'_4 = l_6 + d_{64} = 5 + 6 = 11, k'_5 =$$

$$= l_6 + d_{65} = 5 + 1 = 6.$$

Полагат се $k_4 = k'_4, l_4 = k'_4, k_5 = k'_5, l_5 = k'_5$ и новите стойности се записват в табл.6.3 - стойностите в скоби. Пресмятанията при $i = 7$ в табл.6.4.

Таблица 6.4
 $k_j - l_i \leq d_{ij}$

	j=1	j=2	j=3	j=4	j=5	j=6	j=7		
i=1	$k_j - l_1$	**	3 3	5 7	12 12	7 8	**	*	+
	d_{1j}								
i=2	$k_j - l_2$	-3 5	*	2 2	*	4 4	2	**	+
	d_{2j}		*		*		2		
i=3	$k_j - l_3$	-5 2	-2 3	*	7 0 0	*	0 3	*	+
	d_{3j}			*		*		*	
i=4	$k_j - l_4$	-12 6	**	-7 9	**	**	-7 3	2 25	+
	d_{4j}								
i=5	$k_j - l_5$	-7 3	-4	**	**	**	-2 6	7 10	+
	d_{5j}		0 0						
i=6	$k_j - l_6$	*	-2	0	7 6	2 1	*	9 9	-
	d_{6j}	*	7	4			*		
i=7	$k_j - l_7$	*	*	*	-3 12	-8 6	-9 3	*	+
	d_{7j}	*	*				*		

се извършват, като се използват коригираните стойности. Тъй като е шло корекции на k_j , стъпка 2 на алгоритъма се повтаря с използване на новите стойности на k_j, l_i , при което се получава табл.6.5.

Таблица 6.5
 $k_j - l_i \leq d_{ij}$

	j=i	j=2	j=3	j=4	j=5	j=6	j=7		
i=1	$k_j - l_1$	*	3	5	11	6	*	*	+
i=2	$k_j - l_2$	-3	*	2	*	3	2	*	+
i=3	$k_j - l_3$	-5	-2	*	6	*	0	*	+
i=4	$k_j - l_4$	-11	*	-6	*	*	-6	3	+
i=5	$k_j - l_5$	-6	-3	*	*	*	-1	6	+
i=6	$k_j - l_6$	*	-2	0	6	1	*	9	+
i=7	$k_j - l_7$	*	*	*	-3	-8	-9	*	+

Вижда се, че условието $k_j - l_i \leq d_{ij}$ се изпълнява за всяко i и j . Нови корекции не са необходими и последните получени стойности на k_j определят най-късия път между възлите 1 и $j, j = 2, 7$.

На последната стъпка се определят веригите от най-късия път между възлите 1 и u . Нека например $j = 7$. От 7-я стълб на табл.6.3. се вижда, че $k_7 = 14$ и че условието $k_7 = l_i + d_{i7}$ се изпълнява при $i = 6$ ($5 + 9 = 14$), т.е. възелът 6 е свързан с възела 7. От 6-тия стълб (за възела 6) на същата таблица се вижда, че $k_6 = 5$ и че условието $k_6 = l_i + d_{i6}$ се изпълнява при $i = 2$ ($3 + 2 = 5$), т.е. възелът 2 е свързан с възела 6. От втория стълб се вижда, че $k_2 = 3$ и че възелът 2 е свързан с възел 1. Следователно оптималният път е $1 \rightarrow 2 \rightarrow 6 \rightarrow 7$, с дължина $k_7 = 14$.

6.3. ОПРЕДЕЛЯНЕ НА МАКСИМАЛЕН ПОТОК

Разглежда се задачата за определяне на максималния поток между два възела - източник o и приемник s в свързана мрежа. Ребра-та имат пропускателни способности в двете посоки, които определят максималния поток по съответната дъга. При еднопосочна връзка пропускателната способност в забранената посока е нулева. Мрежата се представя в таблична форма.

Основната идея на алгоритъма за решение е следната. Построяват се последователно вериги, които свързват източника o и приемника s , и през които се пропускат максимално възможните потоци. Максималният възможен поток v през дадена верига се определя от нейната максимална пропускателна способност $v = \min\{c_{ij}\} > 0$, където c_{ij} са пропускателните способности на дъгите от веригата в посока $o \rightarrow s$. За всяка верига се определят и остатъчните пропускателни способности на дъгите и $c_{ij} - v$, за да бъдат използвани в някои от следващите вериги.

Построяването на вериги се прекратява, когато не е възможно да се намери нова верига, която свързва o с s и през която преминава положителен поток. Този основен елемент на алгоритъма се модифицира, чрез което се разкриват допълнителни възможности за увеличаване на потока. Тъй като включването на дъги в дадена верига прави невъзможно по-ефективното им използване в други вериги, би било рационално да се възстановяват пропускателните им способности. За целта се предполага фиктивен поток в обратна посока - от s към o , който преминава през същата верига и е предназначен да компенсира частично или напълно основния поток в посока $o \rightarrow s$, довел до намаляване на пропускателните способности ($c_{ij} - v$). За да се пропусне този фиктивен поток, пропускателните способности c_{ij}^+ на ребрата от тази верига в посока $s \rightarrow o$ увеличават със стойността v .

При определянето на веригите съществува значителна свобода. Стремелът е за всяка верига да се получи възможно по-голяма стойност на v . Това е възможно при неголеми мрежи, когато мислено могат да се проследят вариантите в таблицата на мрежата. При големи мрежи търсенето на максимални стойности на v губи смисъл. В такива случаи в първия ред на таблицата, който съответствува на възела o , се избира някои от възлите, свързан с o чрез положителна дъга. Разглежда се редът, който съответствува на избрания възел и се избира следващ възел, свързан с предишния чрез положителна дъга, и т.н. до достигането на възела s .

Алгоритъмът се състои от следните стъпки.

Стъпка 1. Определя се верига, която свързва o с s , по която потокът има положителна стойност в посока $o \rightarrow s$. Ако няма такава верига, да се премине към стъпка 3, иначе да се премине към стъпка 2.

Стъпка 2. За веригата (o, s) се определят:

а) максималната пропускателна способност в посока $o \rightarrow s$, $v = \min\{c_{ij}\} > 0$;

б) остатъчните пропускателни способности на дъгите по посока $o \rightarrow s$, $c_{ij} = c_{ij} - v$

в) увеличените пропускателни способности на ребрата в посока $s \rightarrow o$, $c_{ij}^+ = c_{ij} + v$. Елементите c_{ij} на текущата матрица C се заменят с новите елементи c_{ij} и се преминава към стъпка 1.

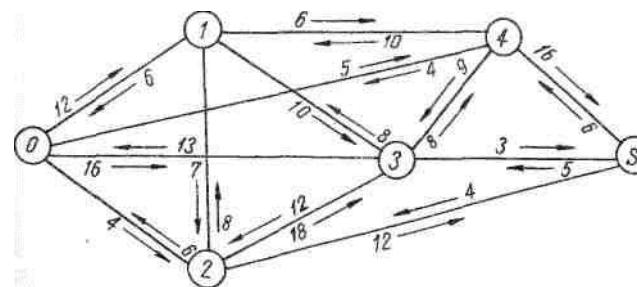
Стъпка 3. Определят се оптималните потоци $X = [x_{ij}]$ в дъгите на мрежата и максималния поток F от o в s

$$x_{ij} = \begin{cases} c_{ij}^0 - c_{ij}^* & , c_{ij}^0 > c_{ij}^* \\ 0 & , c_{ij}^0 \leq c_{ij}^* \end{cases}$$

$$F = \sum_i x_{oi} = \sum_j x_{js} = \sum_k v_k$$

където c_{ij}^0 и c_{ij}^* са съответно пропускателните способности от началната матрица C^0 и матрицата C^* , получена като последна при изпълнението на стъпки 1 и 2, а v_k са стойностите на v , определени на стъпка 2.

Пример 6.5. Разглежда се мрежата на фиг.6.7. Началната матрица C^0 е представена в табл.6.6.



Фиг. 6.7

Като първа е избрана веригата $o \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow s$. Стойностите c_{ij} на Ребрата от веригата в посока $o \rightarrow s$ са отбелязани със знак $-$ (това са клетките $(o,3)$, $(3,2)$, $(2, s)$), а в посока $s \rightarrow o$ със знак $+$ (това са клетките $((s,2)$, $(2,3)$, $(3,o)$).

Очевидно, максималният поток през веригата е

$$v = \min\{c_{03}, c_{32}, c_{2s}\} = \min\{16, 12, 12\} = 12.$$

В съответствие със стъпка 2 на алгоритъма матрицата C^0 се коригира чрез изваждане на $v=12$ от c_{ij} и добавяне на $v=12$ към c_{ij}^+ . Получава се табл.6.7.

Таблица 6.6

	o	1	2	3	4	s
o		12	4	16 ⁻	5	
1	6		7	10	6	
2	6	8		18 ⁺		12 ⁻
3	13 ⁺	8	12 ⁻		8	3
4	4	10		9		16
s			4 ⁺	5	6	

$$\{o \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow s\} v = \min\{16, 12, 12\} = 12$$

Таблица 6.7

o	o	1	2	3	4	s
		12 ⁻	4	4	5	
1	6 ⁺		7	10 ⁻	6	
2	6	8		30		0
3	25	8 ⁺	0		8	3 ⁻
4	4	10		9		16
s			16	5 ⁺	6	

$$\{o \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow s\} v = \min\{12, 10, 3\} = 3$$

Следващата избрана верига е $\{o \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow s\}$. В резултат на следващите итерации последователно се получават таблиците 6.8 до 6.11. До всяка таблица са показани избраните вериги и максималните потоци в тях.

Таблица 6.8

o	1	2	3	4	s
	9 ⁻	4	4	5	
9 ⁺		7	7 ⁻	6	
6	8		30		0
25	11 ⁺	0		8 ⁻	0
4	10		9 ⁺		16 ^{''}
		16	8	6 ⁺	

$$\{o \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow s\} v = \min\{9, 7, 8, 16\} = 7$$

Таблица 6.9

o	o	1	2	3	4	s
		2	4	4	5 ⁻	
1	16		7	0	6	
2	6	8		30		0
3	25	18	0		1	0
4	4 ⁺	10		16		9 ⁻
s			16	8	13 ⁺	

$$\{o \rightarrow 4 \rightarrow s\} v = \min\{5, 9\} = 5$$

Таблица 6.10

o	o	1	2	3	4	s
		2	4 ⁻	4	0	
1	16		7 ⁺	0	6 ⁻	
2	6 ⁺	8 ⁻		30		0
3	25	18	0		1	0
4	9	10 ⁺		16		4 ⁻
s			16	8	18 ⁺	

$$\{o \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow s\} v = \min\{4, 8, 6, 4\} = 4$$

Таблица 6.11

	o	1	2	3	4	s
o		2	0	4	0	
1	16		11	0	2	
2	10	4		30		0
3	25	18	0		1	0
4	9	14		16		0
s			16	8	22	

От табл.6.11 се вижда, че между o и s не може да бъде построена верига с положителен поток, тъй като всички елементи в стълба s са равни на нула. Следователно тази таблица съдържа матрицата C^* .

От таблиците 6.6 и 6.11 се определят оптималните потоци x_{ij} в дъгите на мрежата, където в съответствие със съотношенията от стъп-ка 3, $X = C^0 - C^*$ и ако се получава $x_{ij} < 0$, се полага $x_{ij} = 0$. Матрицата X е в табл.6.12.

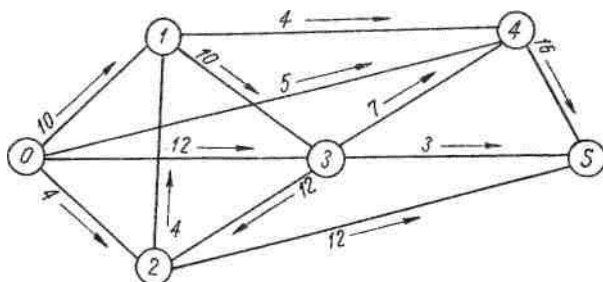
Таблица 6.12

	o	1	2	3	4	s
o		10	4	12	5	
1				10	4	
2		4				
3			12		7	3
4						16
s						

което е равно на сумата от максималните потоци през избраните вериги. Полученото оптимално решение е показано на фиг.6.8.

От последната таблица за максималния поток се получава $F = \sum X_{oi}$

$$= 10 + 4 + 12 + 5 = 31 = 12 + 3 + 16 = 31,$$



Фиг. 6.8

За прекратяването на търсене на вериги в голяма мрежа може да се окаже полезно понятието *пропускателна способност на сечение*. Сечение в свързана мрежа е множество от дъги, което определя нулев поток от o в s , ако пропускателните им способности се положат равни на нула.

Пропускателната способност на сечението (накратко - стойността на сечението) е равна на сумата от пропускателните способности на дъгите му. Сечението с минимална пропускателна способност се нарича *минимално*. Някои от сеченията на фиг.6.7 и пропускателните им способности са следните:

$$(1,4), (o, 4), (3,4), (3, s), (2, s) \rightarrow 6 + 5 + 8 + 3 + 12 = 34, (1,3), (o,3),$$

$$(2,3), (4,3), (2,s), (4, s) \rightarrow 10 + 16 + 18 + 9 + 12 + 16 = 81, (4, s), (3, s), (2, v) \rightarrow$$

$$16 + 3 + 12 = 31,$$

Съгласно теоремата за *максимален поток - минимално сечение* максималният поток в мрежа е равен на стойността на минималното сечение. Следователно, ако в началната мрежа може да се намери сечение, чия-то стойност е равна на получената стойност на потока след текущото решение, таблицата на това решение след измененията на елементите $(x_{ij} \pm \nu)$, свързани с последната намерена верига, определя максималния поток.

6.4. ПЛАНИРАНЕ И УПРАВЛЕНИЕ НА ПРОЕКТИ С МРЕЖОВИ МЕТОДИ

Успешното изпълнение на сложни проекти или програми пред-полага обмислено планиране на срокове и ресурси, координиране на различни дейности, контрол и коригиране на плана в хода на изпълнението. За подпомагане решаването на такива задачи в края на петдесет-те години са били предложени два метода, които използват мрежови методи и модели - метода за оценяване и преразглеждане на програми - ПЕРТ (PERT - Project Evaluation and Review Technique) и метода на критичния път - МКП (CPM - Critical Path Method). Методът ПЕРТ е бил разработен за подпомагане планирането на сложни научноизследователски и конструкторски разработки във военната област, а МКП - за подпомагане изпълнението на строителни програми. Под *проект* или *програма* се разбира съвкупност от взаимно свързани *операции*, които се изпълняват в определен ред за постигане на зададена цел. *Операциите* са работи, за изпълнението на които са необходими ресурси. Въпреки голямото им сходство, между ПЕРТ и МКП има две съществени различия: първо, в МКП се предполага детерминирана, а в ПЕРТ -случайна продължителност на операциите, и второ, в МКП се отделя еднакво внимание на времето и разходите за изпълнение на проекта, до-като в ПЕРТ се акцентира върху продължителността. В съвременните Приложения двата метода са обединени в единен метод за планиране и

Управление.

Мрежови модели и методи се използват в трите основни етапа на Планирането и управлението:

а) в структурното планиране, когато проектът (програмата) се декомпозира на точно дефинирани операции и се определят връзките между операциите;

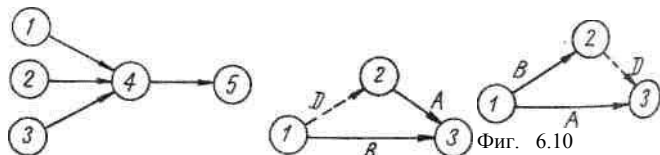
б) в календарното планиране, когато се съставя график (разписание, календарен план), който определя моментите на започване (началото) и завършване (края) на всяка операция;

в) при оперативното управление - за анализи, отчитане и коригиране на графика в хода на реалното изпълнение на проекта.

6.4.1. МРЕЖОВ МОДЕЛ

Мрежовият модел изобразява графически резултатите от структурното планиране на разработването или изпълнението на проект: определените операции, техните продължителности, взаимни връзки и ред на следване. Операцията се представя с дъга (стрелка), чиято посока и означена дължина съответствуват на изпълнението във времето и на продължителността на операцията. Редът на изпълнение (отношението на подреждане) на операциите се задава чрез *събития*. Събитието е момент от времето, когато завършват едни и започват други операции. То се представя с възел. Всяка операция се задава с двойка събития - начално и крайно, които представляват началната и крайната ѝ точка. Операциите, които "излизат" от някакво събитие, не могат да започнат преди да завършат всички операции, които "влизат" в това събитие. Например, за да е възможно започването на операцията (4,5) на фиг.6.9, е необходимо да са завършили операциите (1,4), (2,4) и (3,4).

Всяка операция се представя само с една дъга. Съставна операция се описва с толкова дъги, колкото са представените и части. Повторно срещана операция в някакъв процес се разглежда и описва като нова. Две или повече операции не бива да се определят чрез една и съща двойка възли (т.е. чрез еднакви начално и крайно събитие). Когато е възможно едновременно изпълнение на няколко операции, за да се изключи нееднозначното им определяне, се използват *фиктивни* операции, за изпълнението на които не са необходими ресурси. Тези операции се включват преди началото или след края на "паралелна" операция. Някои от възможните включвания при две операции А и В са показани на фиг.6.10. Фиктивните операции D се описват обикновено с шрихована дъга.



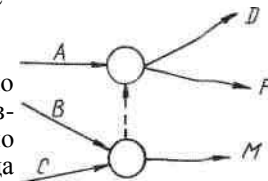
Фиг. 6.9

Фиктивните операции се наричат още операции за предшествуване, тъй като чрез тях се описват отношенията на подреждане между операциите. Нека например операциите А, В и С трябва да предшествуват операциите D и F, а операциите В и С предшествуват операцията М. Правилното описание на тези отношения е показано на фиг.6.11.

Изпълнението на операциите във времето се задава от номерата на събитията,

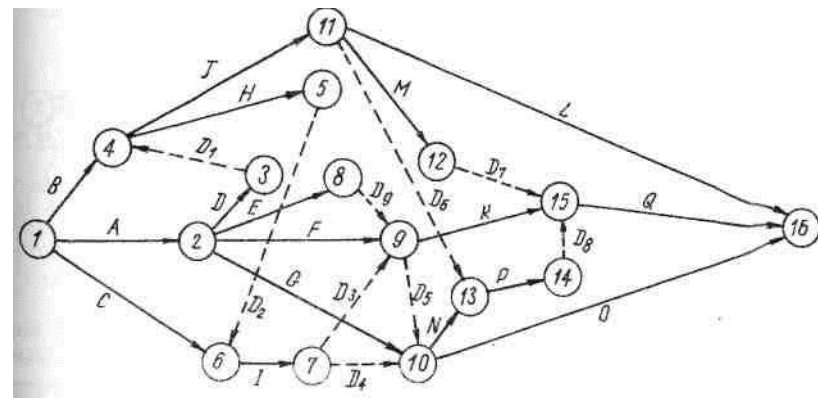
като началното събитие има по-малък номер от крайното. За да се номерират удобно всички възли (т.е. номерата да показват изпълнението на проекта във времето), е необходимо

точно да се определят операциите, които трябва да завършат (започнат) непосредствено преди започването (след завършването) на дадена операция, Фиг. 6.11 както и операциите, които могат да се изпълняват едновременно с дадена операция.



Пример 6.6. Да се построи мрежов модел, който включва операциите А, В, С, ..., Q при следното тяхно подреждане:

- 1) А, В и С са начални операции, които могат да започнат едновременно.
- 2) А предшества D, E, F и G.
- 3) J и H започват след завършването на В и D.
- 4) С и H предшествуват I.
- 5) L и M следват след J.
- 6) К следва след E, F и I.
- 7) N и O следват след G, но се предшествуват от F и I.
- 8) P следва след N и J.
- 9) Q следва след K, M и P.
- 10) L, Q и O са завършващи операции.



Фиг. 6.12

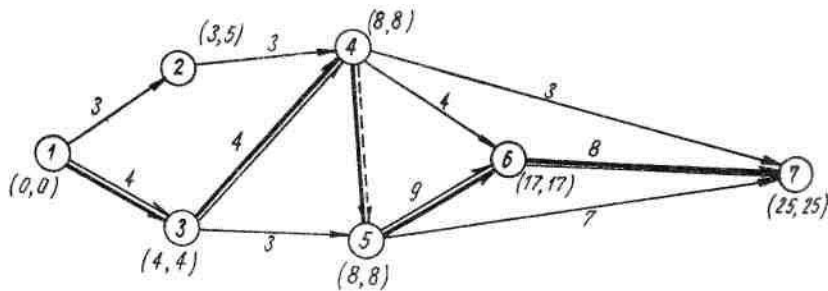
Мрежата е показана на фиг.6.12. Фиктивните операции D_1 до D_8 са въведени за да се представят отношенията на следване. Чрез операцията D_9 еднозначно се определят операциите E и F. Нарастването на номерата на събитията отразява хода на изпълнението на програмата.

6.4.2. ОПРЕДЕЛЯНЕ НА КРИТИЧНИТЕ ОПЕРАЦИИ, КРИТИЧНИЯТ ПЪТ И РЕЗЕРВИТЕ ОТ ВРЕМЕ.

Полученият мрежов модел се използва при календарното планиране, т.е. при определянето на сроковете за началото и края на всяка операция. Определя се и *резервът от време* за всяка операция, който възниква, когато интервалът от време, зададен от *ранното начало* и *късното завършване* на операцията, е по-голям от фактическата и продължителност. Операция, която няма резерв от време, се нарича *критична*. Забавянето на началото на критичната операция увеличава срока на изпълнение на целия проект.

Критичният път е съставен от критичните операции в дадена мрежа и свързва началното и крайното събитие. Начинът на определянето му е показан с пример.

Пример 6.7. Дадена е мрежата на фиг.6.13. Критичният път се определя на два етапа. През първия етап мрежата се преминава в права посока - от началното към завършващото събитие и се изчисляват ранните срокове за настъпване на събитията. През втория етап мрежата се преминава в обратна посока - от завършващото към началното събитие и се определят късните срокове за настъпване на събитията. На фиг.6.13. ранният и късният срок са представени чрез първото и второто число в скобите до всяко събитие.



Фиг. 6.13

Нека ES_i е ранният срок на началото на всички операции, които излизат от събитието j , т.е. ранният срок на настъпването на събитието j , а D_{ij} - продължителността на операцията (i,j) . Стойностите на

ES_j при правото преминаване на мрежата се определят с използването на рекурентното съотношение

$$ES_j = \max_i \{ES_i + D_{ij}\},$$

като се разглеждат всички предшестващи събития i , свързани чрез дъга, със събитието j . Полага се $ES_1 = 0$. Вижда се, че ES_j представлява на най-дългият път от възела 1 до възела j . За разглеждания пример се получават:

$$\begin{aligned} ES_1 &= 0, \\ ES_2 &= ES_1 + D_{12} = 0 + 3 = 3, \\ ES_3 &= ES_1 + D_{13} = 0 + 4 = 4, \\ ES_4 &= \max_{i=2,3} \{ES_i + D_{i4}\} = \max\{3 + 3, 4 + 4\} = 8, \\ ES_5 &= \max_{i=3,4} \{ES_i + D_{i5}\} = \max\{4 + 3, 8 + 0\} = 8, \\ ES_6 &= \max_{i=4,5} \{ES_i + D_{i6}\} = \max\{8 + 4, 8 + 9\} = 17, \\ ES_7 &= \max_{i=4,5,6} \{ES_i + D_{i7}\} = \max\{8 + 3, 8 + 7, 17 + 8\} = 25 \end{aligned}$$

Тези резултати са записани като първи числа в скобите до съответните възли на фиг.6.13.

Нека LC_i е късният срок за настъпване на събитието i , т.е. за завършването на всички операции, които влизат в събитието i . Ако n е номерът на завършващото събитие, полага се $LC_n = ES_n$ и стойностите на LC_i при обратното преминаване на мрежата се определят с използването на рекурентното съотношение

$$\begin{aligned} LC_5 &= \min_{j=6,7} \{LC_j - D_{5j}\} = \min\{17 - 9, 25 - 7\} = 8, \\ LC_4 &= \min_{j=5,6,7} \{LC_j - D_{4j}\} = \min\{8 - 0, 17 - 4, 25 - 3\} = 8, \text{ тъга със} \\ \text{събит} \quad LC_3 &= \min_{j=4,5} \{LC_j - D_{3j}\} = \min\{8 - 4, 8 - 3\} = 4, \\ LC_2 &= LC_4 - D_{24} = 8 - 3 = 5, \\ LC_1 &= \min_{j=2,3} \{LC_j - D_{1j}\} = \min\{5 - 3, 4 - 4\} = 0. \end{aligned}$$

Тези стойности са записани като втори в скобите до съответните възли на фиг.6.13.

Една операция (i,j) е *критична*, т.е. принадлежи на критичния път, ако се изпълняват следните условия:

$$ES_i = LC_i,$$

$$ES_j = LC_j,$$

$$ES_j - ES_i = LC_j - LC_i = D_{ij}$$

Тези условия показват, че няма резерв от време между ранното и късното начало и между ранното и късното завършване на операцията.

Критичният път на фиг.6.13. е изграден от операциите (1,3), (3,4), (4,5), (5,6) и (6,7). Той определя най-кратката възможна продължителност на проекта. Операциите (3,5), (4,6), (4,7) и (5,7) не са критични, тъй като не удовлетворяват третото условие по-горе.

За всяка операция (i, j) могат да бъдат дефинирани още два срока - срок на *късното започване* LS_{ij} и срок на *ранното завършване* ES_{ij}

$$LS_{ij} = LC_j - D_{ij}, \quad ES_{ij} = ES_i + D_{ij}.$$

С използването на тези понятия се определят *пълният резерв* (TF_{ij}) и *свободният резерв* (FF_{ij}) от време за операцията (i,j)

$$TF_{ij} = LC_j - ES_i - D_{ij} = LC_j - EC_{ij} = LS_{ij} - ES_i, \quad FF_{ij} = ES_j - ES_i - D_{ij}.$$

Вижда се, че пълният резерв TF_{ij} е разликата между максималния интервал от време [$LC_j - ES_i$], през който операцията (i,j) може да бъде изпълнена и нейната продължителност D_{ij} . Свободният резерв FF_{ij} е разликата между интервала от време ($ES_j - ES_i$), определен предполагайки, че всички операции започват в ранните си срокове, и продължителността D_{ij} на операцията.

Като се използват тези формули и резултатите за сроковете ES_i и LC_j , определени за примера 6.7 и показани на фиг.6.13, се получават оценките за сроковете LS_{ij}, EC_{ij} и резервите от време TF_{ij}, FF_{ij} , представени в табл.6.13.

Таблица 6.13

	(1,2)	(1,3)	(2,4)	(3,4)	(3,5)	(4,5)	(4,6)	(4,7)	(5,6)	(5,7)	(6,7)
LS_{ij}	2	0	5	4	5	8	13	22	8	18	17
EC_{ij}	3	4	6	8	7	8	12	11	17	15	25
TF_{ij}	2	0*	2	0*	1	0*	5	14	0*	10	0*
FF_{ij}	0	0	2	0	1	0	5	14	0	10	0
LF_{ij}	1	6	0	9	4	0	3	2	3	7	5

В последния ред са записани потребностите от работна сила LF_{ij} за изпълнението на всяка операция, които се използват по-нататък. Със символа * се означават критичните операции. Ако пълният резерв TF_{ij} е равен на нула, операцията (i,j) е критична. Тогава и нейният свободно-ден резерв FF_{ij} е нулев. Възможно е обаче свободният резерв FF_{ij} да е равен на нула и за некритична операция - в примера, за операцията (1,2)-

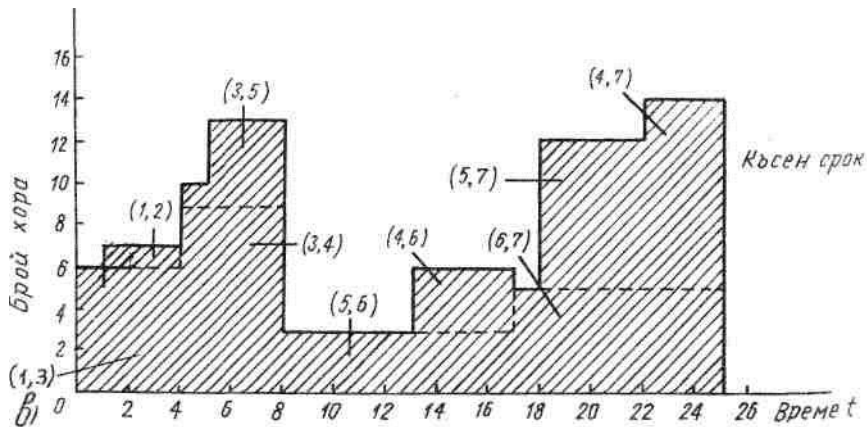
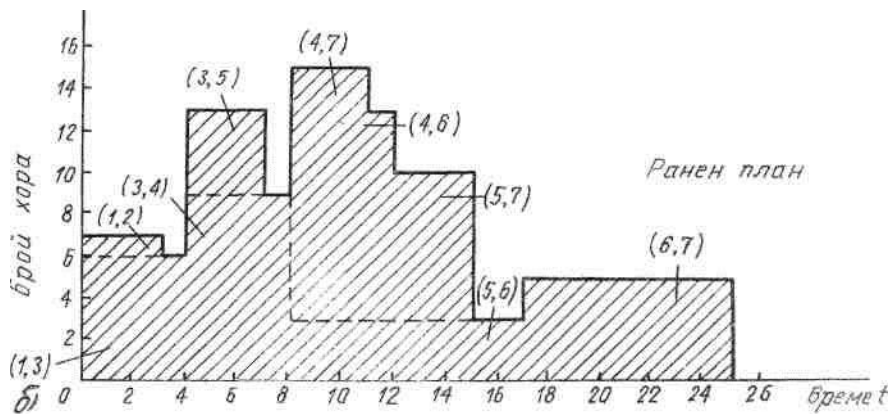
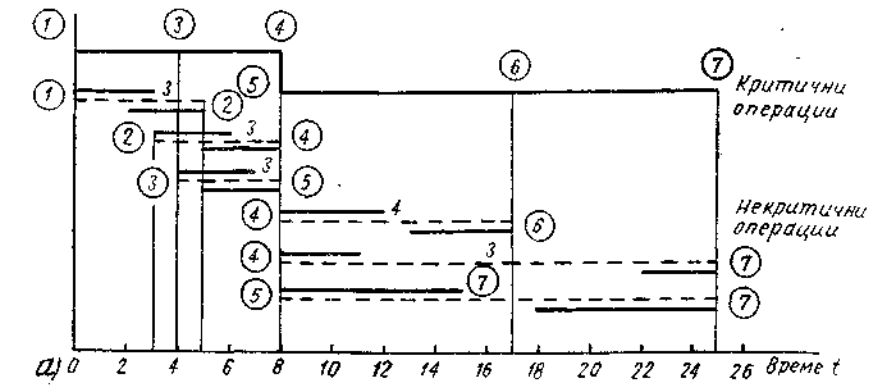
6.4.3. ПЛАНИРАНЕ НА ОПЕРАЦИИТЕ И РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА РЕСУРСИТЕ

Планирането на операциите във времето се съобразява с необходимите ресурси за изпълнението им. Реалните ограничения върху ресурсите могат да възпрепятстват изпълнението на някои едновременни операции. Наличните възможности се анализират с използването на пълните резерви от време. *Некритичните* операции могат да бъдат премествани в една или друга посока, в рамките на техните *пълни* резерви от време, при което могат да бъдат намалени както максималните потребности от ресурси, така и големината и броя на резките отклонения във времето на потребностите от ресурси. При разместването на некритичните операции в тези интервали е необходимо да се спазва реда на следването им. Ако за операцията (i,j) се изпълнява условието $TF_{ij} = FF_{ij}$, нейното начало или край могат да бъдат избрани произволно в рамките на съответния интервал. Ако $TF_{ij} > FF_{ij}$, отместването на началото на некритичната операция спрямо нейния ранен срок на започване може да бъде не по-голямо от FF_{ij} , за да не се влияе на сроковете на следващите непосредствено след нея операции.

При планирането на потребностите от ресурси във времето се съставят *ранен* (*ляв*) и *късен* (*десен*) план на некритичните операции. При ранния (късния) план всички некритични операции започват (завършват) в ранните (късните) си срокове $ES, (LC_j)$.

Пример 6.8. Най-напред се съставя разписанието (графикът) за изпълнението във времето на операциите от проекта, представен на фиг.6.13. и табл.6.13. Разписанието е показано на фиг.6.14.-а. Операциите са означени с номерата на събитията, които ги определят. Критичните операции са представени с пълни линии. С шриховани линии са показани интервалите от време, зададени със сроковете за ранно начало ES и късно завършване LC , в рамките на които могат да се изпълняват некритичните операции. Показани са продължителностите, както и двата плана - ляв и десен, на тези операции.

За всички некритични операции, с изключение на операцията (1,2), се изпълнява условието $TF_{ij} = FF_{ij}$ и тяхното начало и край могат да бъдат избирани свободно в рамките на съответните интервали. За операцията (1,2) $FF_{ij} < TF_{ij}$. Тъй като $FF_{12} = 0$, само ако началният срок е равен на ранния срок (т.е. съвпада с момента $t=0$), сроковете на операцията (2,4) могат да бъдат избирани свободно в интервала [3,8].



Фиг. 6.14 - а,б,в

Ако началото на операцията (1,2) се отмести например с 2 единици, с толкова трябва да се отмести и ранното начало на операцията (2,4), при което изпълнението на последната заема изцяло оставащия интервал [5,8].

На фиг.6.14-б и в са показани потребностите от работна сила във времето, получени съответно при ранен и късен план на некритичните операции, като се използват ресурсите LF_{ij} за изпълнение на операциите, представени в табл.6.13. Сумарната потребност за даден момент от време е сумата от ресурсите за операциите, които се изпълняват в този момент. С шрихована линия са представени потребностите на критичните операции, които трябва да бъдат удовлетворени, за да се изпълни проектът във възможно най-краткия срок. Операцията (2,4) не изисква ресурси и преместването на нейното начало не променя профила на потребностите.

Вижда се, че при ранния план на некритичните операции максималната потребност от работна сила е 15 души, а при късния - 14 души. Големината и броят на измененията на потребностите във времето могат да бъдат намалени и да се осигури по-равномерно използване на ресурсите, ако в ранния план началните срокове на некритичните операции (1,2) и (3,5) се изместят с единица надясно и ако операцията (4,7) се изпълни непосредствено след операцията (4,6). Максималната потребност не може да бъде по-малка от 13 души, поради съвпадането на интервалите от време за изпълнение на операциите (3,4) - критична и (3,5) - некритична.

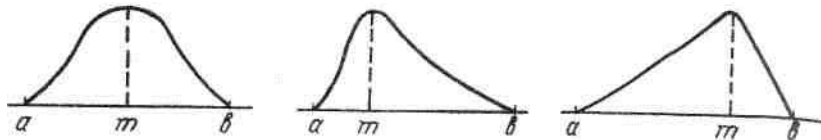
Същият коригиран график може да бъде получен от късния план на некритичните операции, ако операциите (5,7) и (4,6) започнат непосредствено след операцията (3,5), а операцията (4,7) - веднага след (4,6). Ако разполагаемите ресурси не достигат за удовлетворяване на максималните потребности, последните могат да бъдат намалени, като се увеличат продължителностите на някои критични операции.

Разгледаният алгоритъм и другите известни алгоритми за по-построяване на по-равномерен график за използване на ресурсите са евристични.

6.4.4. ОТЧИТАНЕ НА НЕОПРЕДЕЛЕНОСТТА ЗА ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТТА НА ОПЕРАЦИИТЕ

В метода ПЕРТ времената за изпълнение на операциите се разглеждат като случайни величини. За продължителността на всяка операция се въвеждат три оценки - оптимистична (означавана с o), песимистична (означавана с b) и най-вероятна (означавана с m). Оптимистичната и песимистичната оценка съответствуват на малко вероятните, но възможни минимална и максимална продължителност на операцията, които биха се реализирали при най-благоприятните и най-неблагоприятните условия за нейното изпълнение. Най-вероятната оценка е най-реалистичната оценка за продължителността, която се определя

от нормалните условия за изпълнение на операцията. Тя съответствува на модата (най-голямата стойност) на разпределението на случайната величина. Предполага се, че случайната продължителност се описва с бета-разпределение, симетрично или асиметрично, чиито възможни форми са показани на фиг.6.15. За оценка на дисперсията му се приема стойността $\sigma^2 = [(b - a)/6]^2$, тъй като краищата на много вероятностни разпределения лежат на около три стандартни (средно квадратична) отклонения от средната стойност и приблизителната големина на раз-маха $(b - a)$ е $(b - a) \approx 6\sigma$.



Фиг. 6.15

За оценяване на средната стойност D се предполага, че разпределението се състои от четири точки, зададени за стойностите a, b, m и за средната стойност $(a + b)/2$, като съответните вероятности са $p(a) = p(b) = 0$ и $p(m) = 2p[(a + b)/2]$. От условието за нормирането на вероятностите $p(a) + p(b) + p(m) + p[(a + b)/2] = 1$ следва, че $p(m) = 2/3$ и $p[(a + b)/2] = 1/3$. Следователно

$$\bar{D} = m \cdot \frac{2}{3} + \frac{a+b}{2} \cdot \frac{1}{3} = \frac{a+b+4m}{6}.$$

След оценяване на средните продължителности D_{ij} за всички операции тези оценки могат да бъдат използвани вместо детерминирани стойности D_{ij} в съотношенията от разделите 6.4.2, 6.4.3 и да се получат осреднени характеристики на мрежата. Възможно е да се оцени и вероятността на настъпването на всяко събитие и на изпълнението на проекта в съответните срокове. За целта се предполага, че времената за изпълнение на операциите са статистически независими. Прави се и второ важно предположение, че математическото очакване и дисперсията на най-дългия път, влизаш във възела i , могат да бъдат заменени без съществена загуба на точност с математическото очакване и дисперсията на пътя до възела i , за който сумата на средните продължителности на изграждащите го операции е максимална.

Нека x_i е случайният ранен срок на събитието i . Направените предположения позволяват да се запишат следните съотношения за математическото очакване $E\{x_i\}$ и дисперсията $var\{x_i\}$ на ранния срок:

$$E\{x_i\} = ES_i, \quad var\{x_i\} = \sum_k \sigma_k^2,$$

където k означават операциите, изграждащи най-дългия път до събитието i , а

$$ES_i = \max_j \{ES_j + \bar{D}_{ji}\}.$$

Очевидно средната стойност и дисперсията на времето за изпълнение на проекта са съответно сумите от средните стойности и дисперсиите на продължителностите на операциите от критичния път.

Тъй като величината x_i е сума от случайни величини, нейното разпределение е близко до нормалното, в съответствие с централната гранична теорема. Нека T е желаният срок за настъпване на събитие-то i (или някакъв друг срок, например късен LC_i или планов). Тогава вероятността

$$P\{x_i \leq T\},$$

че събитието i ще настъпи не по-късно от срока T , е

$$P\{x_i \leq T\} = P\left\{\frac{x_i - E\{x_i\}}{\sqrt{var\{x_i\}}} \leq \frac{T - E\{x_i\}}{\sqrt{var\{x_i\}}}\right\} = P\{z_i \leq K\},$$

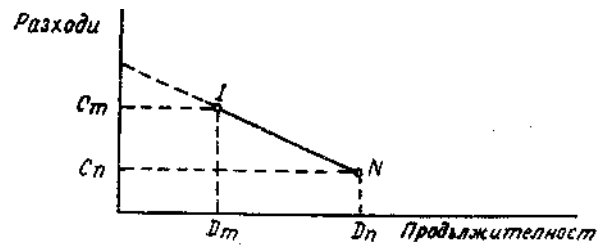
където z_i е нормирана нормално разпределена случайна величина с нулева средна стойност и единична дисперсия, а $K = (T - E\{x_i\})/\sqrt{var\{x_i\}}$. При зададено K стойността на P се определя от таблицата на площите под кривата на нормалното разпределение.

Пример 6.9. Нека за критичния път са получени средна стойност 50 дни и дисперсия - 40 дни. Вероятността че проектът ще бъде изпълнен в рамките на 60 дни, е $P\{z_i \leq K\}$, където $K = (60 - 50)/\sqrt{40} = 1,581$. За тази стойност от таблицата за площите под кривата на нормалното разпределение се определя вероятността $P = 1 - 0,057 \approx 0,943$, че проектът ще бъде изпълнен в желания срок.

6.4.5. МИНИМИЗАЦИЯ НА РАЗХОДИТЕ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ НА ПРОЕКТА

Интерес представляват мрежови модели и календарни планове, общите разходи за изпълнение на които са минимални. При това, под *общи* разходи се подразбират сумата от *преките* разходи - за материали, съоръжения и пряк труд, необходим за извършване на дейността, и *непреки* разходи - за управление и административно обслужване.

За получаването на стойностни оценки за всяка операция се определи зависимостта "*преки разходи - продължителност*". На фиг.6.16 е Показана типична линейна зависимост. С D_n и C_n са означени нормалната продължителност на съответните нормални преки разходи за операцията, които определят нормалния режим-точка N , а с D_m и C_m - минималната продължителност и съответните максимални преки разходи на операцията, които характеризират нейния най-интензивен режим-точка I . Намалването на продължителността е възможно чрез Увеличаване на количеството ресурси, влагани за единица време при изпълнението на операцията, което я оскъпява.



Фиг. 6.16

Тук ще бъде разгледан подход за минимизиране на разходите, който се основа на свободните резерви от време и на зависимостите "преки разходи - време" за отделните операции. Най-напред се построя-ва мрежата и се определят критичният път и свободните резерви от време, като се предполага нормална продължителност D_n на всички операции. Определят се и нормалните преки разходи за целия проект чрез сумиране на разходите за всички операции. По-нататък се извършва съкращаване на получената продължителност на проекта чрез "свиване" само на критични операции, тъй като само те определят тази продължителност. При това, за да се минимизират разходите, необходимо е в максимално допустимата степен да се свие най-напред тази критична операция, която има най-малък наклон sl , $sl = (C_m - C_n)/(D_n - D_m)$. Очевидно, максималното свиване на някоя критична операция е $\Delta = D_n - D_m$. Възможно е тази стойност Δ да не бъде напълно използвана за намаляване продължителността на проекта, поради следните причини.

При съкращаването на критичната операция се изменят свободните резерви от време FF_{ij} на някои некритични операции, като някои резерви могат да станат равни на нула. При това, ако съответните некритични операции не се превръщат в критични, съкращаваната критична операция може да бъде свита напълно със стойността на Δ . В резултат на съкращаването възниква нов мрежов модел (календарен план) с по-големи разходи за изпълнение на проекта, в сравнение с предишния план. По-нататък се съкращава продължителността на този нов план, като се свива следващата критична операция с минимален наклон.

Ако обаче некритичната операция в момента на нулиране на свободния и резерв от време се превръща в критична, възниква нов критичен път. В този момент и двата критични пътя - новият и началният, имат еднаква дължина и по-нататък трябва да продължи едновременно им съкращаване с еднакви стойности.

От изложеното следва, че свиването на дадена критична операция трябва да се прекрати в момента на нулиране на свободния резерв от време на някоя некритична операция, за да се провери не е ли възникнал нов критичен път. Очевидно, първи се нулира свободният резерв, чиято стойност преди съкращението е минимална. Тази стойност опре-

деля т.нар. граница на свободния резерв от време LFF . Следователно избраната критична операция може да бъде свита със стойност Δ , ако $\Delta < LFF$, и със стойност LFF , ако $\Delta > LFF$.

За определяне на границата на свободния резерв от време LFF избраната критична операция се свива с една единица време и се определят некритичните операции, чиито свободни резерви от време FF_{ij} също са се намалили с една единица. Минималната стойност на тези свободни резерви (преди съкращението им) определя границата LFF .

Изложената процедура се повтаря, докато всички критични операции от началния критичен път добият минималната си възможна продължителност или докато е възможно едновременно съкращаване с еднаква стойност на дължината на всички критични пътища в мрежата.

Да отбележим, че за постигането на такова едновременно съкращаване понякога е необходимо да се увеличи вече намалената продължителност на критична операция, участваща в някои от критичните пътища.

При няколко критични пътища с еднаква минимална дължина се избира вариантът с минимални (преки) разходи.

Разгледаният подход за определяне на преките разходи може да бъде представен по-пълно с използването на следното обобщено алгоритмично описание.

Стъпка 1. Определят се критичният път, резервите от време и разходите $C_{пр,п}$ за изпълнение на проекта, които съответствуват на нормалната продължителност на операциите D_n . Полагат се $C_{пр} =$

Стъпка 2. Сред критичните операции от дадения критичен път, които не са на границата на интензивността, се избира операцията с най-малък наклон sl .

Стъпка 3. Построява се нов мрежов модел чрез съкращаване продължителността на операцията, избрана на стъпка 2. За целта:

а) Определя се максималното свиване Δ , $\Delta = D_k - D_{k,m}$, където индексът k означава критична операция.

б) Съкращава се с една единица време избраната критична операция. Изчисляват се новите свободни резерви от време FF_{ij} за всички некритични операции и се определя множеството A от некритични операции, за които резервите FF_{ij} са се намалили с една единица. Определя се границата на свободния резерв от време LFF , $LFF = \min\{FF_{ij}\}$.

Ако критичният път е единствен се преминава към т.в, иначе се преминава към стъпка 4-г.

в) Определя се границата на свиване $t_{кр}$ и новата продължителност D_k на критичната операция

$$t_{кр} = \min\{\Delta, LFF\}, D_k = D_k - t_{кр}.$$

г) Построява се новият мрежов модел с използване на новата продължителност D_k на критичната операция и се определят новите разходи за проекта $C_{np} = C_{np} + t_{кр}sl$.

Стъпка 4. Определят се критичните операции, които се съкращават по-нататък, новите модели и разходи за проекта.

а) Ако се изпълнява условието $\Delta < LFF$, критичната операция е свита максимално и се преминава към стъпка 2.

б) Ако се изпълнява условието $\Delta \geq LFF$ и не се е появил нов критичен път, полага се $\Delta = D_k - D_{к.т}$ и се преминава към стъпка 3-б, с което се продължава съкращаването на същата критична операция. Ако се е появил нов критичен път, се полага $\Delta = D_k - D_{к.т}$ и се преминава към т.в.

в) Избира се операцията с минимален наклон, която ще бъде съкращавана в новия критичен път s . Δ_{s_i} се определят стойностите LFF_s и $t_{к.д.s}$ по начина, описан в стъпка 3-а,б,в.

г) Определя се стойността $t_{кр}$ на границата на свиване, с която едновременно ще бъдат намалени продължителностите на всички критични пътища - началния и допълнително възникналите, $t_{кр} = \min\{\Delta, LFF\}$, където

$$\Delta = \min\{\Delta_i\}, \Delta_i \text{ и } LFF = \min\{LFF_i\}, \text{ а и } LFF, \text{ са}$$

текущите стойности на съответните величини за критичните пътища.

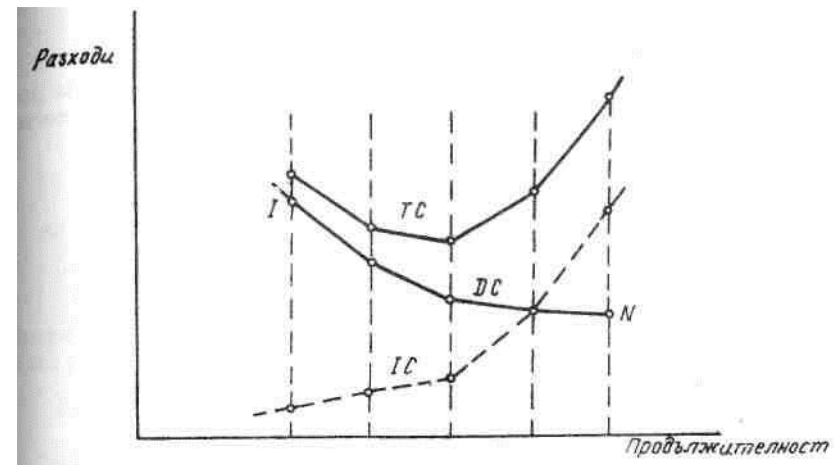
д) Построява се новият мрежов модел с използване на намалените продължителности на критичните операции $D_k = D_k - t_{кр}$ и се определят новите разходи C_{np} , където sl_i са наклоните на съкращаваните критични операции.

Преминава се към стъпка 4, която се изпълнява за този критичен път, Δ който е постигнато $\Delta = 0$ (при $\Delta < LFF$) или $LFF = 0$ (пои $\Delta \geq LFF$).

Разгледаният подход позволява да се определи зависимостта "пре-ки разходи - продължителност" за даден проект - кривата DC на фиг.6.17. Точките от тази крива съответствуват на календарни пла-нове с различна продължителност - от нормална - $T.N$ до минимална-г. $I. C$ нарастването на продължителността на изпълнение на проекта непреките разходи също нарастват - кривата IC на фиг.6.17. Сумата от двата вида разходи представлява общите разходи - кривата TC . Вижда се, че планът с продължителност 0 е оптимален, тъй като този план определя минимални общи разходи.

6.4.6. ИЗПОЛЗВАНЕ НА МРЕЖОВИЯ МОДЕЛ ПРИ ИЗПЪЛНЕНИЕТО НА ПРОЕКТА

Мрежовият модел е удобно средство за контрол и отчитане на изпълнението на проекта за анализиране влиянието на закъсненията при извършването на операциите. Като правило, при изпълнението на сложни проекти и програми възникват отклонения от плана, които по-някога са толкова съществени, че е необходимо разработването на нов



Фиг. 6.17

график за оставащата част от проекта. В такива случаи, за да може да се използва наличният модел, той се актуализира. Задават се нуле-ви стойности на продължителностите на изпълнените операции, а за частично изпълнените се оценяват времена за изпълнение на незавършената част. Изключват се излишни операции и се добавят нови, ако е необходимо. Извършват се изчисленията за мрежата и се съставя нов план-график.

Съществуват програмни продукти за създаване, анализ и корек-ция на мрежови модели.

6.4.7 МРЕЖОВИ ЗАДАЧИ И ЛИНЕЙНО ПРОГРАМИРАНЕ

Разгледаните мрежови задачи могат да бъдат формулирани като задачи на ЛП. При това, задачите за най-къс път и максимален поток се решават по-ефективно с разгледаните специални мрежови методи. Смисълът на формулирането им като задачи на ЛП е да се разкрият специфичните структури на линейни задачи, решаването на които с мрежови алгоритми е по-икономично отколкото със симплекс-метода.

Формулирането на задачите за календарно планиране с минимални разходи като задача на ЛП предлага допълнително удобство за изучаване на зависимостта между продължителността на операциите и Разходите за проекта при зададени различни срокове за неговото изпълнение.

6.4.7.1. ЗАДАЧА ЗА НАЙ-КЪС ПЪТ В МРЕЖА

На всяка дъга се поставя в съответствие променлива, а на всеки възел-ограничение в линейния модел. Нека мрежата има n възли и x_{ij} е потокът в дъгата (i, j) , чиято дължина е d_{ij} . Задачата е

Да се минимизира $\sum_{i,j} x_{ij} d_{ij}$ при ограниченията

$$\begin{aligned} \sum_j x_{1j} &= 1 \\ \sum_i x_{ik} &= \sum_j x_{kj}, \forall k \neq 1, k \neq n, \\ \sum_j x_{jn} &= 1, \\ x_{ij} &\geq 0, \forall i, j. \end{aligned}$$

Това е интерпретация като транспортна задача, при която единица поток се доставя от възела 1 до възела n . Според целевата функция общото разстояние, изминато от единица поток, трябва да е минимално. Средното ограничение е от балансов тип: във всеки междинен възел сумарният входящ поток е равен на сумарния изходящ поток. Първото и последното ограничения показват, че сумарният поток, който напуска възел 1 и постъпва във възел n , е равен на единица.

Формулираната задача има смисъл, ако решението x_{ij} приема две стойности 0 или 1. Дъгата (i, j) принадлежи на най-късия път, ако $x_{ij}=1$, и не принадлежи на него, ако $x_{ij}=0$. Ограниченията $x_{ij}=0$ или 1 не са записани в явен вид в модела, но специалната му структура води до оптимално решение, което удовлетворява тези изисквания.

6.4.7.2. ЗАДАЧА ЗА МАКСИМАЛЕН ПОТОК

Нека Z е потокът от източника 1 в приемника N , а x_{ij} - потоке през дъгата (i, j) . Задачата се формулира по следния начин:

Да се максимизира $J = Z$ при

ограниченията

$$\begin{aligned} \sum_j x_{1j} &= Z \\ \sum_i x_{ik} &= \sum_j x_{kj}, \forall k \neq 1, k \neq n, \\ \sum_j x_{jn} &= Z \\ 0 &\leq x_{ij} \leq c_{ij}, \forall i, j, \end{aligned}$$

където c_{ij} е пропускателната способност на дъгата (i, j) . Смисълът на ограниченията е подобен на този в предишната задача.

6.4.7.3. ЗАДАЧА ЗА КАЛЕНДАРНО ПЛАНИРАНЕ И МИНИМИЗИРАНЕ НА РАЗХОДИТЕ

Нека $D_{n,ii}$ и $D_{n,ij}$ са нормалната и минималната продължителност, а $C_{n,ii}$ и $C_{m,ij}$ нормалните и максималните преки разходи за операцията (i, j) . Нека x_{ij} и sl_{ij} са времето за изпълнение и наклона на операцията (i, j) , където $sl_{ij} = (C_{m,ii} - C_{n,ii}) / (D_{n,ii} - D_{m,ii})$ представлява нарастването на преките разходи при намаляването на x_{ij} с единица. Като се използва стойността K_{ij} , показана на фиг.6.16, преките разходи за операцията (i, j) $C_{d,ij}$ и за целия проект DC могат да се запишат съответно във вида

$$C_{d,ij} = K_{ij} - sl_{ij}x_{ij}, \quad DC = \sum_{(i,j)} (K_{ij} - sl_{ij}x_{ij}).$$

Задачата е да се изберат x_{ij} така, че да се минимизират преките разходи DC при зададена продължителност T на изпълнението на проекта.

Нека ES_i са ранните срокове на събитията $i, i = 1, \dots, K$, които зави-

$$DC = \sum_{(i,j)} K_{ij}$$

сят от x_{ij} и са неизвестни. Приема се, че $ES_i = 0$. В израза за DC е константа, която не зависи от x_{ij} а минимизирането на $-sl_{ij}x_{ij}$ е еквивалентно на максимизирането на $f(x)$. Поради това задачата се представя окончателно във формата Да се максимизира $J = \sum_{(i,j)} sl_{ij}x_{ij}$

при ограниченията

$$\left. \begin{aligned} x_{ij} &\geq D_{m,ij}, \\ x_{ij} &\leq D_{n,ij}, \\ ES_i + x_{ij} &\leq ES_j, \end{aligned} \right\} \text{за всички операции } (i, j)$$

$$\begin{aligned} ES_k &\leq T, \\ ES_i &\geq 0, \forall i. \end{aligned}$$

По-горе се предполагаше, че срокът T за изпълнение на проекта е из-вестен. Като се използва параметричното ЛП, оптималното решение **може** да бъде определено като функция на T , което пък позволява да се получи зависимостта на минималните преки разходи DC от срока T .

6.5. ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В тази глава бяха представени мрежови модели и методи за реша-ване на четири основни типа задачи - минимизация на мрежи, опре-деляне на най-къс път и на максимален поток, планиране и управление на проекти. Най-разнообразни задачи, които възникват при проек-тирането на технически, технико-икономически и други системи при планирането и управлението на различни дейности, могат да бъдат ре-шени, като се използват мрежови модели. Тези задачи могат да бъдат описани чрез модели на ЛП, но специфичната им структура прави по-рационално използването на специални мрежови методи и алгоритми за решаването им.