

КЛАСИФИЦИРАНЕ НА ДОКУМЕНТИ

DOCUMENT CLASSIFICATION



WWW – МЛН. ТЕКСТОВИ ДОКУМЕНТИ

- *Автоматизирани търсачки (search engines) откриват съответната info*
- *За представяне на съдържанието на документа се използва вектор*
- *Всяко измерение на вектора представя съответствието между документа и концепцията, която може да бъде във формата на дума или фраза*



ПАРАЛЕЛНА ПРОГРАМА

- *Чете каталог от ключови думи*
- *Прави селекция на множество текстови документи*
- *Чете документите*
- *Генерира вектор за всеки документ*
- *Записва векторите на документите*
- *Функционална декомпозиция*
- *Стил manager/worker*



Използвани MPI функции:

- **MPI_Irecv** – за инициализиране на неблокиращо приемане (nonblocking receive)
- **MPI_Isend** - за инициализиране на неблокиращо предаване (nonblocking send)
- **MPI_Iwait** – изчакване да завърши неблокираща комуникация
- **MPI_Probe** – проверка за входящо съобщение
- **MPI_Get_count** – определяне на дължината на съобщението
- **MPI_Testsome** – връща информация за всички завършили неблокиращи комуникации



ПАРАЛЕЛЕН АЛГОРИТЪМ

- Програмата чете каталога
- Търси в каталожната структура текстови файлове (.html, .tex, txt)
- Отваря файловете, чете съдържанието, генерира профилиращ вектор, показващ колко пъти текстовият документ съдържа всяка дума от каталога
- Записва файл, съдържащ профилиращите вектори за всеки от прегледаните текстови файлове



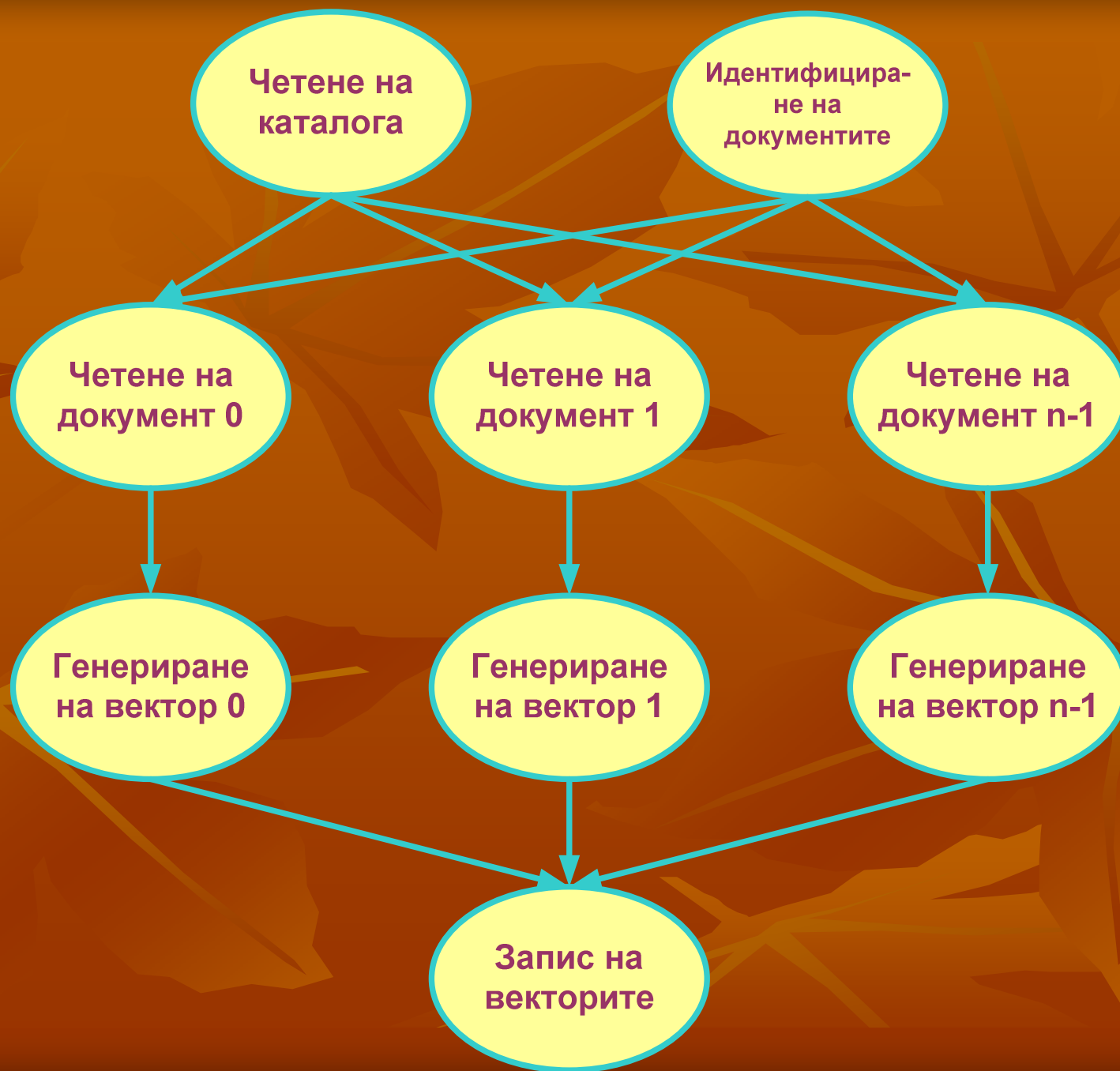
**ГРАФ
НА ЗАДАЧИТЕ
НА ПРИЛОЖЕНИЕТО
ЗА
КЛАСИФИЦИРАНЕ
НА ДОКУМЕНТИТЕ**



ФУНКЦИОНАЛНА ДЕКОМПОЗИЦИЯ И КОМУНИКАЦИЯ

- *Четенето на каталога и идентифицирането на документите може да се реализира паралелно*
- *Четенето на документите и генерирането на профилиращите вектори консумират по-голямата част от времето*
- *Създават се две задачи за всеки документ – едната чете файла с документа, а другата – генерира профилиращия вектор*





АГЛОМЕРАЦИЯ И МАПИНГ

- Броят на задачите не е известен при компиляцията
- Задачите не комуникират една с друга
 - Работният товар на задачите за обработка на документите варира в широки граници – документите се различават
- Mapping – в хода на изпълнението на програмата (at run-time)!!!



ПАРАДИГМА MANAGER/WORKER

- **ЦЕЛ** – да осигури разпределението на задачите между процесите *в хода на изпълнението на програмата*

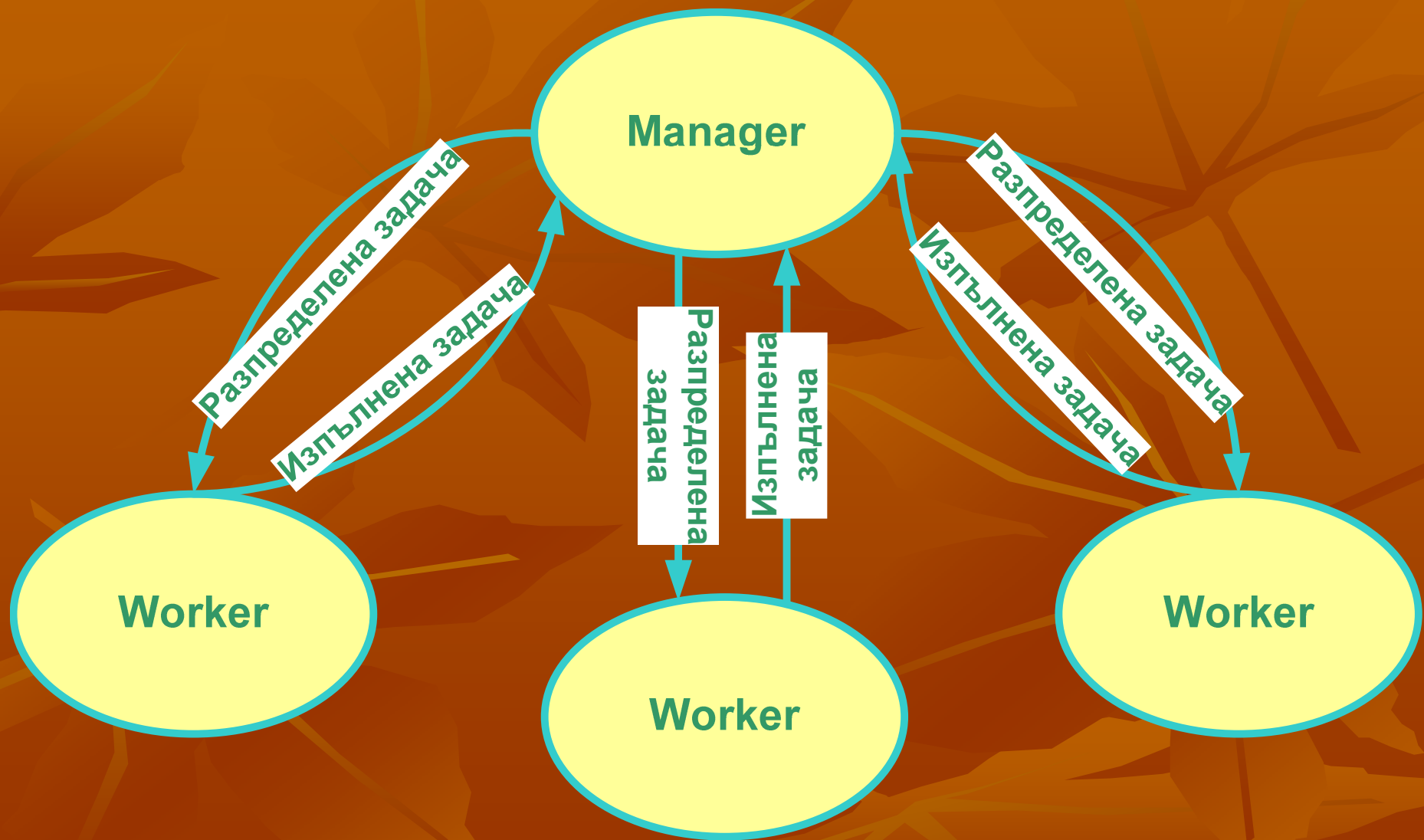
- Процесът *manager*:

1. Проследява разпределенияте и неразпределенияте данни
2. Отговоря за разпределението на задачите между процесите работници (workers)



3. *За един процес – една задача – добър баланс*





Моделът manager/worker vs SPMD

(Single Program Multiple Data)

“spim-dee” стил

- Всеки процес изпълнява едни и същи функции
- моделът manager/worker се различава радикално от стила SPMD
- Процеса manager е # от процесите worker
- Разцепване на управляващия поток
- Manager – идентифициране на документите
- Workers – четене на каталога



Процес manager

- Идентифицира специфицираните от потребителя n текстови документи в каталога
- Получава от worker 0 броя на елементите k на вектора на документа
 - allocate матрица $s [n \times k]$ за векторите, които получава от workers
 - Инициализира променливите d (не са разпределени документи за обработка) и t (никой процес worker не е терминиран)
- Влиза в **цикъл** – докато не терминира всички процеси workers



Процес manager

- В рамките на цикъла получава съобщение от процес worker
- Съобщението съдържа профилиращия вектор на документа
- Процес manager съхранява вектора на съответната позиция в **матрицата на векторите s**
- В противен случай – процесът worker просто индицира, че е готов да се заеме с обработката на документ – ***manager му изпраща file ID, записва в масив a кой документ е разпределен и инкрементира d***



Процес manager

- Ако всички документи вече са обработени – изпраща *съобщение за край на обработката (termination message)* на процеса worker и *инкрементира броя на терминирани процеси (termination count)*
- Повтаря цикъла докато терминира всички процеси worker
- *При излизане от цикъла manager записва профилиращите вектори на документите в матрица s във файл*

MANAGER (псевдокод)

Локални променливи

a – масив с разпределените документи между процесите

d – разпределените за обработка документи

j – worker ID, подал заявка за документ

k – дължина на вектора на документа

n – общ брой на документите

p - общ брой на процесите: $(p-1)$ са workers

s – масив, съдържащ векторите на документите

t – брой на терминирани процесите worker

v – индивидуален вектор на всеки документ



Идентифицира n документа в каталог, специфициран от потребителя

Получава размера на каталога k от `worker 0`

Разпределя матрица $s[n \times k]$ за векторите на документите

$d \leftarrow 0$

$t \leftarrow 0$

repeat

 получава съобщение от `worker j`

if съобщението съдържа вектор на документ

$s[a[j]] \leftarrow v$

else

 {съобщението съдържа първа заявка за работа}

endif



```
endif
if  $d < n$  then
    send името на документа  $d$  на worker  $j$ 
     $a[j] \leftarrow d$ 
     $d \leftarrow d + 1$ 
else
    send termination message на worker  $j$ 
     $t \leftarrow t + 1$ 
endif
until  $t = p - 1$ 
запис на  $s$  в изходен файл
```



Функция MPI_Abort

- Manager разпределя матрицата $s[n \times k]$ за векторите на документите
- If memory allocation fails → терминираме изпълнението на MPI програмата
- Функция MPI_Abort **header:**

Int MPI_Abort (MPI_Comm comm, int error_code)

- Прекратява изпълнението на всички процеси в рамките на комуникатора (comm)
- Връща стойността на error_code



Процес worker

- Всеки процес worker трябва да разполага с копие на каталога
- Възможно решение – всеки worker да отвори файла с каталога и да прочете съдържанието
- Друга опция – един worker да отвори файла с каталога и да прочете съдържанието, след което да изпрати каталога на останалите workers (**broadcast**) – **предпочита се ако пропускателната способност за broadcast на SAN е по-голяма на тази на file server**



WORKER (псевдокод)

Worker

Локални променливи

f – име на файла

k – размер на каталога

v – вектор на документа

send първата заявка за работа към manager

if worker 0 then

 прочита каталога от файла

endif



```
broadcast каталога на всички останали  
workers  
конструира hash table от каталога  
if worker 0 then  
    send размера k на каталога на manager  
endif  
repeat  
    receive file ID от manager  
    if f индицира терминиране  
        exit loop  
    else ...
```



else

чете документа от файла *f*

генерира вектора *v* на документа

send вектора *v* на *manager*

endif

forever

- *Worker* известява *manager* в момента, в който стане готов за работа (фактически не е готов, докато не е изграден каталога)

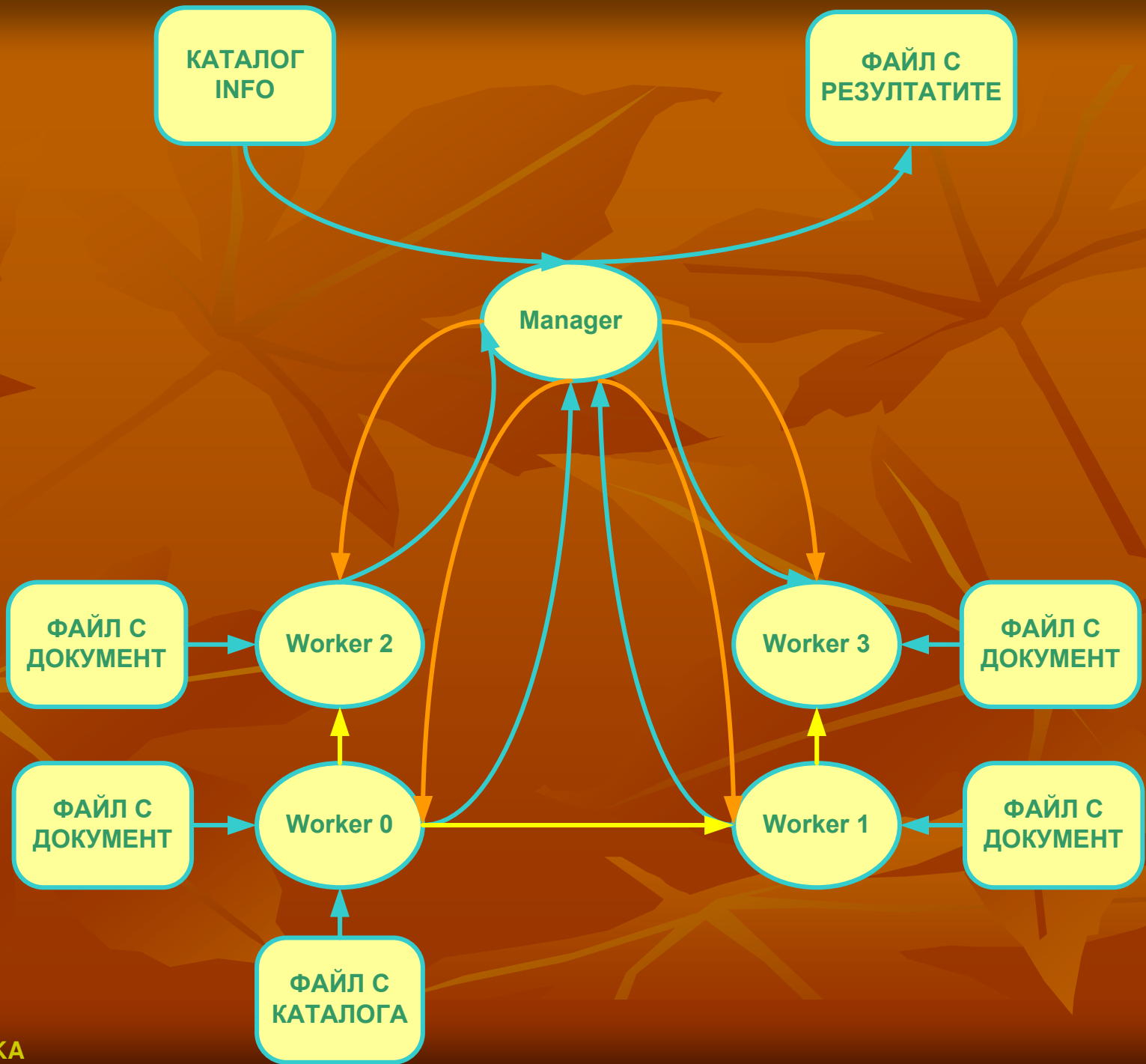


- **Ранна заявка за работа** (съвместяване на t за `send` и t за получаване на първия `file ID` от `manager` с t за съставяне на каталога
 - `Worker 0` чете каталога
- **Всички процеси `worker` (без `manager`) участват в `broadcast`**
 - **Всеки `worker` съставя хешираща таблица** от елементите на каталога – осигурява се `const t` за достъп до позициите на каталога и **се ускорява профилирането на документите**



- Процес `worker` влиза в цикъл **repeat ... forever**
- `worker` получава съобщение от `manager`
- Ако съобщението съдържа `file ID`, `worker` чете файла, генерира вектора на документа, изпраща го на `manager`, и преминава към следващата итерация на цикъла
- Ако `worker` получи съобщение `terminate` от `manager`, това означава, че няма необработени документи и `worker` престава да съществува
- **Решение, кой от процесите да бъде `manager`**
– за простота се избира процес с ранг 0 в **`MPI_COMM_WORLD`**





Комуникатор на процесите worker

- Създаваме нов комуникатор, обхващащ всички процеси worker без процеса manager
- Разделяне на комуникатор на един или повече нови комуникатори с `MPI_Comm_Split`
- За да изключим manager, той предава константата `MPI_UNDEFINED` като стойност на `split_key`; върнатата стойност на `new_comm` ще бъде `MPI_COMM_NULL`



Комуникатор на процесите worker

```
int id;
```

```
MPI_Comm worker_comm;
```

```
.....
```

```
If (!id) /* manager */
```

```
    MPI_Comm_split (MPI_COMM_WORLD,  
    MPI_UNDEFINED, id, &worker_comm) ;
```

```
Else /* worker */
```

```
    MPI_Comm_split (MPI_COMM_WORLD, 0, id,  
    &worker_comm) ;
```



Group routines

- **MPI_Group_difference** създава група от разликата между две групи
- **MPI_Group_incl** създава група от изброени членове на съществуваща група
- **MPI_Group_excl** създава група, изключваща изброени членове на съществуваща група
- **MPI_Group_range_incl** създава група (първи ранг, стъпка, последен ранг)
- **MPI_Group_range_excl** създава група чрез изтриване (първи ранг, стъпка, последен ранг)
- **MPI_Group_free** маркира група за deallocation



Communicator routines

- **MPI_Comm_size** връща броя на процесите в групата на комуникатора
- **MPI_Comm_rank** връща броя на извикващите процеси в групата на комуникатора
- **MPI_Comm_compare** сравнява два комуникатора
- **MPI_Comm_dup** създава копие на комуникатора
- **MPI_Comm_create** създава нов комуникатор за дадена група
- **MPI_Comm_split** разцепва комуникатора на множество неприпокриващи се комуникатори
- **MPI_Comm_free** маркира комуникатор за deallocation



Режими на комуникация

Комуникация

Blocking

Non-Blocking

Режим

Routines

Routines

Синхронни

MPI_SSEND

MPI_ISSEND

Ready

MPI_RSEND

MPI_IRSEND

Буферирани

MPI_BSEND

MPI_IBSEND

Стандартни

MPI_SEND

MPI_ISEND

MPI_RECV

MPI_Irecv



Режими на комуникация

- **Buffer-mode:** операцията `send` може да бъде стартирана и завършена независимо от това дали съответната операция `receive` е инициирана.
- **Synchronous-mode:** = `buffer mode`, но операцията `send` ще завърши успешно, само ако съответната операция `receive` е инициирана, и операцията `receive` е стартирана да получи съобщението, изпратено от синхронен `send`.
- **Ready-mode send** може да бъде стартирана само ако съответната операция `receive` вече е инициирана.
- **Standard communication mode:** MPI решава дали изходящите съобщения ще бъдат буферирани. Операция `send` в стандартен режим може да бъде стартирана независимо от това дали съответната операция `receive` е инициирана.



Режими на комуникация

Предимства

Недостатъци

Synchronous

най-безопасен, портабилен;
редът на SEND/RECV не е
критичен, размерът на буфера
не е проблемен

значителен overhead
за синхронизация

Ready

най-малък общ overhead
SEND/RECV handshake не се
изисква

RECV трябва да предхожда
SEND

Buffered

отделя SEND от RECV
няма sync overhead при SEND
редът на SEND/RECV не е от
значение
програмистът може да
управлява размера на буфера

допълнителен
system overhead
за копиране в буфера

Standard

добър за много случаи

програмата може да не е
подходяща



БЛОКИРАЩИ КОМУНИКАЦИИ

- **MPI_Send (start, count, datatype, dest, tag, comm)**
- **MPI_Recv (start, count, datatype, source, tag, comm, status)**
 - **Start:** начален адрес на буфера
 - **Count:** (max) брой на получените елементи
 - **Datatype:** описател на типа на получените данни; може да опише произволна (прекъсната) област данни в паметта
 - **Source:** ранг на процеса в групата на комуникатора; може да бъде **MPI_ANY_SOURCE**
 - **Tag:** целочислен идентификатор на съобщението; може да бъде **MPI_ANY_TAG**



БЛОКИРАЩИ КОМУНИКАЦИИ

- **Комуникатор:**
 - специфицира наредена група комуникиращи процеси
 - специфицира домейн на комуникацията. Съобщение, изпратено с един комуникатор, може да бъде получено само със “същия” комуникатор
- **Status:** осигурява info за завършена комуникация



MPI message

- Message = data + envelope
- MPI_Send (startbuf, count, datatype,



НЕБЛОКИРАЩИ КОМУНИКАЦИИ

- Работата на процеса `manager` вкл. 3 фази
 1. Намира текстовите файлове в каталожната структура, специфицирана от потребителя, получава размера на каталога от `worker 0` и разпределя двумерния масив за съхраняване на профилиращите вектори на документите
 2. Разпределя документите за обработка от процесите `workers` и събира профилиращите вектори
 3. Записва пълното множество от профилиращи вектори във файл



Manager – фаза 1

- ? Възможностите за припокриване на двете дейности – търсене в каталожната структура и получаване на съобщение от worker 0
- Съобщения от точка до точка (*point-to-point message passing*): **MPI_Send** и **MPI_Recv** (*blocking operations*) → ограничават производителността на паралелната програма!!!
- Функцията **MPI_Send** блокира процеса докато съобщението не бъде копирано в системния буфер или не бъде изпратено
- Функцията **MPI_Recv** блокира процеса докато съобщението не бъде получено в буфера, специфициран от потребителя



- Изпълнението на receive преди да пристигне съобщението спестява време, тъй като системата съхранява операцията за копиране чрез прехвърляне на *съдържанието на входящото съобщение директно в буфера-дестинация*, а не във временен системен буфер
- Извикванията на неблокиращите функции *MPI_Isend* и *MPI_Irecv* просто *инициират съответните операции за комуникация (I – initiate)*
- потребителският процес не може да осъществи достъп до буфера докато комуникацията не завърши явно с извикване на MPI_Wait



Комуникация на manager

- **Функция MPI_Irecv header:**

Int MPI_Irecv (void *buffer, int count, MPI_Datatype dtype, int src, int tag, MPI_Comm comm, MPI_Request *handle)

- MPI_Irecv само инициира получаването → не може да се осъществи достъп до буфера, докато не се върне съответното извикване на MPI_Wait
- Връщането се осъществява чрез последния параметър handler (указател) към обекта на MPI_Request, определящ иницирираната комуникация



- **Функция MPI_Wait header**

**Int MPI_Wait (MPI_Request *handle,
MPI_Status *status)**

- Функцията блокира докато операцията, свързана с указателя handle завърши
- В случая на операция *send* на буфера могат да бъдат присвоени нови стойности
- В случая на операция *receive* може да се осъществи достъп до буфера и status указва обекта MPI_Status, съдържащ info за полученото съобщение



Комуникациите на workers

- Worker трябва да получава имена на файлове (пълни каталожни пътища) от manager
- Няма предварителна информация за каталожните пътища
- Worker трябва да може да определя дължината на входящите съобщения, преди да ги прочете
- За тези цели се използват следните три MPI функции: *MPI_Isend*, *MPI_Probe*, *MPI_Get_count*



Функция MPI_Isend

**Int MPI_Isend (void *buffer, int cnt,
MPI_Datatype dtype, int dest, int tag,
MPI_comm comm, MPI_request *handle)**

- Инициира неблокираща операция send
- Последният параметър е изходен – handle за прозрачен MPI_Request обект, създаден от run-time system
- Той определя тази заявка за комуникация
- Буферът не може да се използва отново до връщането на MPI_wait



Функция MPI_Probe

Int MPI_Probe (int src, int tag, MPI_Comm comm, MPI_Status *status)

src – ранг на подателя на съобщението

tag – на входящото съобщение

comm – комуникатор

status – указател към MPI_Status обект

- Функцията блокира, докато съобщение от съответния подател и таг е налично за приемане
- Връща чрез указателя status info за подателя, тага и дължината на съобщението
 - Фактически не получава съобщението



Функция MPI_Probe

- Като се подава MPI_ANY_SOURCE като src аргумент, може да се проверява за съобщение от всеки процес
- MPI_ANY_TAG → проверява се за съобщение от процеса, определен с аргумента src
 - MPI_ANY_SOURCE и MPI_ANY_TAG → проверява се за съответствие на всяко съобщение
- Спецификациите на src & tag трябва да бъдат по възможност най-тясно задавани → избягване на съобщения, получавани по грешка



Функция MPI_Get_count

**Int MPI_Get_count (MPI_Status *status,
MPI_Datatype dtype, int *cnt)**

- Предава указател `status` към `MPI_Status` обект
- `dtype` – типа на елементите на съобщението
- `cnt` – указател към `int`, чрез него се връща броят на елементите в съобщението



ПОДОБРЕНИЯ

1. РАЗПРЕДЕЛЯНЕ НА ГРУПИ ОТ ДОКУМЕНТИ

- Разпределянето на документите между процесите в хода на изпълнението на програмата води до добър баланс на паралелния изчислителен товар, но води до допълнителни разходи за интерпроцесорна комуникация
- Предварително разпределяне → дисбаланс
- Междинно решение – парадигма *manager/worker* при която *manager* разпределя в даден момент по k задачи на всеки *worker*



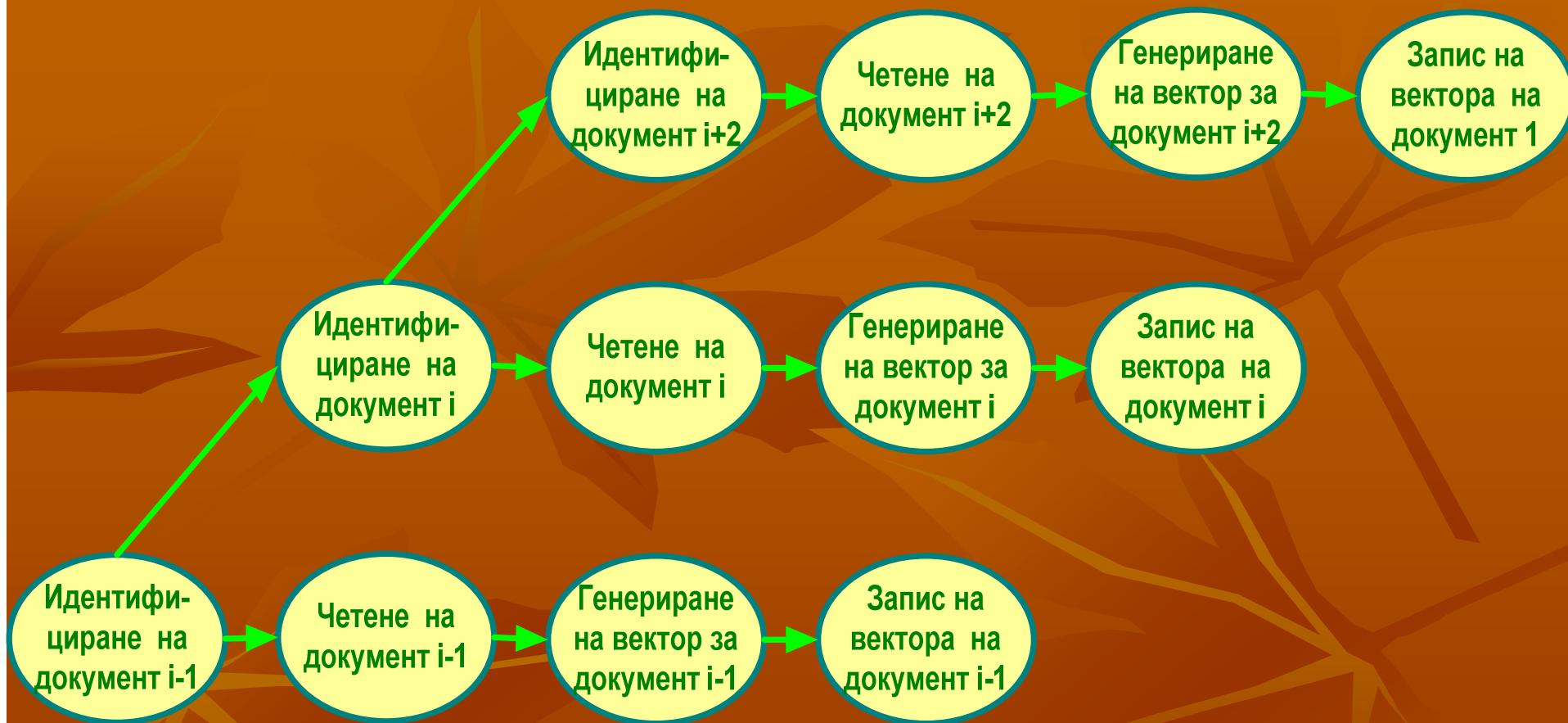
2. КОНВЕЙЕРИЗАЦИЯ (PIPELINING)

- Определихме идентифицирането на текстовите файлове и записа на резултатния файл като последователни задачи - `manager`
- Никой документ не може да бъде обработен преди `manager` да ги идентифицира
- Ако времето за изпълнението на тези задачи не е пренебрежимо малко, то програмата няма да бъде ефективна при платформа с голям брой процесори (следствие от закона на Амдал)



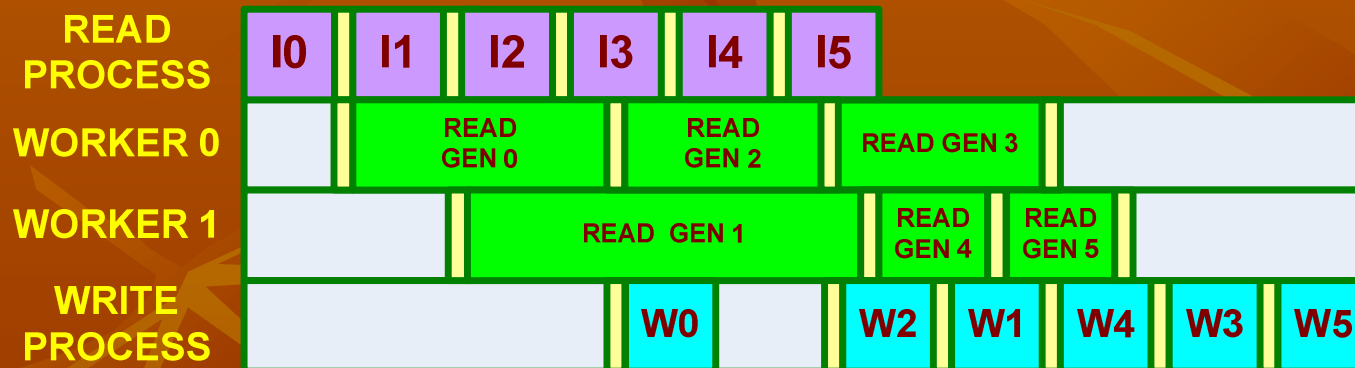
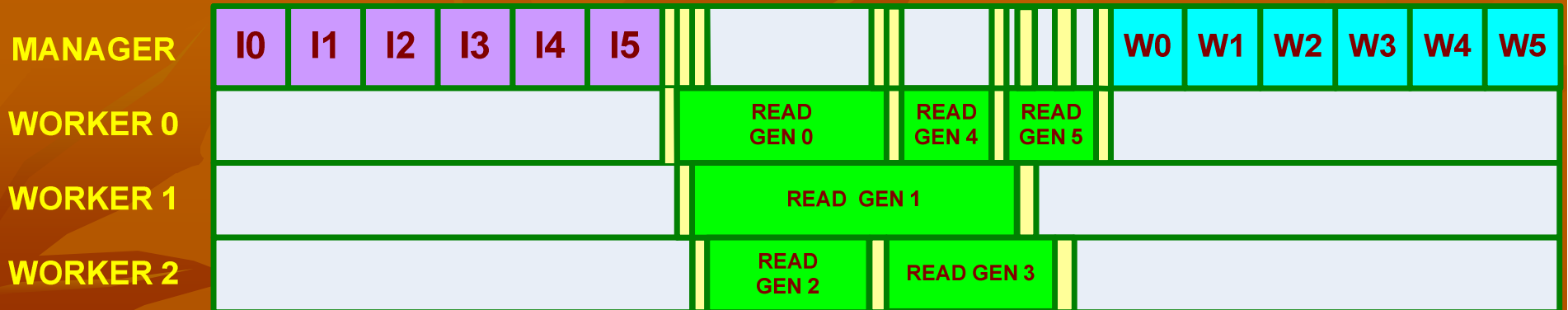
- *Разделяме задачата за идентифицирането на документите на елементарни подзадачи*
- Възможност за конвейеризация на обработката на документите
- *Идентифицирането на документ $i+1$ може да се съвмести с четенето на документ i и генерирането на вектора на $i-1$ документ*
- *Конвейерното изпълнение може драстично да намали времето за изпълнение на паралелните програми с функционален паралелизъм*
- *Конвейеризираният вариант с 1 процес за четене, два процеса *worker* и 1 процес за запис осигурява по-висока производителност от неконвейеризирания вариант с 1 *manager* и 3 *workers**





2. КОНВЕЙЕРИЗАЦИЯ (PIPELINING)





2. КОНВЕЙЕРИЗАЦИЯ (PIPELINING)



КРАЙ

