**43. Статични членове на клас.**

По подразбиране всички членове са по инстанция(т.е не састатични)

Статичните членове:

- се създават, когато приложението, съдържащо класа се зареди

- съществуват през целия живот на приложението

- имат само едно копие, независимо колко обекта от този клас са създадени

- Достъпват се през класа (НЕ МОГАТ ДА СЕ ДОСТЪПВАТ ПРЕЗ ИНСТАНЦИЯ)

**class** Orbiter {

...

public:

*static int nCount*;

};

Ако статичният член е деклариран като private трябва да се добави public статична

променлива и да се работи с нея.

Статичните данни се използват в конструкторите, когато в run-time се решава какъв

обект да се използва.